PANDUAN PENGISIAN KARTU RENCANA STUDI (KRS)

PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR

fti.budiluhur.ac.id

Visi, Misi dan Tujuan [2021 – 2030]
Program Studi Sistem Komputer

VISI

Menjadi Program Studi Sistem Komputer Berwawasan Global dalam bidang Robotika dan Internet of thing berbasis Kewirausahaan, Teknologi dan berlandaskan Cerdas Berbudi Luhur

MISI

1. Menyelenggarakan Pendidikan dalam bidang bidang Rekayasa Komputasi Terapan dan Teknologi Sistem Informasi yang mengedepankan Teknologi, Ilmu pengetahuan, Kewirausahaan dan Kebudiluhuran;
2. Menyelenggarakan Penelitian dalam bidang bidang Rekayasa Komputasi Terapan dan Teknologi Sistem Informasi yang menciptakan Dampak Sosial yang positif, terukur dan berkesinambungan
3. Berperan Aktif dalam Menyejahterakan Kehidupan Sosial Masyarakat yang Lebih Baik dengan mengiplementasikan Penelitian
4. Berperan Aktif dalam Kegiatan Sosial Global yang bermanfaat bagi Masyarakat

TUJUAN

1. Menghasilkan lulusan dalam bidang Rekayasa Komputasi Terapan dan Teknologi Sistem Informasi yang memiliki daya saing global dengan kemampuan Teknologi, kekuatan sosial dan kewirausahaan, serta sesuai dengan kebutuhan Industri
2. Menciptakan budaya penelitian Multidisiplin dengan fokus pada kepekaan sosial
3. Menghasilkan produk inovasi dalam bidang Rekayasa Komputasi Terapan dan Teknologi Sistem Informasi yang bermanfaat dalam mendukung penguatan sosial dalam masyarakat melalui kompetensi wirausaha
4. Memperkuat kepercayaan stakeholder

BIDANG PEMINATAN

1. Robotika
2. Internet of Thing

fti_budiluhur | fti.budiluhur | FTIBudiLuhur | fti.budiluhur.ac.id

Rizky Pradana, S.Kom., M.Kom.

Ketua Program Studi Sistem Komputer

rizky.pradana@budiluhur.ac.id

Riri Irawati, S.Kom., M.Kom.

Sekretaris Program Studi Sistem Komputer

riri.irawati@budiluhur.ac.id

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM STUDI

1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.
2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama,moral, dan etika.
3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila.
4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memilikinasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa.
5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, sertapendapat atau temuan orisinal orang lain.
6. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakatdan lingkungan.
7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara.
8. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.
9. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secaramandiri.
10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
11. Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer /Informatika secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
12. Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algorithma /metode untuk memecahkan masalah.
13. Mempunyai pengetahuan dalam mengembangkan algorithma/metode yang diimplementasikan dalam perangkat keras berbasis komputer.
14. Memiliki pemahaman intelektual dan kemampuan untuk menerapkan matematika dasar dan teori ilmu komputer.
15. Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.
16. Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.

17. Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.
18. Mampu menyusun deskripsi saintik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
19. mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
20. Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya
21. Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepadapekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya
22. Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawahtanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
23. Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
24. Mempunyai kemampuan dalam mendefinisikan kebutuhan pengguna atau pasar terhadap kinerja (menganalisis, mengevaluasi dan mengembangkan) algorithma/metode berbasis komputer.
25. Memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama (*team work*), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi.
26. Mempersiapkan para lulusan untuk menjadi tenaga profesional dibidang pemrograman perangkat keras, pemrograman perangkat lunak dan sistem komunikasi yang berhubungan dengan sistem cerdas.
27. Menghasilkan para lulusan yang mampu mengintegrasikan antara sistem cerdas, perangkat komputer dan perangkat komunikasi pada aplikasi IoT dan aplikasi sistem robotika yang merupakan tuntutan daro revoliso industri 4.0

BIDANG PEMINATAN

Program Studi Sistem Komputer Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur mempunyai 2 (dua) peminatan yaitu : *dibuat perkurikulum

1. Internet Of Things

Mempersiapkan para lulusannya untuk menjadi tenaga professional dibidang integrasi antara sistem cerdas dengan perangkat komputer dan perangkat pendukung sejenis lainnya seperti perangkat sistem IOS maupun sistem *Android* melalui suatu sistem komunikasi *private* maupun *sistem* komunikasi *public.*

2. Robotika

Mempersiapkan para lulusannya untuk menjadi tenaga professional dibidang pemrograman perangkat keras *(hardware programming)* dan pemrograman perangkat lunak *(software programming)* yang berhubungan dengan sistem kontrol pada aplikasi Robotika di dunia industri.

