

PANDUAN PENGISIAN KARTU RENCANA STUDI (KRS)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR

fti.budiluhur.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN

Buku Panduan Pengisian Kartu Rencana Studi (KRS)

Telah Disahkan Penggunaannya Sebagai Panduan Pengisian Kartu Rencana Studi (KRS)

Di Lingkungan Prodi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur

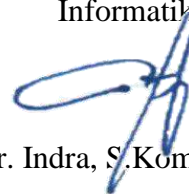
Disahkan di : Jakarta
Tanggal : 09 Desember 2024
Berlaku Mulai : 09 Desember 2024

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Informasi

Dr.Ir. Achmad Solichin, S.Kom., M.T.I.

Menyetujui,
Ketua Program Studi Teknik
Informatika

Dr. Indra, S.Kom., M.T.I



DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	2
Daftar isi	3
Visi, Misi dan Tujuan Program Studi	4
Capaian Pembelajaran	5
Bidang Peminatan	7
Prospek Lulusan	8
Panduan Umum Kurikulum	11
Panduan Khusus Kurikulum	20

Teknik Informatika



Visi, Misi dan Tujuan [2021 – 2030] Program Studi Teknik Informatika

VISI

Menjadi Program Studi Teknik Informatika Berwawasan Global dalam bidang Kecerdasan Artifisial, Keamanan Siber dan Pakar Perprograman berbasis Kewirausahaan, Teknologi dan bertandaskan Cerdas Berbudhi Luhur

MISI

1. Menyelenggarakan Pendidikan dalam bidang Kecerdasan Artifisial, Keamanan Siber dan Pakar Perprograman yang mengedepankan Teknologi, Ilmu pengetahuan, Kewirausahaan dan Kebudiluhuran;
2. Menyelenggarakan Penelitian dalam bidang Kecerdasan Artifisial, Keamanan Siber dan Pakar Perprograman yang menciptakan Dampak Sosial yang positif, terukur dan berkesinambungan
3. Berperan Aktif dalam Menjahterakan Kehidupan Sosial Masyarakat yang Lebih Baik dengan mengimplementasikan Penelitian
4. Berperan Aktif dalam Kegiatan Sosial Global yang bermanfaat bagi Masyarakat

TUJUAN

1. Menghasilkan lulusan dalam bidang Kecerdasan Artifisial, Keamanan Siber dan Pakar Perprograman yang memiliki daya saing global dengan kemampuan Teknologi, kekuatan sosial dan kewirausahaan, serta sesuai dengan kebutuhan industri.
2. Menciptakan budaya penelitian Multidisiplin dengan fokus pada kepekaan sosial
3. Menghasilkan produk inovasi dalam bidang Kecerdasan Artifisial, Keamanan Siber dan Pakar Perprograman yang bermanfaat dalam mendukung penguatan sosial dalam masyarakat melalui kompetensi wirausaha
4. Memperkuat kepercayaan stakeholder

Bidang Peminatan

1. Kecerdasan Artifisial
2. Pakar Pemrograman
3. Keamanan Siber

  [fti_budiluhur](https://twitter.com/fti_budiluhur)  [fti.budiluhur](https://www.facebook.com/fti.budiluhur)  [FTIBudiLuhur](https://www.youtube.com/FTIBudiLuhur) | fti.budiluhur.ac.id



Dr. Indra, S.Kom., M.T.I.

Ketua Program Studi Teknik Informatika

 indra@budiluhur.ac.id



Reva Ragam Santika, M.M., M.Kom

Sekretaris Program Studi Teknik Informatika

 reva.ragam@budiluhur.ac.id

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM STUDI

A. Sikap

1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.
2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.
3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila.
4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa.
5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain.
6. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.
7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara.
8. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.
9. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.
10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.

B. Pengetahuan

1. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer /Informatika secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
2. Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algoritma /metode untuk memecahkan masalah.
3. Mempunyai pengetahuan dalam mengembangkan algoritma/metode yang diimplementasikan dalam perangkat lunak berbasis komputer.
4. Memiliki pemahaman intelektual dan kemampuan untuk menerapkan matematika dasar dan teori ilmu komputer.

C. Keterampilan Umum

1. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.
3. Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.
4. Mampu menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
5. mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
6. Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya
7. Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya
8. Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
9. Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
10. Mempunyai kemampuan dalam mendefinisikan kebutuhan pengguna atau pasar terhadap kinerja (menganalisis, mengevaluasi dan mengembangkan) algoritma/metode berbasis komputer.
11. Memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama (*team work*), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi.

D. Keterampilan Khusus

1. Mampu merancang, mengimplementasikan, dan menganalisa metode penambangan data tekstual dan pemrosesan bahasa alami seperti: mesin penerjemah, penambangan opini, ekstraksi informasi, segmentasi teks, analisis sentimen, penambangan opini,

peringkasan teks, kategorisasi teks, identifikasi hoak, analisis spam, pelabelan topik, parsing kalimat bahasa alami, Chat Bot,dll.

2. Mampu merancang, mengimplementasikan, dan menganalisa Pemrogram Objek, Pemrogram Augmented Reality, Pemrogram Permainan/Game, Pemrogram web, Pemrogram Sensor, Pemrogram Mobile, Pemrogram Citra Digital.
3. Mampu menerapkan dan menganalisis metode keamanan komputer, untuk melindungi Komputer, aplikasi web dan jaringannya dengan tujuan mengamankan informasi yang berada di dalamnya.

KONSENTRASI

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur mempunyai 3 (tiga) peminatan yaitu : *dibuat perkurikulum

1. AI Citra Digital

Konsentrasi AI Citra Digital akan membekali mahasiswa/i dengan kemampuan untuk mengolah dan menganalisis gambar serta video menggunakan kecerdasan buatan. Anda akan belajar membangun sistem yang dapat mengenali objek dalam gambar, melacak gerakan, dan bahkan menghasilkan gambar baru, sehingga dapat berkontribusi dalam berbagai bidang seperti pengembangan aplikasi pengenalan wajah, sistem keamanan berbasis visual, hingga pembuatan konten kreatif. Keahlian ini akan memungkinkan mahasiswa/i untuk menciptakan inovasi-inovasi baru di dunia digital yang terus berkembang

2. AI Cyber Security

Konsentrasi AI Cyber Security akan membekali mahasiswa/i dengan keahlian dalam melindungi sistem dan data dari ancaman siber yang semakin canggih. mahasiswa/i akan belajar membangun sistem keamanan yang memanfaatkan kecerdasan buatan untuk mendeteksi pola serangan yang kompleks, menganalisis lalu lintas jaringan secara real-time, dan merespons ancaman secara otomatis, sehingga dapat berperan sebagai garda terdepan dalam melindungi infrastruktur kritis, data perusahaan, dan privasi pengguna. Keahlian ini sangat dibutuhkan dalam dunia digital yang semakin terhubung dan rentan terhadap serangan siber

3. AI Data Text

Konsentrasi AI Data Teks akan membekali mahasiswa/i dengan kemampuan untuk mengolah dan menganalisis data teks dalam skala besar. mahasiswa/i akan belajar membangun model kecerdasan buatan yang dapat memahami bahasa manusia, mengekstrak informasi penting dari teks, dan bahkan menghasilkan teks baru, sehingga dapat berkontribusi dalam berbagai bidang seperti analisis sentimen, penerjemahan mesin, chatbot, dan pencarian informasi. Keahlian ini akan memungkinkan mahasiswa/i untuk mengungkap wawasan berharga dari data teks yang melimpah dan membangun aplikasi cerdas yang dapat berinteraksi dengan manusia secara alami

PROSPEK LULUSAN

1. Konsentrasi AI Citra Digital :

Lulusan konsentrasi AI Citra Digital memiliki masa depan yang sangat cerah. Keahlian Anda dalam mengolah dan menganalisis gambar serta video menggunakan kecerdasan buatan sangat dibutuhkan di berbagai sektor industri. Berikut beberapa peluang karir yang menjanjikan:

a. Pengembangan Produk Teknologi:

- Perusahaan Teknologi Raksasa: Anda bisa bergabung dengan perusahaan seperti Google, Facebook, atau Amazon untuk mengembangkan fitur-fitur baru yang berbasis AI Citra Digital, seperti pengenalan wajah di smartphone, filter foto yang canggih, atau sistem rekomendasi visual di platform e-commerce.
- Startup: Anda juga bisa membangun startup sendiri yang fokus pada solusi berbasis AI Citra Digital, misalnya aplikasi edit foto yang sangat personal atau platform analisis video untuk olahraga.

b. Industri Kreatif:

- Film dan Animasi: Anda bisa berkontribusi dalam menciptakan efek visual yang menakjubkan, animasi yang realistis, dan alat produksi yang lebih efisien di industri film dan animasi.
- Periklanan: Anda dapat membantu menciptakan kampanye iklan yang lebih menarik dan efektif dengan memanfaatkan teknologi pengenalan wajah dan analisis perilaku konsumen.

c. Medis:

- Perusahaan Perangkat Medis: Anda bisa mengembangkan alat diagnosis medis yang lebih akurat dengan menggunakan citra medis seperti X-ray, MRI, dan CT scan.
- Lembaga Penelitian: Anda dapat melakukan penelitian untuk menemukan inovasi baru dalam bidang biomedis dengan memanfaatkan AI Citra Digital.

2. Konsentrasi AI Cyber Security :

- a. Ahli Keamanan Siber: Anda dapat bekerja sebagai analis keamanan, insinyur keamanan, atau arsitek keamanan untuk membangun dan menjaga sistem keamanan perusahaan.
- b. Peneliti Keamanan Siber: Anda bisa melakukan penelitian untuk menemukan kerentanan baru, mengembangkan alat keamanan baru, atau menganalisis tren serangan siber.
- c. Insinyur Pembelajaran Mesin: Anda dapat membangun model pembelajaran mesin untuk mendeteksi ancaman, menganalisis data, dan membuat prediksi.
- d. Konsultan Keamanan Siber: Anda dapat memberikan konsultasi kepada perusahaan tentang cara meningkatkan keamanan sistem mereka.
- e. Entrepreneur: Anda bisa membangun startup keamanan siber yang menawarkan solusi inovatif untuk masalah keamanan siber

3. Konsentrasi AI Data Text :

1. Chat Bot Developer

Merupakan profesional yang bertugas untuk membangun aplikasi Chat Bot dengan menggunakan Machine Learning berbasis web atau mobile.

2. Machine Translation Developer

Merupakan professional yang bertugas membangun mesin penterjemah dari bahasa asal ke bahasa yang ditargetkan menggunakan Natural Language Processing (NLP).

3. Sentiment Analysis Developer

Merupakan professional yang bertugas membangun analisis sentiment dari data Media Sosial untuk membantu pihak eksekutif dalam melihat persepsi atau opini public terhadap kebijakan pemerintah atau perusahaan menggunakan Machine Learning.

4. Topic Detection Developer

Merupakan professional yang bertugas membangun deteksi topic terkini (trending topic) dari sekumpulan data besar yang berasal dari media social untuk melihat topik yang viral atau ramai dibahas oleh netizen.

5. Hoax Detection Engineer

Merupakan professional yang bertugas membangun aplikasi untuk mendeteksi hoaks atau informasi yang sesat (palsu) pada berbagai bidang menggunakan data yang berasal media social maupun media siber.

6. Spam/Bot Detection Engineer

Merupakan professional yang bertugas membangun aplikasi untuk mendeteksi akun bot atau spam menggunakan Klasifikasi atau teknik lainnya.

Panduan Umum Kurikulum Program Studi Teknik Informatika

PROSEDUR PENGAMBILAN MATA KULIAH/PERKULIAHAN

Persyaratan pemberian predikat dengan pujian di Universitas Budi Luhur mengacu terhadap **SK Rektor No : K/UBL/REK/000/002/08/19 tertanggal 7 Agustus 2019) tentang PERUBAHAN PERSYARATAN PEMBERIAN PREDIKAT DENGAN PUJIAN DI UNIVERSITAS BUDI LUHUR** dengan ketentuan :

Predikat Pujian hanya diberikan bagi mahasiswa yang menyelesaikan Program Pendidikan Sarjana (S1) dan dibagi menjadi 3 (tiga) jenjang dengan persyaratan sebagai berikut:

- 1). Predikat Pujian **Cum Laude** memiliki Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 3,51 – 3,70
- 2). Predikat Pujian **Magna Cum Laude** memiliki Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 3,71 – 3,99
- 3). Predikat Pujian **Summa Cum Laude** memiliki Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 4,00
- 4). Memiliki masa studi paling lambat 4 (Empat) tahun
- 5). Predikat kelulusan dengan pujian Cum Laude, Magna Cum Laude, dan Summa Cum Laude ditentukan juga dengan memperhatikan bahwa mahasiswa **TIDAK PERNAH** mengulang satu matakuliahpun termasuk dalam remedial dan nilai tugas akhir adalah A-.
- 6). Ketentuan pemberian predikat Pujian dalam keputusan ini **TIDAK BERLAKU** bagi Mahasiswa Pindahan Eksternal, Mahasiswa Pindahan Internal maupun Mahasiswa yang alih jenjang (melakukan studi lanjut dari jenjang Diploma (D3) ke jenjang Strata Satu (S1), pada disiplin ilmu yang sama).

1. Masa studi maksimum **7 tahun (14 Semester)**, dihitung sejak dari tahun masuk, **TIDAK ADA PERPANJANGAN MASA STUDI**, dan jika ada Mahasiswa yang melewati masa studi tersebut maka akan dinyatakan berstatus **KELUAR**.
2. Bagan Matakuliah yang digunakan adalah Bagan matakuliah dengan versi :
 - **Versi 2015 → Khusus Angkatan 2015 – 2018.**
 - **Versi 2019 → Khusus Angkatan 2019**
 - **Versi 2020 → Khusus Angkatan 2020 atau setelahnya**
3. Mahasiswa mengambil matakuliah sesuai dengan **kolom semester pada bagan matakuliah**, serta diwajibkan untuk **berkonsultasi** dengan **Dosen Penaset Akademik** (Dosen PA) dalam pengambilannya
4. Jumlah **TOTAL SKS** yang harus ditempuh adalah **144 SKS**, dengan perincian sebagai berikut :
 - Inti/Wajib = Lihat Tabel Inti/Wajib, **MKM 12 Matakuliah**
 - Pilihan = Lihat Bagan Prasyarat
 - KKP = 2 SKS
 - KKN = 3 SKS
 - Tugas Akhir = 6 SKS
5. SKS Lulus Minimum untuk pengambilan
 - **KKP = 90 SKS**
 - **KKN = 110 SKS**
 - **MBKM = 74 SKS**
 - **Tugas Akhir = 138 SKS (Termasuk Matakuliah Inti,Wajib, Pilihan dan KKP)**
6. Setiap mahasiswa yang mengambil pilihan **MBKM**, akan di bimbing oleh seorang dosen pembimbing.
7. Bagi mahasiswa yang mengambil pilihan **Magang Industri** atau **Kegiatan Kewirausahaan** atau **Studi Independen** pada bagan MBKM, nantinya nilai **Kuliah Kerja Praktek (KKP)** akan otomatis menyesuaikan dengan nilai MBKM tersebut. Begitu juga bagi mahasiswa yang mengambil **KKN Tematik** atau **Proyek Kemanusiaan** atau **Asistensi Mengajar**, nilai **Kuliah kerja Nyata (KKN)** akan di sesuaikan dengan nilai MBKM yang di ambil.
8. Mahasiswa dinyatakan lulus jika sudah memenuhi semua persyaratan matakuliah, baik total lulus, Tugas Akhir, KKP, KKN, Inti/Wajib dan Pilihannya.
9. Mahasiswa **tidak diperkenankan** untuk mengambil matakuliah (pengisian KRS/Kelompok) jika sudah dinyatakan **LULUS Tugas Akhir**.

