PANDUAN KURIKULUM 2020
BERBASIS
OBE (*OUTCOME BASED EDUCATION*)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

Penyusun :

Tim Penyusun Program Studi Sistem Informasi
Tim Penyusun Program Studi Teknik Informatika
Tim Penyusun Program Studi Sistem Komputer

Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Budi Luhur
2022

UNIVERSITAS BUDI LUHUR
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
KAMPUS PUSAT : Jl. Raya Ciledug, Petukangan Utara, Jakarta Selatan 12260
Telp : (021) 5853753 (Hunting), (021) 7371164, Fax : (021) 5853753
Website : http://www.budiluhur.ac.id

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BUDI LUHUR

NOMOR : K/UBL/FTI/000/020/09/22

TENTANG :
PENETAPAN DAN PEMBERLAKUAN KURIKULUM
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BUDI LUHUR

Menimbang :
1) Bahwa Kurikulum merupakan seperangkat rencana dan pengaturan mengenai isi, bahan kajian, maupun bahan pelajaran serta cara penyampaiannya, dan penilaian yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan pembelajaran;
2) Bahwa Kurikulum perlu disusun secara strategis, terencana dan secara periodik di evaluasi dengan berbagai pihak yang terkait seperti mahasiswa, dosen, lulusan, pengguna lulusan serta asosiasi/pakar yang sesuai;
3) Untuk itu perlu ditetapkan perangkat kurikulum yang berlaku bagi program studi Sarjana di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur;

Mengingat :
1) Undang – undang Republik Indonesia Nomor 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
2) Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;
3) Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
4) Akta Yayasan Pendidikan Budi Luhur;
5) Peraturan Pengurus Yayasan Pendidikan Budi Luhur Cakti No: K/YBLC/KEP/000/389/08/2017 tanggal 24 Agustus 2017 tentang Statuta Universitas Budi Luhur;
6) Surat Keputusan Yayasan Pendidikan Budi Luhur Cakti No: K/YBLC/KEP/000/543/10/2018 tanggal 12 Oktober 2018 tentang Pembebastugasan dan Pengangkatan Kembali Para Pejabat Universitas Budi Luhur.

Memperhatikan :
1) Masukan-masukan yang dirangkum dan dikompilasi dari para pemangku kepentingan serta benchmarking/brainstorming dengan kampus lainnya;
2) Hasil rapat kerja Kurikulum Fakultas Teknologi Informasi tanggal 24-25 Agustus 2022.

M E M U T U S K A N

Menetapkan :

PERTAMA : Pemberlakuan Kurikulum Program Studi Sistem Informasi Jenjang Pendidikan Sarjana sebagaimana terlampir dalam Surat Keputusan ini.

KEDUA : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dan akan diubah sebagaimana mestinya apabila di kemudian hari terdapat kekeliruan.

Ditetapkan di : Jakarta
Pada Tanggal : 28 September 2022
==========
Dekan Fakultas Teknologi Informasi

Dr. Deni Mahdiana, S.Kom, M.M., M.Kom

PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Tuhan yang Maha Kuasa bahwasannya Buku Kurikulum Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur telah tersusun dengan baik. Buku Kurikulum ini dimaksudkan untuk memberikan penjelasan dan panduan mengenai kurikulum yang berlaku di Program Studi Sistem Informasi jenjang Strata-1 (S1) . Kurikulum ini disusun dengan mengacu pada KKNI Level 6, Computing Curricula 2020, IS2020, IABEE dan dengan mengikuti pedoman pengembangan kurikulum di tingkat universitas maupun tingkat fakultas.

Kami ucapkan terimakasih pada segenap pengampu di Program S1 Program Studi Sistem Informasi yang telah mencurahkan pikiran dan pendapatnya dalam menyusun kurikulum ini. Terimakasih pula pada segenap pihak-pihak yang telah berkontribusi dalam persiapan dan penyusunan kurikulum ini. Akhir kata semoga buku kurikulum ini bermanfaat bagi proses penyelenggaraan pendidikan di Program Studi Sistem Informasi.