PROSPEK LULUSAN

- **Peminatan Internet Of Things:**
  1. **Internet of Things (IoT) Engineer**
  2. **Industrial Control Engineer**
  3. **Manager Telco Installation and Maintenance**
  4. **Manager Telecommunication and Wireless System**
  5. **Hardware Installation Super**

- **Peminatan Robotika:**
  1. **Robotics, Smart System & Automation Engineer**
  2. **Robotik dan Otomatisasi**
  3. **Embedded System & Industrial Control**
  4. **Automation System & Hardware Engineering**

Panduan Umum Kurikulum Program Studi Sistem Komputer

PERSYARATAN PEMBERIAN PREDIKAT DENGAN PUJIAN

Persyaratan pemberian predikat dengan pujian di Universitas Budi Luhur mengacu terhadap **SK Rektor No : K/UBL/REK/000/002/08/19 tertanggal 7 Agustus 2019) tentang PERUBAHAN PERSYARATAN PEMBERIAN PREDIKAT DENGAN PUJIAN DI UNIVERSITAS BUDI LUHUR** dengan ketentuan :

Predikat Pujian hanya diberikan bagi mahasiswa yang menyelesaikan Program Pendidikan Sarjana (S1) dan dibagi menjadi 3 (tiga) jenjang dengan persyaratan sebagai berikut:

1). Predikat Pujian **Cum Laude** memiliki Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 3,51 –3,70

2). Predikat Pujian **Magna Cum Laude** memiliki Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 3,71 – 3,99

3). Predikat Pujian **Summa Cum Laude** memiliki Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) 4,00

4). Memiliki masa studi paling lambat 4 (Empat) tahun

5). Predikat kelulusan dengan pujian Cum Laude, Magna Cum Laude, dan Summa Cum Laude ditentukan juga dengan memperhatikan bahwa mahasiswa **TIDAK PERNAH** mengulang satu matakuliahpun termasuk dalamremedial dan nilai tugas akhir adalah A-.

6). Ketentuan pemberian predikat Pujian dalam keputusan ini **TIDAK BERLAKU** bagi Mahasiswa Pindahan Eksternal, Mahasiswa Pindahan Internal maupun Mahasiswa yang alih jenjang (melakukan studi lanjut dari jenjang Diploma (D3) ke jenjang Strata Satu (S1), pada disiplin ilmu yang sama).

PROSEDUR PENGAMBILAN MATA KULIAH/PERKULIAHAN

1. Masa studi maksimum **7 tahun (14 Semester)**, dihitung sejak dari tahun masuk, **TIDAK ADA PERPANJANGAN MASA STUDI**, dan jika ada Mahasiswa yang melewati masa studi tersebut maka akan dinyatakan berstatus **KELUAR.**
2. Bagan Matakuliah yang digunakan adalah Bagan matakuliah dengan versi :
   - **Versi 2015 → Khusus Angkatan 2015 – 2018.**
   - **Versi 2019 → Khusus Angkatan 2019**
   - **Versi 2020 → Khusus Angkatan 2020 atau setelahnya**
3. Mahasiswa mengambil matakuliah sesuai dengan **kolom semester pada bagan matakuliah**, serta diwajibkan untuk **berkonsultasi** dengan **Dosen Penaset Akademik** (Dosen PA) dalam pengambilannya
4. Jumlah **TOTAL SKS** yang harus ditempuh adalah **144 SKS**, dengan perincian sebagai berikut :
   - Inti/Wajib = Lihat Tabel Inti/Wajib, **MKM 12 Matakuliah**
   - Pilihan = Lihat Bagan Prasyarat
   - KKP = 2 SKS
   - KKN = 3 SKS
   - Tugas Akhir = 6 SKS
5. SKS Lulus Minimum untuk pengambilan
   - **KKP = 90 SKS**
   - **KKN = 110 SKS**
   - **MBKM = 74 SKS**
   - **Tugas Akhir = 138 SKS (Termasuk Matakuliah Inti,Wajib, Pilihan dan KKP)**
6. Setiap mahasiswa yang mengambil pilihan **MBKM**, akan di bimbing oleh seorang dosen pembimbing.
7. Bagi mahasiswa yang mengambil pilihan **Magang Industri** atau **Kegiatan Kewirausahaan** atau **Studi Independen** pada bagan MBKM, nantinya nilai **Kuliah Kerja Praktek (KKP)** akan otomatis menyesuaikan dengan nilai MBKM tersebut. Begitu juga bagi mahasiswa yang mengambil **KKN Tematik** atau **Proyek Kemanusiaan** atau

Asistensi Mengajar, nilai **Kuliah kerja Nyata (KKN)** akan di sesuaikan dengan nilaiMBKM yang di ambil**.**

8. Mahasiswa dinyatakan lulus jika sudah memenuhi semua persyaratan matakuliah, baiktotal lulus, Tugas Akhir, KKP, KKN, Inti/Wajib dan Pilihannya.
9. Mahasiswa **tidak diperkenankan** untuk mengambil matakuliah (pengisian KRS/Kelompok) jika sudah dinyatakan **LULUS Tugas Akhir**.