PROSEDUR DAN ATURAN PEMILIHAN PEMINATAN

Pemilihan Peminatan untuk Program Studi Teknik Informatika dapat dilakukan oleh mahasiswa pada semester 3 (Tiga) dengan prosedur sebagai berikut :

- a. Mahasiswa menemui langsung Dosen Penasehat Akademik (PA) untuk berkonsultasi dan menentukan pilihan peminatan mahasiswa.
- b. Selanjutnya, Dosen PA akan mengentry peminatan pilihan mahasiswa, pada web dosen (<https://webdosen.budiluhur.ac.id/>) melalui modul Entry Peminatan.
- c. Pemilihan peminatan melalui Dosen PA hanya dilakukan 1 (satu) kali.
- d. Jika ada perubahan peminatan, maka mahasiswa diwajibkan untuk menghubungi Ketua/ Sekretaris Program Studi Teknik Informatika.
- e. Untuk masing-masing peminatan, mahasiswa diwajibkan untuk mengambil dan lulus seluruh matakuliah **Pilihan Wajib** sesuai dengan peminatan yang dipilihnya sebagai syarat Tugas Akhir.
- f. Untuk matakuliah wajib minat pada peminatan lain yang bukan peminatan yang dipilih oleh mahasiswa, akan tetap diakui sebagai **Pilihan Wajib**.

PELAKSANAAN PROGRAM SERTIFIKASI KOMPETENSI MAHASISWA

SURAT EDARAN

No : E/UBL/FTI/000/003/07/16

Tentang :

PELAKSANAAN PROGRAM SERTIFIKASI KOMPETENSI MAHASISWA

Perlu diketahui, berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 81 Tahun 2014 tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi, dan Sertifikat Profesi Pendidikan Tinggi, dalam Pasal 5, disebutkan bahwa **Ijazah** diberikan kepada lulusan perguruan tinggi disertai paling sedikit dengan **Transkrip Akademik** dan **Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI)**.

Sehubungan dengan itu, maka mulai **Semester Gasal 2016/2017** bagi seluruh mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi **WAJIB** memiliki **6 (enam) bukti kompetensi** sebagai syarat kelulusan nanti, dalam bentuk Sertifikat/Surat Keterangan di antaranya yaitu:

- 1). 1 (satu) Sertifikat Kompetensi Kebudiluhuran yang akan dikeluarkan atas kerjasama dengan Pusat Studi Kebudiluhuran.
- 2). 4 (empat) sertifikat yang dikeluarkan oleh Fakultas atau ORMAWA di FTI (BEM FTI/Himpunan Prodi).
- 3). 1 (satu) Sertifikat Kompetensi Algoritma yang dikeluarkan oleh Fakultas Teknologi Informasi sebagai sertifikat kompetensi internal yang dapat dipertanggung jawabkan.

Ketentuan tentang sertifikat bukti kompetensi tersebut, diatur sebagai berikut:

- a. Setiap sertifikat yang akan diakui untuk tercantum dalam SKPI harus ada otorisasi pengesahan dari Dekan FTI dan memiliki nomor seri unik.
- b. Berlaku mulai angkatan 2014 dan sesudahnya.
- c. Sosialisasi awal serta pengumuman lebih lanjut akan disampaikan melalui dosen PA dan web student serta WEB FTI.
- d. Aturan-aturan lain akan dikeluarkan secara tertulis dan selanjutnya akan dipublikasi melalui web Fakultas Teknologi Informasi

PENGHARGAAN AKADEMIK (PENYETARAAN NILAI)

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR NOMOR : K/UBL/FTI/000/035/10/20

TENTANG :
PENGHARGAAN AKADEMIK BAGI MAHASISWA BERPRESTASI KHUSUS FAKULTAS
TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR
M E M U T U S K A N

- Setiap mahasiswa berprestasi khusus berhak memperoleh penghargaan akademik berupa penyetaraan dengan :
 - ✓ a. Skripsi (Tugas Akhir)
 - ✓ b. Kuliah Kerja Praktek (KKP)
 - ✓ c. Kuliah Kerja Nyata (KKN)

- Penghargaan akademik yang dimaksud pada butir Pertama huruf a, berlaku bagi prestasi sebagai berikut :
 - ✓ Menjadi penulis pada Jurnal Internasional bereputasi (terindeks Scopus atau Web of Science);
 - ✓ Menjadi pemakalah pada Seminar Internasional bereputasi (terindeks Scopus atau Web of Science)
 - ✓ Menjadi penulis pada Jurnal Nasional Terakreditasi (indeks Sinta 1 atau 2);
 - ✓ Menjadi Juara 1 atau 2 atau 3, pada lomba akademik tingkat Internasional sebagai perwakilan dari Indonesia atau Universitas Budi Luhur.
 - ✓ Menjadi juara 1 atau 2 atau 3, pada lomba akademik tingkat Nasional bereputasi di bawah naungan Kemendikbud;
 - ✓ Menjadi juara 1 atau 2 atau 3, pada Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS)

- Penghargaan akademik yang dimaksud pada butir Pertama huruf b, berlaku bagi prestasi mahasiswa yang mengikuti kegiatan Program Kreativitas Mahasiswa dan berhasil lolos Minimal tingkat Regional Bidang sebagai berikut :
 - ✓ PKM Bidang Penelitian (PKM-P)
 - ✓ PKM Bidang Kewirausahaan (PKM-K)
 - ✓ PKM Bidang Penerapan Teknologi (PKM-T)
 - ✓ PKM Bidang Karsa Cipta (PKM-KC)
 - ✓ PKM Gagasan Tertulis (PKM-GT)
 - ✓ PKM Artikel Ilmiah (PKM-AI)
 - ✓ PKM Gagasan Futuristik Konstruktif (PKM-GFK)

- Penghargaan akademik yang dimaksud pada butir Pertama huruf c, berlaku bagi prestasi mahasiswa yang mengikuti dan lolos pada kegiatan Program Kreativitas Mahasiswa Bidang Program Pengabdian Masyarakat (PKM-M) Minimal Tingkat Regional.

PERATURAN STATUS MAHASISWA KELUAR

Berdasarkan Surat Keputusan Rektor Universitas Budi Luhur No. /UBL/REK/000/019-1/05/13 tentang KETENTUAN BEBAN DAN MASA STUDI, SERTA STATUS KEMAHASISWAAN DI UNIVERSITAS BUDI LUHUR, mahasiswa dinyatakan sebagai status **KELUAR** jika memenuhi salah satu atau beberapa persyaratan akademik sebagai berikut:

1. Total gabungan Masa Cuti Studi dan Masa Non Aktif (tanpa keterangan) melebihi 4 (empat) semester.
2. Habis Masa Studi (7 tahun untuk jenjang Strata 1 dan 5 tahun untuk jenjang Diploma 3).
3. Untuk jenjang pendidikan Diploma 3, dari perhitungan sampai dengan semester ke-8 tidak mungkin untuk menyelesaikan 104 sks matakuliah yang ditentukan program studi.
4. Untuk jenjang pendidikan Strata1, sampai dengan semester 12 tidak dapat menyelesaikan setidaknya 138 SKS selain tugas akhir / skripsi yang ditentukan program studi.
5. Untuk jenjang pendidikan Strata 1, tidak dapat menyelesaikan 48 SKS lulus pada 4 semester aktif pertama dalam kurun waktu 8 semester pertama.
6. Pada tahun pertama, mahasiswa tidak aktif selama 2 (dua) semester.

Catatan : mahasiswa keluar dapat mendaftar kembali dengan melalui proses penyetaraan (sesuai dengan kurikulum baru yang berlaku) / daftar sebagai mahasiswa baru dengan nim baru, dan hak/ kewajiban yang melekat pada nim baru.

ROAD MAP UNTUK MENYELESAIKAN STUDI

Studi Strata 1 dapat diselesaikan dalam waktu minimal 7 semester (cepat), dan maksimal 14 semester. Masa studi normal adalah 8-10 semester. Berikut adalah ilustrasi untuk menyelesaikan studi berdasarkan kondisi cepat dan normal:

Penyelesaian cepat (7 semester).

Persyaratan berikut harus terpenuhi : IPK >3.5 pada tiap semester, dan harus mengambil semester antara pada Tabel 1.