PROSEDUR DAN ATURAN PEMILIHAN PEMINATAN

Pemilihan Peminatan untuk Program Studi Sistem Komputer dapat dilakukan olehmahasiswa pada semester 3 (Tiga) dengan prosedur sebagai berikut :

a. Mahasiswa menemui langsung Dosen Penasehat Akademik (PA) untuk berkonsultasidan menentukan pilihan peminatan mahasiswa.

b. Selanjutnya, Dosen PA akan mengentry peminatan pilihan mahasiswa, pada web dosen (https://webdosen.budiluhur.ac.id/) melalui modul Entry Peminatan.

c. Pemilihan peminatan melalui Dosen PA hanya dilakukan 1 (satu) kali.

d. Jika ada perubahan peminatan, maka mahasiswa diwajibkan untuk menghubungi Ketua/ Sekretaris Program Studi Sistem Komputer.

e. Untuk masing-masing peminatan, mahasiswa diwajibkan untuk mengambil dan lulus seluruh matakuliah **Pilihan Wajib** sesuai dengan peminatan yang dipilihnya sebagai syarat Tugas Akhir.

f. Untuk matakuliah wajib minat pada peminatan lain yang bukan peminatan yang dipilih oleh mahasiswa, akan tetap diakui sebagai **Pilihan Wajib**.

PELAKSANAAN PROGRAM SERTIFIKASI KOMPETENSI MAHASISWA

SURAT EDARAN

No : E/UBL/FTI/000/003/07/16

Tentang :

PELAKSANAAN PROGRAM SERTIFIKASI KOMPETENSI MAHASISWA

Perlu diketahui, berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 81 Tahun 2014 tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi, dan Sertifikat Profesi Pendidikan Tinggi, dalam Pasal 5, disebutkan bahwa **Ijazah** diberikan kepada lulusan perguruan tinggi disertai paling sedikit dengan **Transkrip Akademik** dan **Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI).**

Sehubungan dengan itu, maka mulai **Semester Gasal 2016/2017** bagi seluruh mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi **WAJIB** memiliki **6 (enam) bukti kompetensi** sebagai syarat kelulusan nanti, dalam bentuk Sertifikat/Surat Keterangan di antaranya yaitu:

1). 1 (satu) Sertifikat Kompetensi Kebudiluhuran yang akan dikeluarkan atas kerjasama dengan Pusat Studi Kebudiluhuran.

2). 4 (empat) sertifikat yang dikeluarkan oleh Fakultas atau ORMAWA di FTI (BEM FTI/Himpunan Prodi).

3). 1 (satu) Sertifikat Kompetensi Algoritma yang dikeluarkan oleh Fakultas Teknologi Informasi sebagai sertifikat kompetensi internal yang dapat dipertanggung jawabkan.

Ketentuan tentang sertifikat bukti kompetensi tersebut, diatur sebagai berikut:

a. Setiap sertifikat yang akan diakui untuk tercantum dalam SKPI harus ada otorisasi pengesahan dari Dekan FTI dan memiliki nomor seri unik.
b. Berlaku mulai angkatan 2014 dan sesudahnya.
c. Sosialisasi awal serta pengumuman lebih lanjut akan disampaikan melalui dosen PA dan web student serta WEB FTI.

d. Aturan-aturan lain akan dikeluarkan secara tertulis dan selanjutnya akan dipublikasi melalui web Fakultas Teknologi Informasi

PENGHARGAAN AKADEMIK (PENYETARAAN NILAI)

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR NOMOR : K/UBL/FTI/000/035/10/20

TENTANG :
PENGHARGAAN AKADEMIK BAGI MAHASISWA BERPRESTASI KHUSUS FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR
M E M U T U S K A N

- Setiap mahasiswa berprestasi khusus berhak memperoleh penghargaan akademikberupa penyetaraan dengan :
  - a. Skripsi (Tugas Akhir)
  - b. Kuliah Kerja Praktek (KKP)
  - c. Kuliah Kerja Nyata (KKN)

- Penghargaan akademik yang dimaksud pada butir Pertama huruf a, berlaku bagiprestasi sebagai berikut :
  - Menjadi penulis pada Jurnal Internasional bereputasi (terindeks Scopus atauWeb of Science);
  - Menjadi pemakalah pada Seminar Internasional bereputasi (terindeks Scopusatau Web of Science)
  - Menjadi penulis pada Jurnal Nasional Terakreditasi (indeks Sinta 1 atau 2);
  - Menjadi Juara 1 atau 2 atau 3, pada lomba akademik tingkat Internasionalsebagai perwakilan dari Indonesia atau Universitas Budi Luhur.
  - Menjadi juara 1 atau 2 atau 3, pada lomba akademik tingkat Nasionalbereputasi di bawah naungan Kemendikbud;
  - Menjadi juara 1 atau 2 atau 3, pada Pekan llmiah Mahasiswa Nasional(PIMNAS)

- Penghargaan akademik yang dimaksud pada butir Pertama huruf b, berlaku bagi prestasi mahasiswa yang mengikuti kegiatan Program Kreativitas Mahasiswa dan berhasil lolos Minimal tingkat Regional Bidang sebagai berikut :
  - PKM Bidang Penelitian (PKM-P)
  - PKM Bidang Kewirausahaan (PKM-K)
  - PKM Bidang Penerapan Teknologi (PKM-T)
  - PKM Bidang Karsa Cipta (PKM-KC)
  - PKM GagasanTertulis (PKM-GT)
  - PKM Artikel Ilmiah (PKM-AI)
  - PKM Gagasan Futuristik Konstruktif (PKM-GFK)

- Penghargaan akademik yang dimaksud pada butir Pertama huruf c, berlaku bagi prestasi mahasiswa yang mengikuti dan lolos pada kegiatan Program Kreativitas

Mahasiswa Bidang Program Pengabdian Masyarakat (PKM-M) Minimal TingkatRegional.

PERATURAN STATUS MAHASISWA KELUAR

Berdasarkan Surat Keputusan Rektor Universitas Budi Luhur No. /UBL/REK/000/019-1/05/13 tentang KETENTUAN BEBAN DAN MASA STUDI, SERTA STATUS KEMAHASISWAAN DI UNIVERSITAS BUDI LUHUR, mahasiswa dinyatakan sebagai status **KELUAR** jika memenuhi salah satu atau beberapa persyaratan akademik sebagai berikut:

1. Total gabungan Masa Cuti Studi dan Masa Non Aktif (tanpa keterangan) melebihi 4 (empat) semester.

2. Habis Masa Studi (7 tahun untuk jenjang Strata 1 dan 5 tahun untuk jenjang Diploma 3).

3. Untuk jenjang pendidikan Diploma 3, dari perhitungan sampai dengan semester ke-8 tidak mungkin untuk menyelesaikan 104 sks matakuliah yang ditentukan program studi.

4. Untuk jenjang pendidikan Strata1, sampai dengan semester 12 tidak dapat menyelesaikan setidaknya 138 SKS selain tugas akhir / skripsi yangditentukan program studi.

5. Untuk jenjang pendidikan Strata 1, tidak dapat menyelesaikan 48 SKS lulus pada 4 semester aktif pertama dalam kurun waktu 8 semester pertama.

6. Pada tahun pertama, mahasiswa tidak aktif selama 2 (dua) semester.

Catatan : mahasiswa keluar dapat mendaftar kembali dengan melalui proses penyetaraan (sesuai dengan kurikulum baru yang berlaku) / daftar sebagai mahasiswa baru dengan nim baru, dan hak/ kewajiban yang melekat pada nim baru.

ROAD MAP UNTUK MENYELESAIKAN STUDI

Studi Strata 1 dapat diselesaikan dalam waktu minimal 7 semester (cepat), dan maksimal 14 semester. Masa studi normal adalah 8-10 semester. Berikutadalah ilustrasi untuk menyelesaikan studi berdasarkan kondisi cepat dan normal:

Penyelesaian cepat (7 semester).

Persyaratan berikut harus terpenuhi : IPK >3.5 pada tiap semester, danharus mengambil semester antara pada Tabel 5.