Tabel 1. Roadmap penyelesaian cepat (7 Semester)

Semester	1	2	Ant	3	4	Ant	5	6	7
SKS diambil (minimal)	20	22	4	24	24	6	18 (termasuk KKP)	20 (termasuk KKN)	6 (tugas akhir saja)
Total SKS lulus (diakhir semester)	20	42	46	70	94	100	118	138	144
Keterangan	i	ii	iii	iv	v	vi			

Keterangan:

- i. Semester 1 dan 2 adalah paket berdasarkan aturan pemerintah yaitu 20 dan 22 sks per semester.
- ii. Minimum 6 sks, dapat mengambil lebih jika tersedia.
- iii. Dapat mengambil maksimum 24 sks per semester (IPK >3.5)
- iv. Minimum 6 sks, dapat mengambil lebih jika tersedia.
- v. Pada semester kelima HARUS MELAKSANAKAN KKP, jadi total SKS yang selesai sebelum semester kelima harus minimal 90 sks.
- vi. Pada semester keenam HARUS MELAKSANAKAN KKN, jadi total SKS yang selesai sebelum semester keenam harus minimal 110 sks.

Penyelesaian normal (8 semester).

Ini adalah pola yang disarankan, persyaratan adalah IPK pada tiap akhir semester $\geq 2,50$ (lebih besar atau sama dengan dua koma lima nol) seperti pada Tabel 2.

Tabel 2. Roadmap penyelesaian normal (8 Semester)

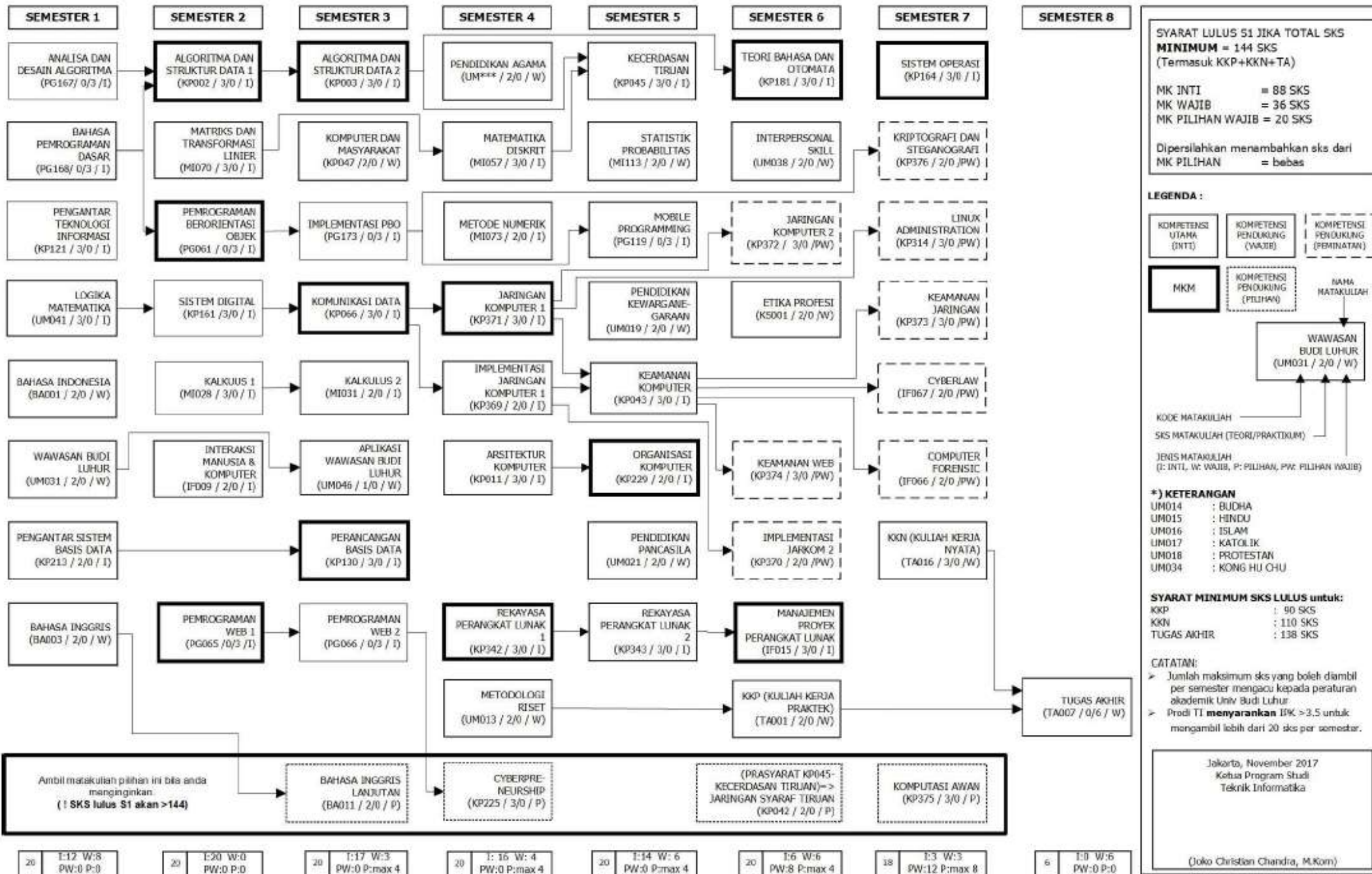
Semester	1	2	Ant	3	4	Ant	5	6	7	8
SKS diambil (minimal)	20	22	0	20	20	0	20	18 (termasuk KKP)	18 (termasuk KKN)	6 (tugas akhir saja)
Total SKS lulus (diakhir semester)	20	42	42	62	82	82	102	120	138	144
Keterangan	i	ii	iii	iv	v					