Tabel 5. Roadmap penyelesaian cepat (7 Semester)

Semester	1	2	Ant	3	4	Ant	5	6	7
SKS diambil (minimal)	20	22	4	24	24	6	18 (termasuk KKP)	20 (termasuk KKN)	6 (tugas akhir saja)
Total SKS lulus (diakhir semester)	20	42	46	70	94	100	118	138	144
keterangan	i		ii	iii		iv	v	vi	

Keterangan:

i. Semester 1 dan 2 adalah paket berdasarkan aturan pemerintahyaitu 20 dan 22 sks per semester.

ii. Minimum 6 sks, dapat mengambil lebih jika tersedia.

iii. Dapat mengambil maksimum 24 sks per semester (IPK >3.5)

iv. Minimum 6 sks, dapat mengambil lebih jika tersedia.

v. Pada semester kelima HARUS MELAKSANAKAN KKP, jadi total SKS yang selesai sebelum semester kelima harus minimal 90 sks.

vi. Pada semester keenam HARUS MELAKSANAKAN KKN, jadi total SKS yang selesai sebelum semester keenam harus minimal 110 sks.

Penyelesaian normal (8 semester).

Ini adalah pola yang disarankan, persyaratan adalah IPK pada tiap akhir semester >=2,50 (lebih besar atau sama dengan dua koma limanol) seperti pada Tabel 6.

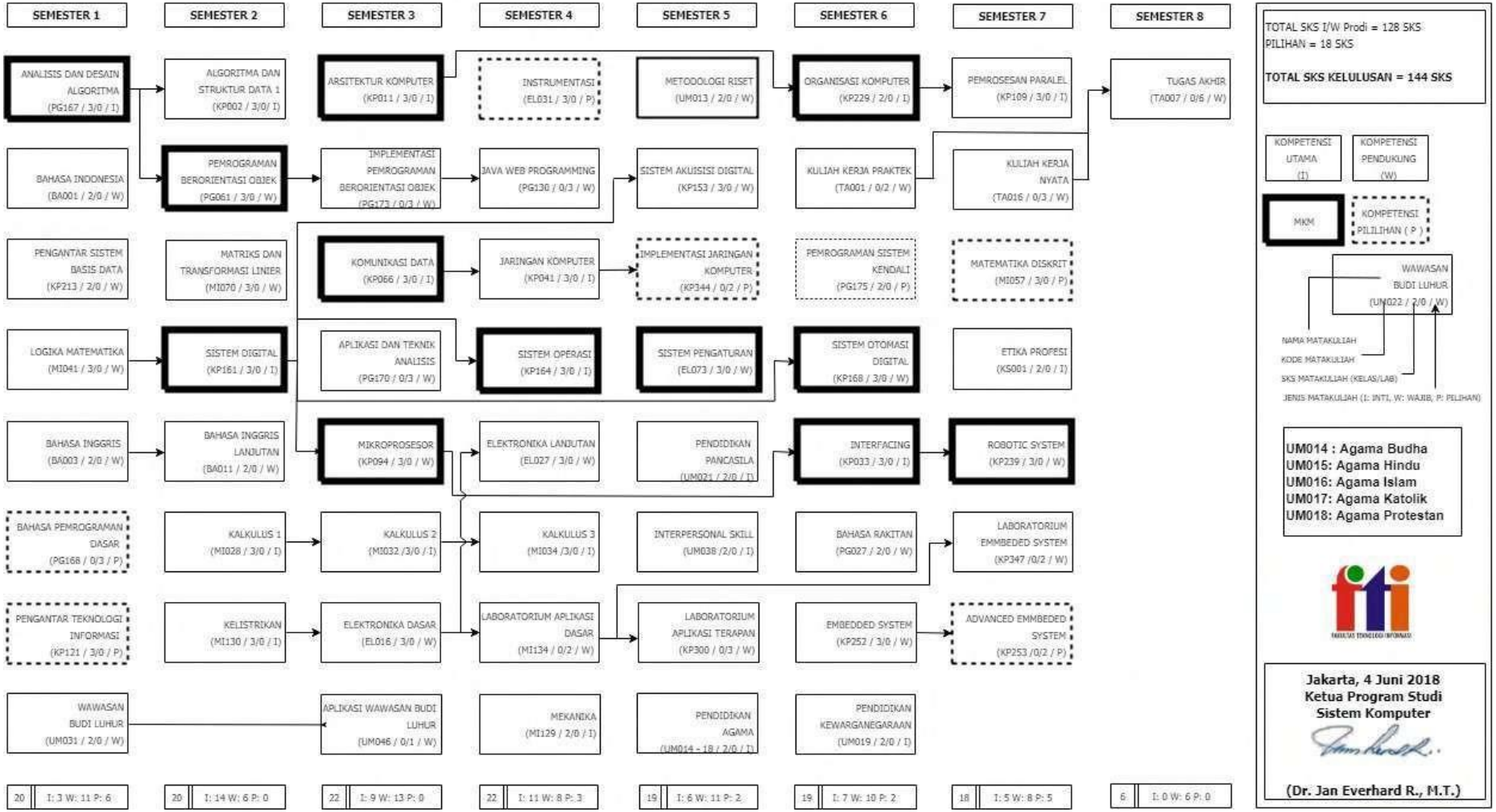
Tabel 6. Roadmap penyelesaian normal (8 Semester)