Panduan Khusus Kurikulum Program Studi Teknik Informatika

Kurikulum Angkatan

2015 - 2018

- ❖ Network and Web Security
- ❖ Programming Expert



20 I:12 W:8 PW:0 P:0

20 I:20 W:0 PW:0 P:0

20 I:17 W:3 PW:0 P:max 4

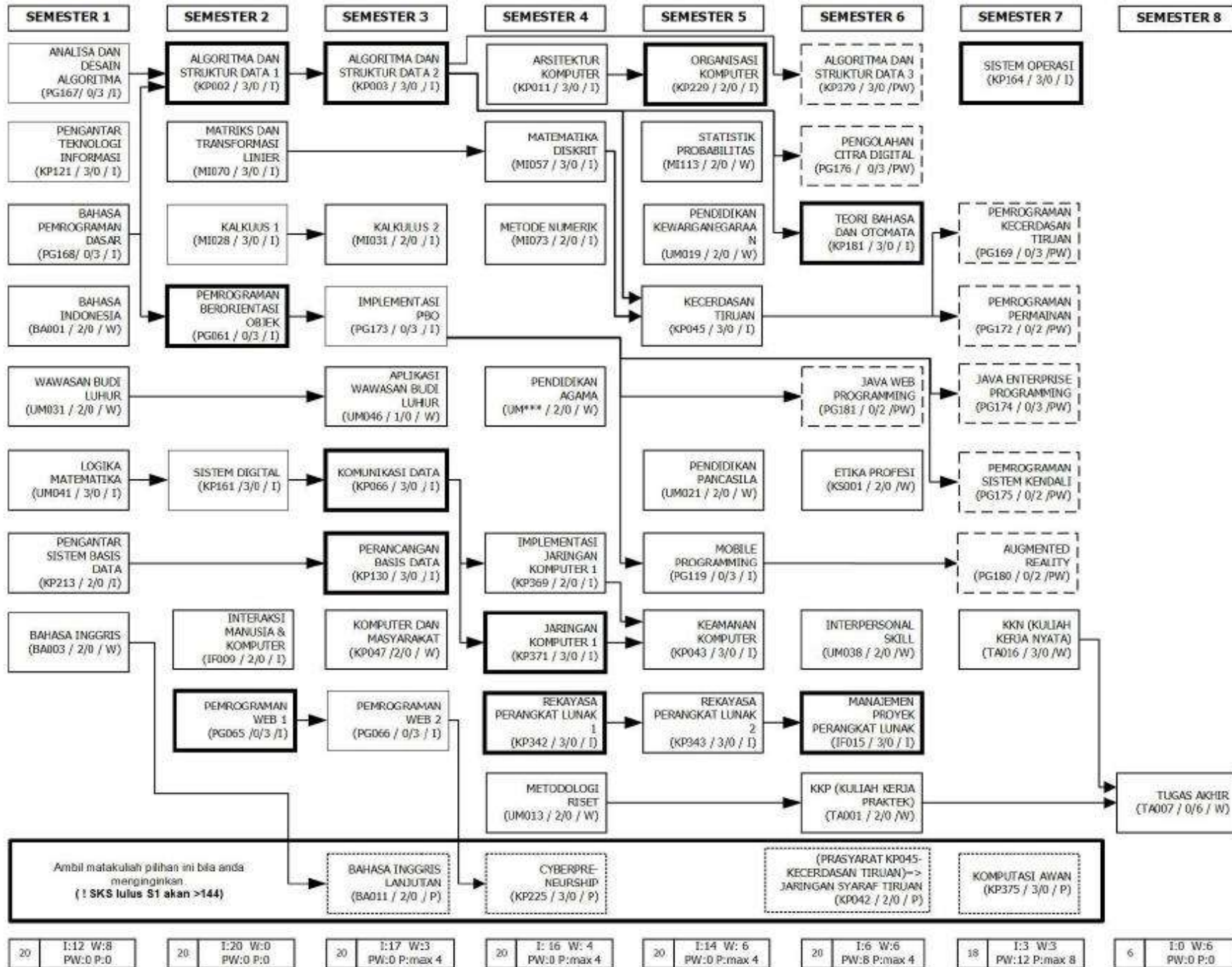
20 I:16 W:4 PW:0 P:max 4

20 I:14 W:6 PW:0 P:max 4

20 I:6 W:6 PW:8 P:max 4

18 I:3 W:3 PW:12 P:max 8

6 I:0 W:6 PW:0 P:0



SYARAT LULUS S1 JIKA TOTAL SKS MINIMUM = 144 SKS
(Termasuk KKP+KKN+TA)

MK INTI = 88 SKS
MK WAJIB = 36 SKS
MK PILIHAN WAJIB = 20 SKS

Dipersilahkan menambahkan sks dari MK PILIHAN = bebas



***) KETERANGAN**

UM014 : BUDHA
UM015 : HINDU
UM016 : ISLAM
UM017 : KATOLIK
UM018 : PROTESTAN
UM034 : KONG HU CHU

SYARAT MINIMUM SKS LULUS untuk:

KKP : 90 SKS
KKN : 110 SKS
TUGAS AKHIR : 138 SKS

CATATAN:

- Jumlah maksimum sks yang boleh diambil per semester mengacu kepada peraturan akademik Univ Budi Luhur
- Prodi TI **menyarankan** IPK >3,5 untuk mengambil lebih dari 20 sks per semester.

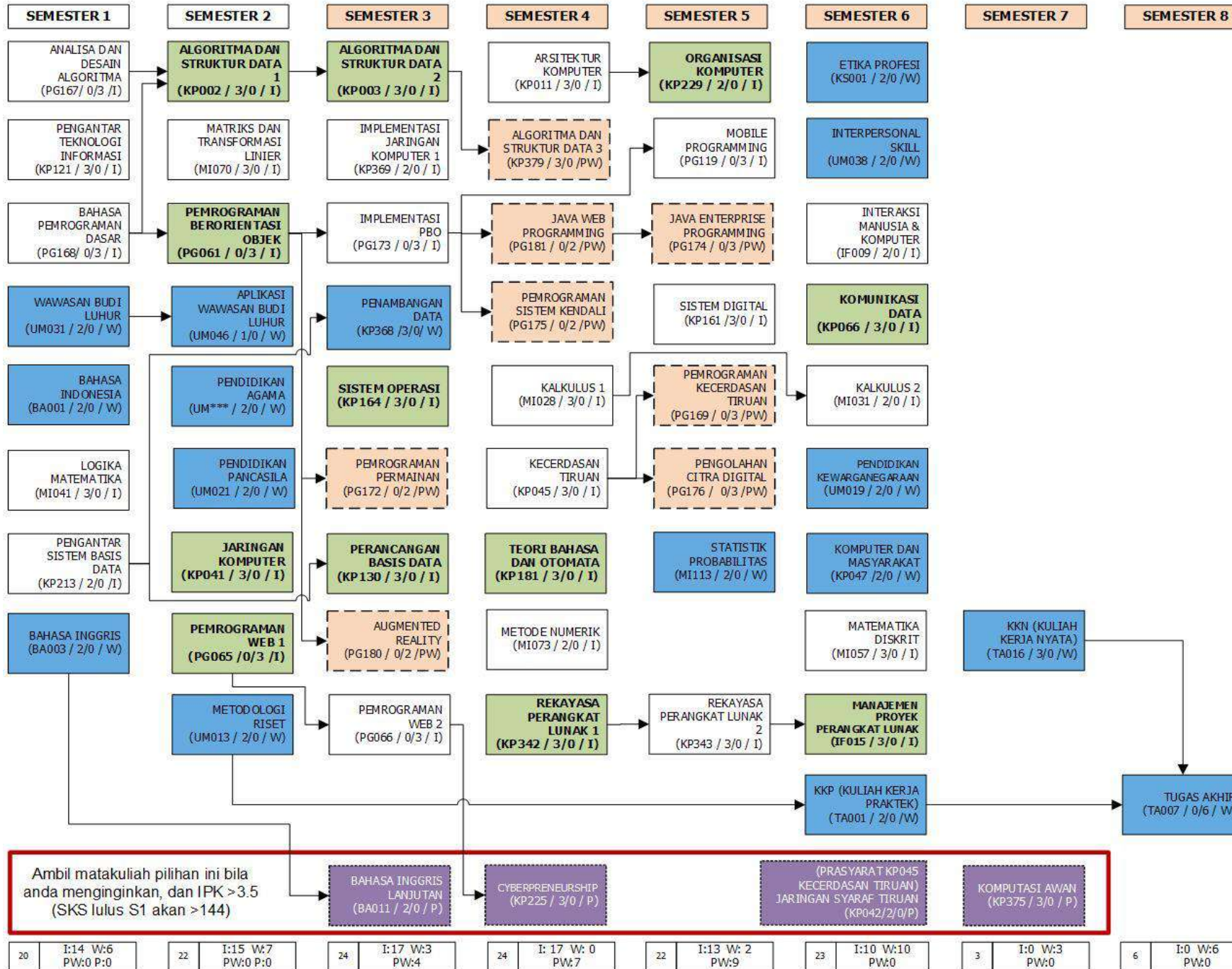
Jakarta, November 2017
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

(Joko Christian Chandra, M.Kom)

20	1:12 W:8 PW:0 P:0	20	1:20 W:0 PW:0 P:0	20	1:17 W:3 PW:0 P:max 4	20	1:16 W:4 PW:0 P:max 4	20	1:14 W:6 PW:0 P:max 4	20	1:6 W:6 PW:8 P:max 4	18	1:3 W:3 PW:12 P:max 8	6	1:0 W:6 PW:0 P:0
----	-------------------	----	-------------------	----	-----------------------	----	-----------------------	----	-----------------------	----	----------------------	----	-----------------------	---	------------------

Kurikulum Angkatan 2019

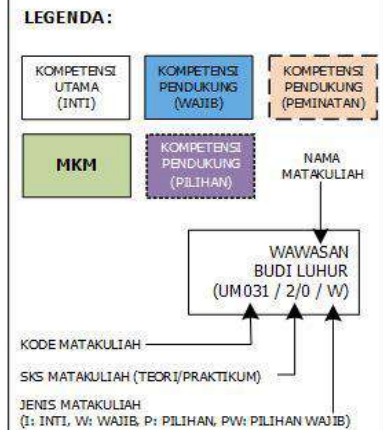
- ❖ Programming Expert
- ❖ Cyber Security
- ❖ Artificial Intelligence