Semester	1	2	Ant	3	4	Ant	5	6	7	8
SKS diambil (minimal)	20	22	0	20	20	0	20	18 (termasuk KKP)	18 (termasuk KKN)	6 (tugas akhir saja)
Total SKS lulus (diakhir semester)	20	42	42	62	82	82	102	120	138	144
keterangan	i		ii	iii		iv	v			

Panduan Khusus Kurikulum Program Studi Sistem Komputer

Kurikulum Angkatan
2015 - 2018

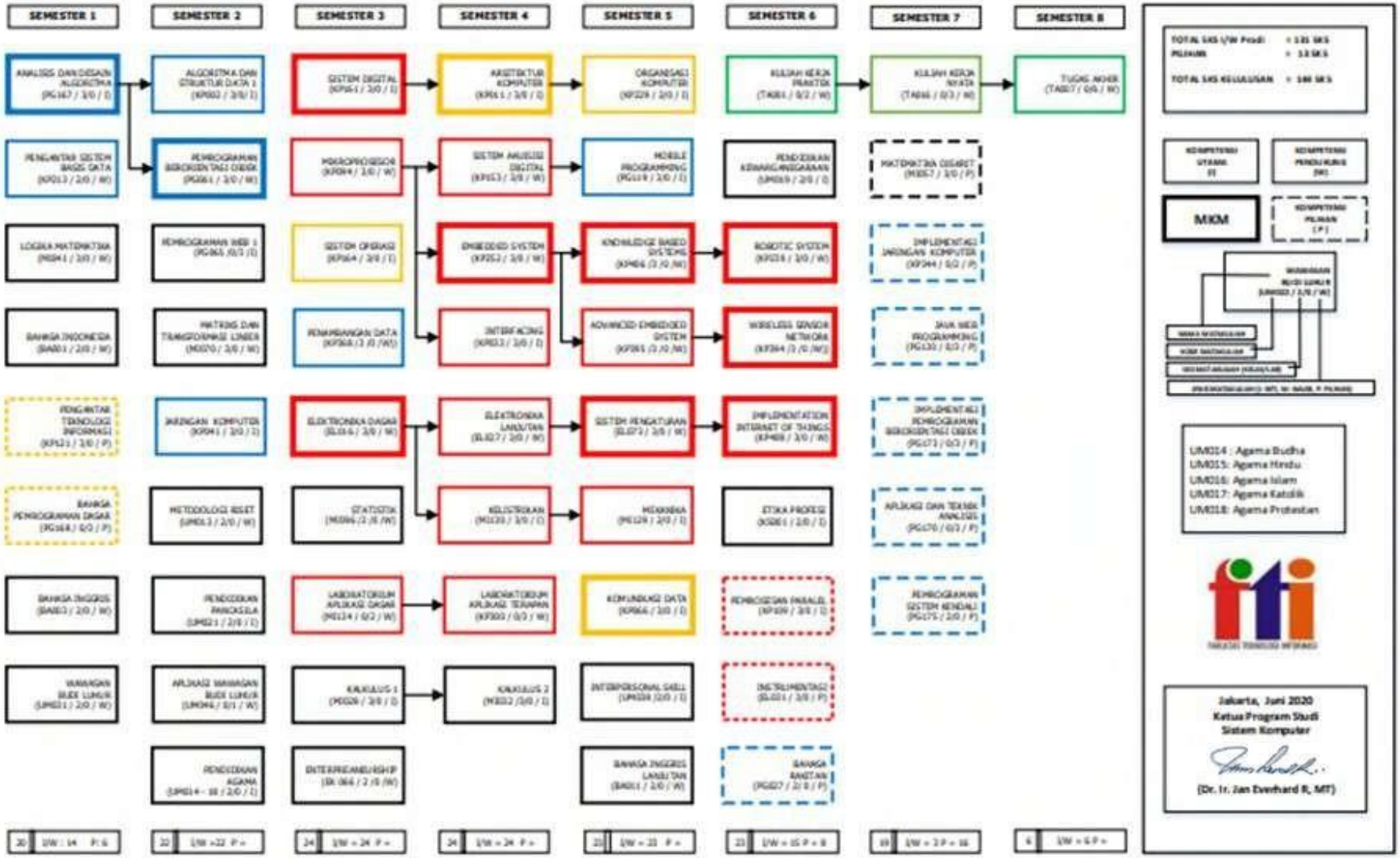
UNIVERSITAS BUDI LUHUR	FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI: SISTEM KOMPUTER	JENJANG: S1 ANGKATAN >= 2018	VERSI 2015.3