SYARAT LULUS S1 JIKA TOTAL SKS MINIMUM = 144 SKS
(Termasuk KKP+KKN+TA)

MK INTI = 67 SKS
MK WAJIB = 39 SKS
MK PILIHAN WAJIB = 38 SKS

Dipersilahkan menambahkan sks dari MK PILIHAN = bebas



***) KETERANGAN**

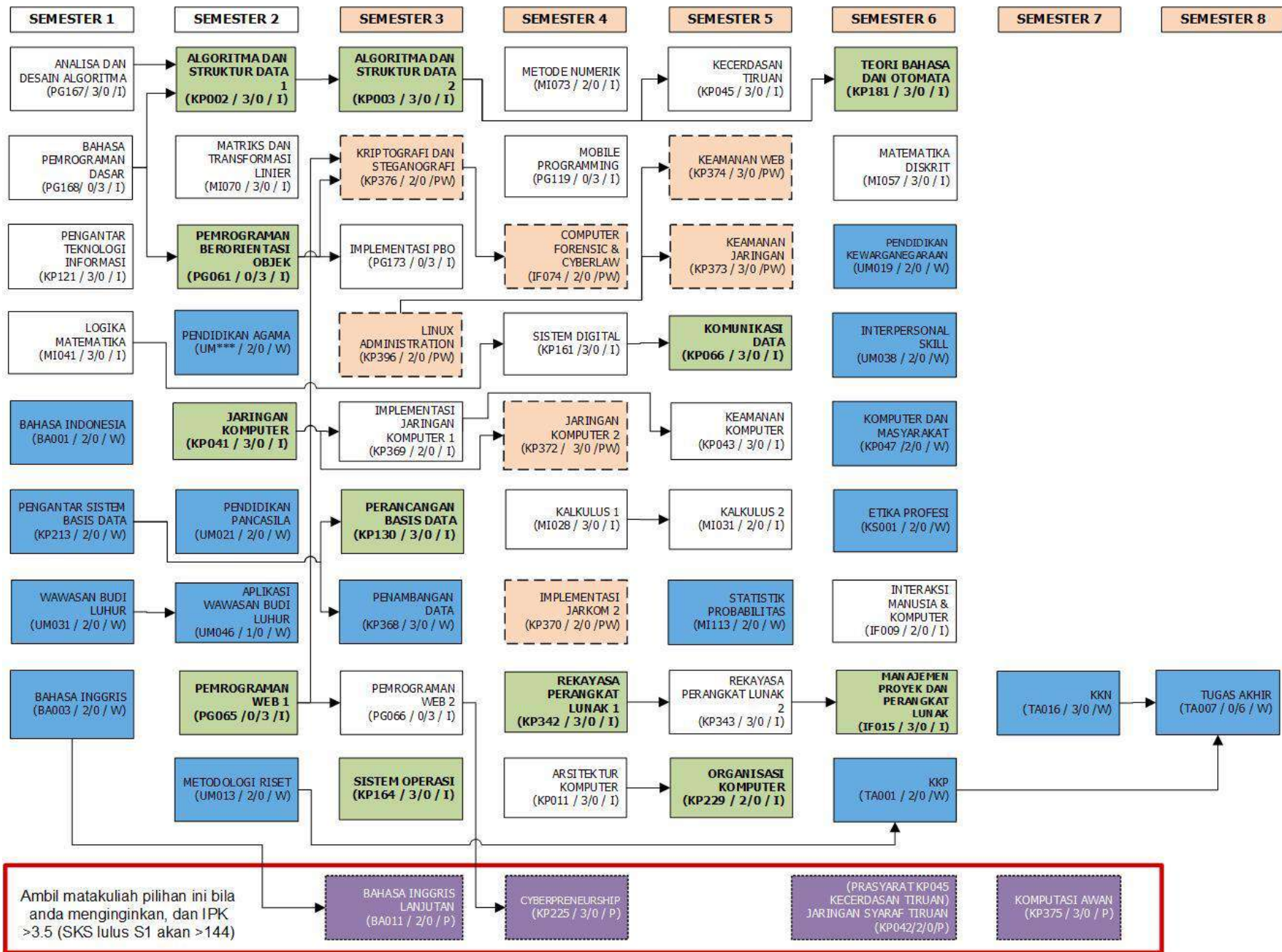
- UM014 : BUDHA
- UM015 : HINDU
- UM016 : ISLAM
- UM017 : KATOLIK
- UM018 : PROTESTAN
- UM034 : KONG HU CHU

SYARAT MINIMUM SKS LULUS untuk:

- KKP : 90 SKS
- KKN : 110 SKS
- TUGAS AKHIR : 138 SKS

Jakarta, Oktober 2019
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

(Dr. Indra, S.Kom, M.T.I)



SYARAT LULUS S1 JIKA TOTAL SKS MINIMUM = 144 SKS (Termasuk KKP+KKN+TA)

MK INTI = 67 SKS
 MK WAJIB = 39 SKS
 MK PILIHAN WAJIB = 38 SKS

Dipersilahkan menambahkan sks dari MK PILIHAN = bebas



***) KETERANGAN**

UM014 : BUDHA
 UM015 : HINDU
 UM016 : ISLAM
 UM017 : KATOLIK
 UM018 : PROTESTAN
 UM034 : KONG HU CHU

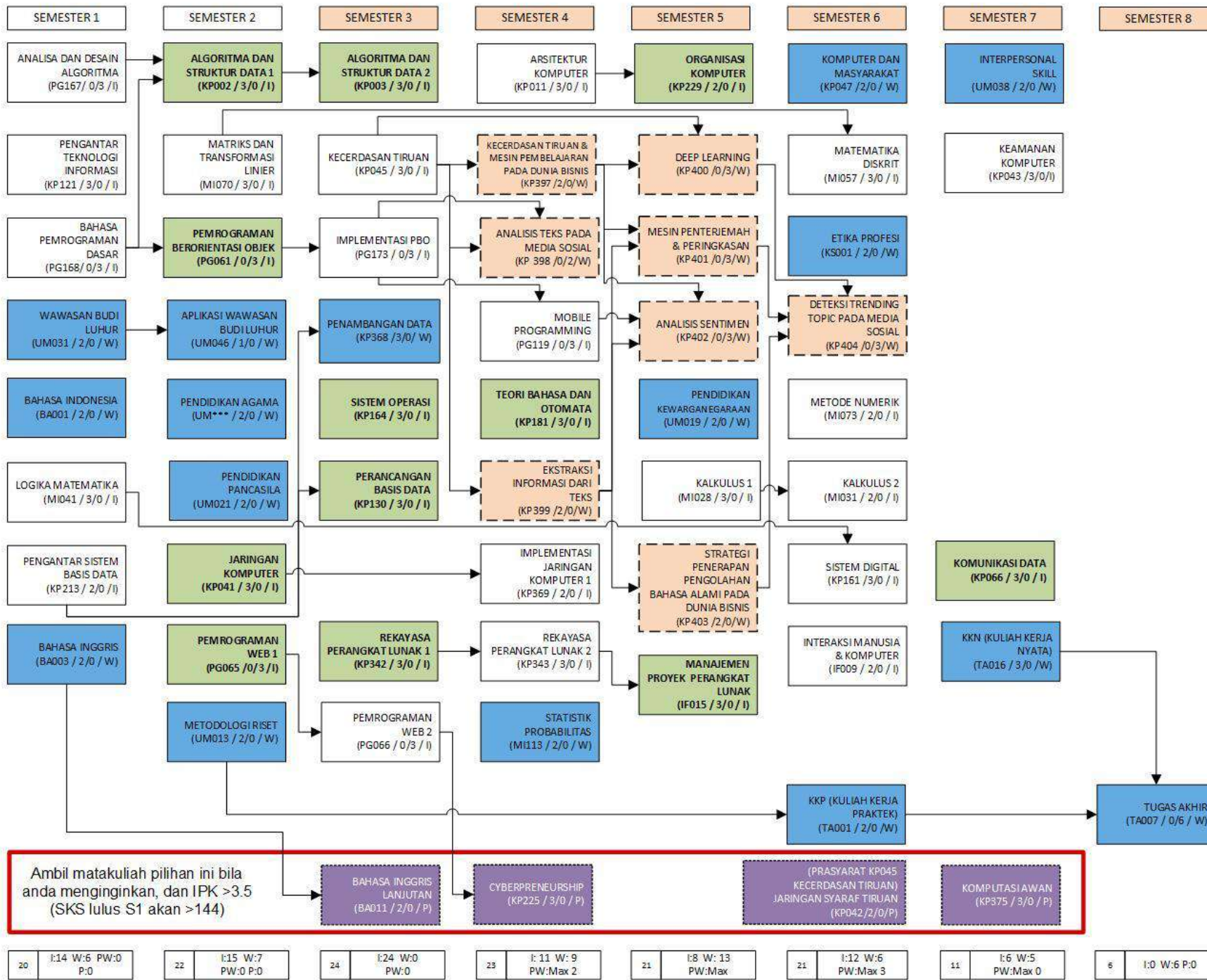
SYARAT MINIMUM SKS LULUS untuk:

KKP : 90 SKS
 KKN : 110 SKS
 TUGAS AKHIR : 138 SKS

Jakarta, Oktober 2019
 Ketua Program Studi
 Teknik Informatika

(Dr. Indra, S.Kom, M.T.I)

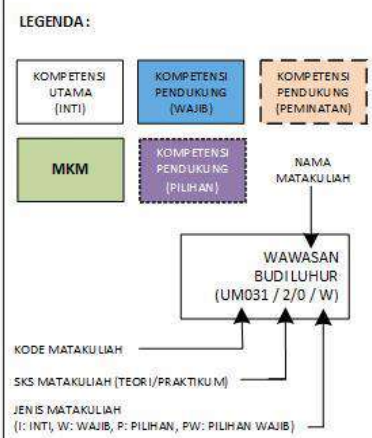
20	I:14 W:6 PW:0 P:0	22	I:15 W:7 PW:0 P:0	24	I:17 W:3 PW:4	24	I: 17 W: 0 PW:7	24	I:15 W: 2 PW:6	21	I:11 W:810 PW:0	3	I:0 W:3 PW:0	6	I:0 W:6 PW:0
----	----------------------	----	----------------------	----	------------------	----	--------------------	----	-------------------	----	--------------------	---	-----------------	---	-----------------



SYARAT LULUS S1 JIKA TOTAL SKS MINIMUM = 144 SKS (Termasuk KKP + KKN + TA)

MK INTI = 67 SKS
 MK WAJIB = 39 SKS
 MK PILIHAN WAJIB = 38 SKS

Dipersilahkan menambahkan sks dari MK PILIHAN = bebas



***) KETERANGAN**

- UM014 : BUDHA
- UM015 : HINDU
- UM016 : ISLAM
- UM017 : KATOLIK
- UM018 : PROTESTAN
- UM034 : KONG HU CHU

SYARAT MINIMUM SKS LULUS untuk:

- KKP : 90 SKS
- KKN : 110 SKS
- TUGAS AKHIR : 138 SKS

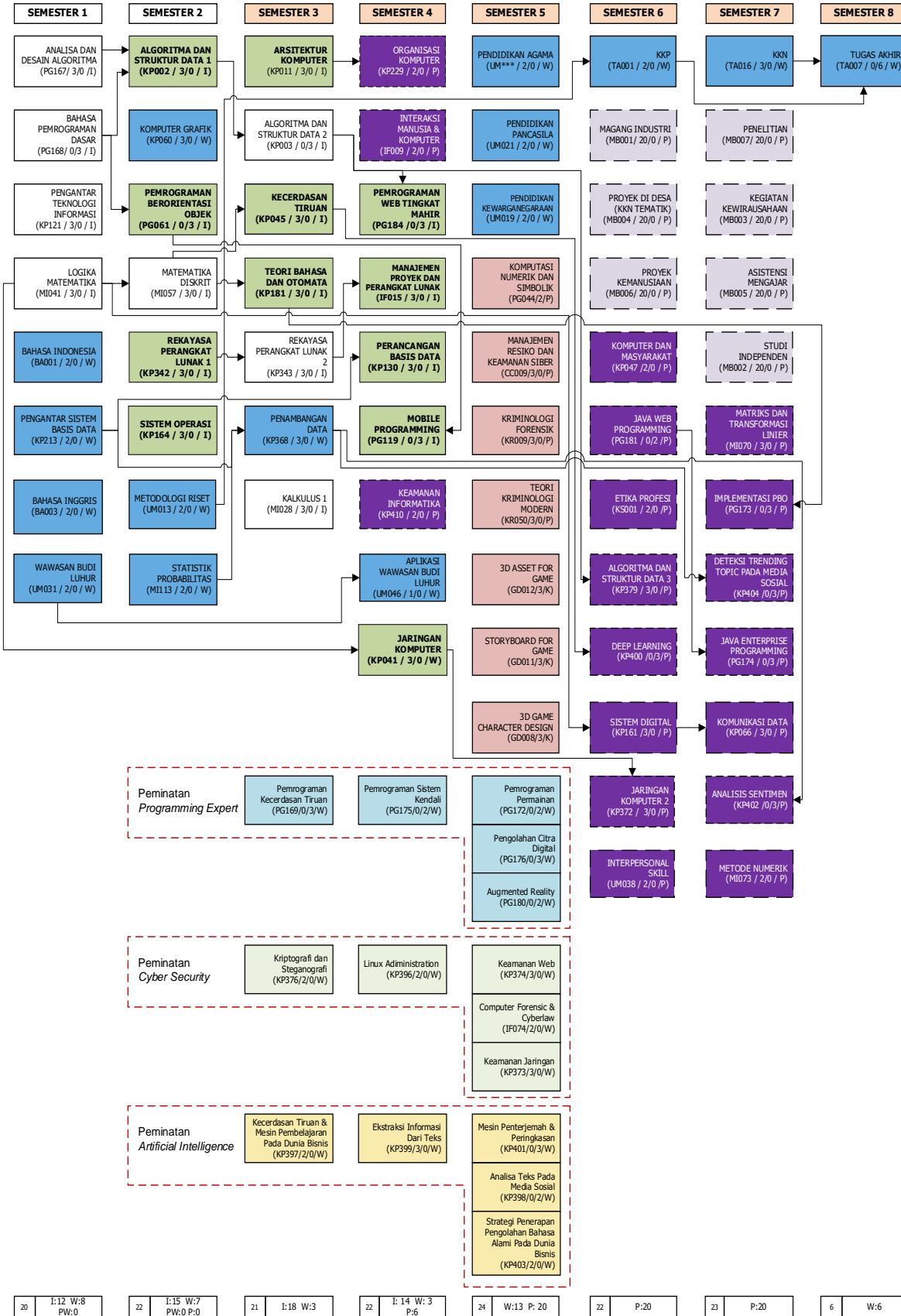
Jakarta, Oktober 2019
 Ketua Program Studi
 Teknik Informatika

(Signature)
 (Dr. Indra, S.Kom, M.T.I.)

20	I:14 W:6 PW:0 P:0	22	I:15 W:7 PW:0 P:0	24	I:24 W:0 PW:0	23	I:11 W:9 PW:Max 2	21	I:8 W:13 PW:Max	21	I:12 W:6 PW:Max 3	11	I:6 W:5 PW:Max 0	6	I:0 W:6 P:0
----	-------------------	----	-------------------	----	---------------	----	-------------------	----	-----------------	----	-------------------	----	------------------	---	-------------

Kurikulum Angkatan 2020 - 2023

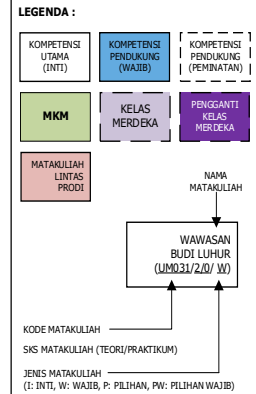
- ❖ Programming Expert
- ❖ Cyber Security
- ❖ Artificial Intelligence



SYARAT LULUS S1 JIKA TOTAL SKS MINIMUM = 144 SKS (Termasuk KKP+KKN+TA)

MK INTI & WAJIB = 84 SKS
 MK PILIHAN = 60 SKS

Dipersilahkan menambahkan sks dari MK PILIHAN = bebas



***) KETERANGAN**

UM014 : BUDHA
 UM015 : HINDU
 UM016 : ISLAM
 UM017 : KATOLIK
 UM018 : PROTESTAN
 UM034 : KONG HU CHU

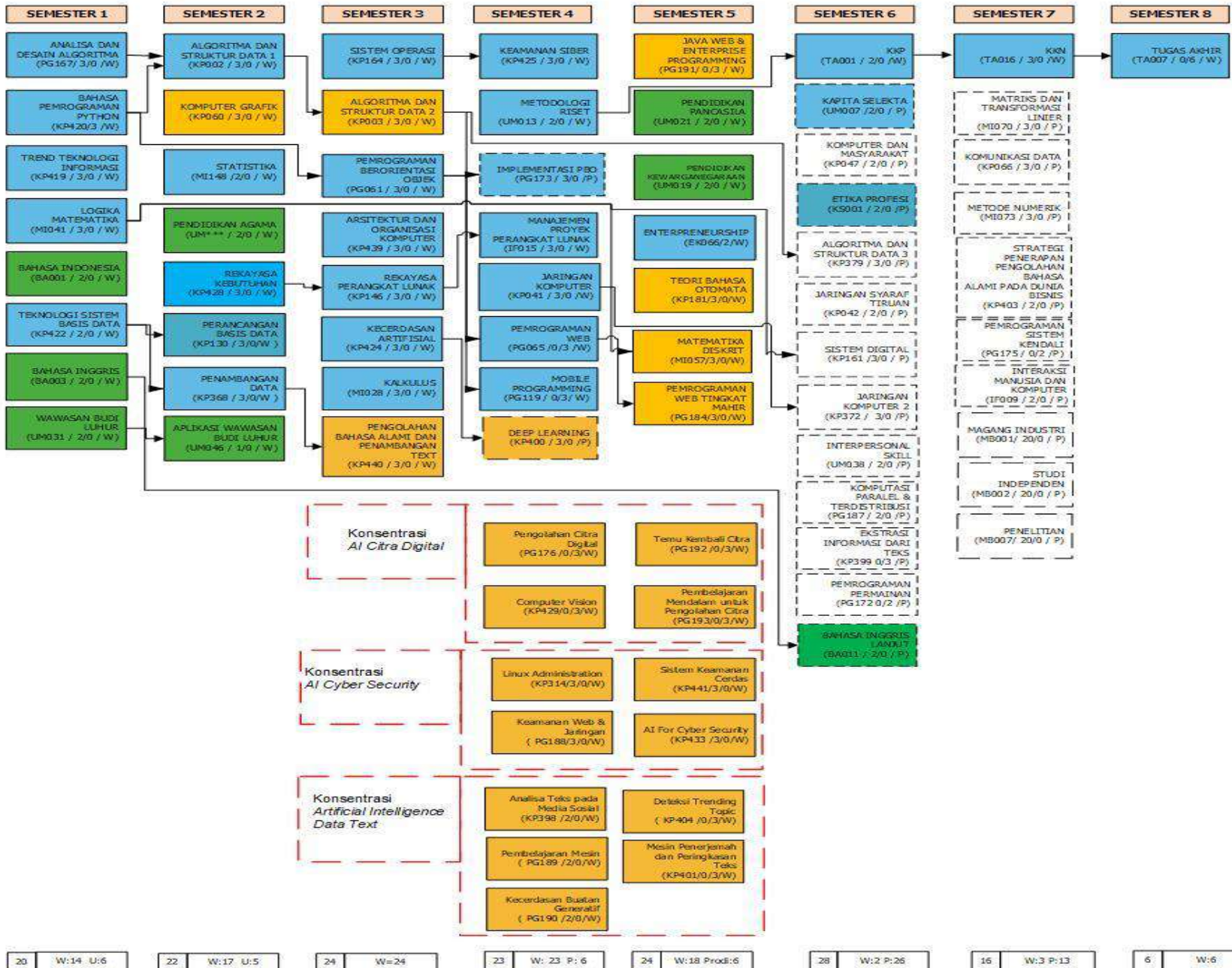
SYARAT MINIMUM SKS LULUS untuk:

KKP : 90 SKS
 KKN : 110 SKS
 TUGAS AKHIR : 138 SKS

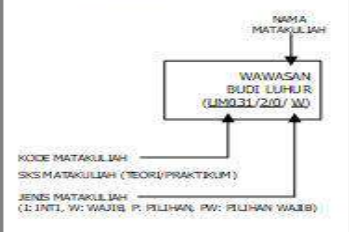
Jakarta, Juni 2021
 Ketua Program Studi
 Teknik Informatika

(Dr. Indra, S.Kom, M.T.I.)

Kurikulum Angkatan 2024 - Sekarang



SYARAT LULUS S1 JIKA TOTAL SKS MINIMUM = 144 SKS
 (Termasuk KKP+KKN+TA)
 MK WAJIB = 124 SKS
 MK PILIHAN = 20 SKS
 Diperbolehkan menambahkan sks dari MK PILIHAN = bebas



*** KETERANGAN**
 UM014 : BUDHA
 UM015 : HINDU
 UM016 : ISLAM
 UM017 : KATOLIK
 UM018 : PROTESTAN
 UM034 : KONG HU CHU

SYARAT MINIMUM SKS LULUS untuk:
 KKP : 90 SKS
 KKN : 110 SKS
 TUGAS AKHIR : 138 SKS

Jakarta, Oktober 2024
 Ketua Program Studi
 Teknik Informatika

 (Dr. Indra, S.Kom, M.T.I)

FREQUENTLY ASKED QUESTION (FAQ)

1.	Q	=	Pada semester berjalan, semua matakuliah sudah LULUS dan sedang menempuh Tugas Akhir, apakah perlu isi KRS ?
	A	=	Tidak , untuk mahasiswa yang akan wisuda pada semester berjalan tidak perlu isi KRS, jika dipastikan sudah tidak ada lagi matakuliah yang akan diambil ulang
2.	Q	=	Semua matakuliah sudah LULUS pada semester berjalan, dan semester berikutnya berencana mengambil Tugas akhir, apakah perlu Isi KRS ?
	A	=	Perlu , Karena kegiatan tugas akhir masih merupakan kegiatan akademik (perkuliahan) jadi wajib isi KRS dengan mengisi matakuliah Tugas Akhir dengan kode TA007 , dan juga untuk mengantisipasi apabila pada semester berjalan ada yang tidak Lulus, karena jika tidak mengisi KRS dan ternyata semester berikutnya masih ada matakuliah kuliah yang harus diikuti/diambil maka akan dikenakan <u>Denda terlambat ISI KRS.</u>
3.	Q	=	Mahasiswa yang telah habis masa studi, bagaimana pengisian KRSnya ?
	A	=	Hubungi Ketua program studi karena NIM sudah Expired dan diberikan status keluar , sehingga harus mengurus penyetaraan jika ingin melanjutkan kuliah.
4.	Q	=	Jika sudah lulus tugas akhir , bolehkah mengulang atau mengambil matakuliah pada semester berikutnya?
	A	=	Tidak boleh , pelaksanaan tugas akhir berada pada semester terakhir mahasiswa, sehingga harus yudisium.
5.	Q	=	Bagaimana jika ada pertanyaan lain yang tidak dibahas dalam FAQ ini ?
	A	=	Mahasiswa dapat berkonsultasi dan berkomunikasi dengan Dosen Penasehat Akademik atau Ketua Program Studi Teknik Informatika (email: indra@budiluhur.ac.id , 5853753 ext. 303, (+62-856-828-7734) atau rizky.pradana@budiluhur.ac.id (+62-813-8733-1185))