Kurikulum Angkatan 2019

- Internet Of Things
- Robotika

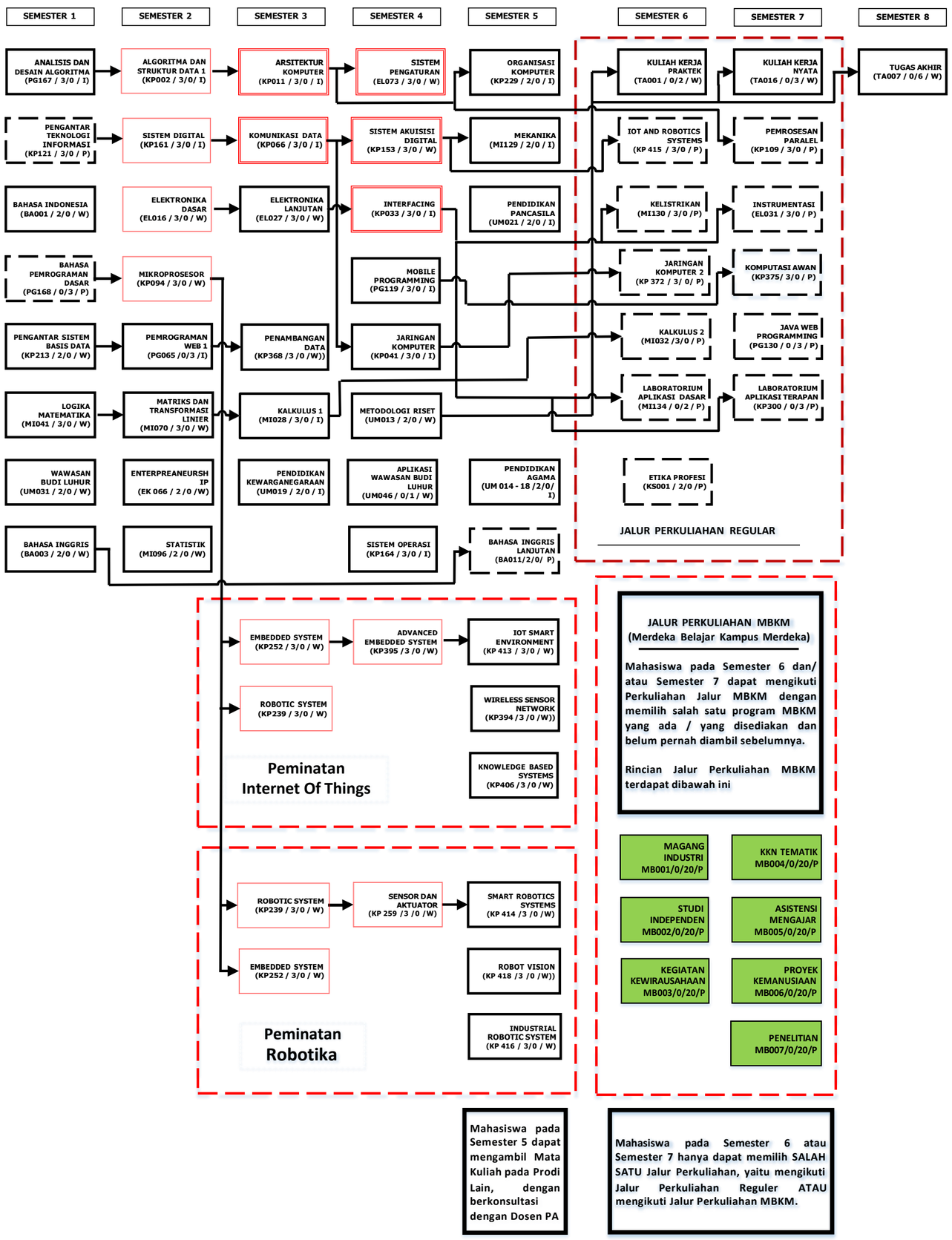
UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI	BAGAN KURIKULUM PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER BIDANG PEMINATAN : Embedded System - Internet of Things dan Robotika	JENJANG: S1 Angkatan 2019	VERSI 2019.1



Kurikulum Angkatan 2020 - Sekarang

- Internet Of Things
- Robotika

UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI	BAGAN KURIKULUM KAMPUS MERDEKA PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER BIDANG PEMINATAN : Internet of Things dan Robotika	JENJANG: S1 Angkatan 2020	VERSI 2021.2



TOTAL SKS I/W Prodi	= 111 SKS
PILIHAN	= 39 SKS
TOTAL SKS KELULUSAN	= 144 SKS

KOMPETENSI UTAMA (I)

KOMPETENSI PENDUKUNG (W)

MKM

KOMPETENSI PILIHAN (P)

WAWASAN BUDI LUHUR (UM022 / 2/0 / W)

NAMA MATAKULIAH

KODE MATAKULIAH

SKS MATAKULIAH (KELAS/ LAB)

JENIS MATAKULIAH (I: INTI, W: WAJIB, P: PILIHAN)

UM014 : Agama Budha
UM015: Agama Hindu
UM016: Agama Islam
UM017: Agama Katolik
UM018: Agama Protestan

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Jakarta, Juni 2021
Ketua Program Studi
Sistem Komputer

(Dr. Ir. Jan Everhard R, MT)

MATAKULIAH SHARING DARI PRODI LAIN

2020 - SEKARANG

Kampus Merdeka INDONESIA JAYA	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI	BAGAN KURIKULUM KAMPUS MERDEKA PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER MATAKULIAH SHARING	JENJANG: S1 Kurikulum 2020	VERSI 2023.1

SEMESTER 1	SEMESTER 2	SEMESTER 3	SEMESTER 4	SEMESTER 5	SEMESTER 6	SEMESTER 7	SEMESTER 8
[redacted]				KEAMANAN JARINGAN (KP273 / 3/0 / P)			
				LINUX ADMINISTRATION (KP269 / 0/3 / P)			
				DESAIN GRAFIS (KM160 / 0/3 / P)			
				ANALISIS BIG DATA (KP281 / 3/0 /P)			
				REKAYASA DATA (KP281 / 3/0 /P)			
				UI/IX DESIGN (IF073 / 3/0 /P)			
				17 | 1/W : 0 P: 17			

Matakuliah sharing merupakan matakuliah yang dapat diambil oleh mahasiswa dari program studi Sistem Komputer, yang berasal dari program studi lain yang ada di lingkungan Universitas Budi Luhur. Matakuliah ini bersifat pilihan.

Matakuliah ini dapat diambil mulai dari semester 5

Jakarta, 29 Agustus 2023
Ketua Program Studi
Sistem Komputer

(Rizky Pradana, S.Kom, M.Kom)

FREQUENTLY ASKED QUESTION (FAQ)

1.	**Q**	=	Pada semester berjalan, semua matakuliah **sudah LULUS** dan sedang menempuh Tugas Akhir, apakah perlu isi KRS ?
	A	=	**Tidak**, untuk mahasiswa yang akan wisuda pada semester berjalan tidak perlu isi KRS, jika dipastikan sudah tidak ada lagi matakuliah yang akan diambil ulang
2.	**Q**	=	Semua matakuliah **sudah LULUS** pada semester berjalan, dan semester berikutnya berencana mengambil Tugas akhir, apakah perlu Isi KRS ?
	A	=	**Perlu**, Karena kegiatan tugas akhir masih merupakan kegiatan akademik (perkuliahan) jadi wajib isi KRS dengan mengisi matakuliah Tugas Akhir dengan kode **TA007**, dan juga untuk mengantisipasi apabila pada semester berjalan ada yang tidak Lulus, karena jika tidak mengisi KRS dan ternyata semester berikutnya masih ada matakuliah kuliah yang harus diikuti/diambil maka akan dikenakan **Denda terlambat ISI KRS**.
3.	**Q**	=	Mahasiswa yang telah habis masa studi, bagaimana pengisian KRSnya ?
	A	=	Hubungi Ketua program studi karena NIM sudah Expired dan diberikan **status keluar**, sehingga harus mengurus **penyetaraan** jika ingin melanjutkan kuliah.
4.	**Q**	=	Jika **sudah lulus tugas akhir**, bolehkah mengulang atau mengambil matakuliah pada semester berikutnya?
	A	=	**Tidak boleh**, pelaksanaan tugas akhir berada pada semester terakhir mahasiswa, sehingga harus yudisium.
5.	**Q**	=	Bagaimana jika ada pertanyaan lain yang tidak dibahas dalam FAQ ini ?
	A	=	Mahasiswa dapat berkonsultasi dan berkomunikasi dengan Dosen Penasehat Akademik atau Ketua Program Studi Sistem Komputer (email: rizky.pradana@budiluhur.ac.id **(081387331185)**, 5853753 ext. 302, **atau** riri.irawati@budiluhur.ac.id **(08988905876)**)