Kami sangat terbuka akan perbaikan, usulan, dan ide-ide inovatif buku kurikulum ini, demi optimalnya kinerja program studi ini ini dalam menghasilkan lulusan, penelitian dan pengabdian yang dapat memberikan sumbangan bagi kemajuan pendidikan di Indonesia.

Jakarta, September 2022

Mengetahui Dekan Fakultas Teknologi Informasi	Ketua Program Studi Sistem Informasi
Dr. Ir. Deni Mahdiana, S.Kom, MM, M.Kom	**Bima Cahya Putra, S.Kom, M.Kom**

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Spesifikasi Program Studi Sistem Informasi 5
Tabel 5.1 Profil Lulusan 12
Tabel 5.2 Rumusan Capaian Sikap 13
Tabel 5.3 Rumusan Capaian Ketrampilan Umum 13
Tabel 5.4 Rumusan Capaian Ketrampilan Khusus 14
Tabel 5.5 Rumusan Capaian Pengetahuan 15
Tabel 5.6 CPL Wajib Program Studi 16
Tabel 5.7. Pemetaan CPL Program Studi terhadap CPL SN-DIKTI 19
Tabel 6.1 Bahan Kajian 22
Tabel 6.2 Pemetaan CPL Dengan Bahan Kajian 23
Tabel 6.3 Pemetaan Bahan Kajian Terhadap Mata Kuliah 24
Tabel 7.1 Pemetaan Bahan Kajian Terhadap Mata Kuliah 28
Tabel 8.1 Pemetaan Mata Kuliah dengan CPL Program Studi 32
Tabel 9.1 Distribusi Matakuliah per semester 41
Tabel 9.2 Sebaran Mata Kuliah Program Studi 43
Tabel 9.3 Penyetaraan Matakuliah 47
Tabel 10.1 Jenis Kegiatan MBKM Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL 49
Tabel 10.2 Ekuivalensi Kegiatan Magang terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi ... 57
Tabel 10.3 Ekuivalensi Kegiatan Asistensi Mengajar terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi 58
Tabel 10.4 Ekuivalensi Kegiatan Penelitian/riset terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi 60
Tabel 10.5 Ekuivalensi Kegiatan Studi/Proyek Independen terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi 61
Tabel 10.6 Ekuivalensi Kegiatan Membangun Desa/KKN Tematik terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi 62
Tabel 10.7 Ekuivalensi Kegiatan Kewirausahaan terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi 64
Tabel 10.8 Ekuivalensi Kegiatan Proyek Kemanusiaan terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi 66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waktu Tunggu Mendapatkan Pekerjaan 7
Gambar 2.2 Presentase Jumlah Lulusan dengan Waktu Tunggu Mendapatkan Pekerjaan..... 7
Gambar 2.3 Tingkat Kesesuaian Bidang Kerja dengan Program Studi..... 8
Gambar 2.4 Tingkat Perusahaan Tempat Bekerja..... 8
Gambar 2.5 Tingkat Kepuasan Pengguna Lulusan 9
Gambar 9.1 Skema Kurikulum Implementasi MBKM..... 42
Gambar 9.2 Skema Pilihan FTI - UBL 42
Gambar 10.2 Diagram alir pelaksanaan kegiatan MBKM..... 51
Gambar 10.3 POS Kuliah Prodi Lain di Luar Universitas Budi Luhur 53
Gambar 10.4 Proses Program Asistensi Mengajar di Satuan Pendidikan..... 58
Gambar 10.4 Diagram Alir MBKM Penelitian/Riset 60
Gambar 10.5 Diagram Alir MBKM Kewirausahaan..... 64
Gambar 10.6 Diagram Alir MBKM Proyek Kemanusiaan..... 65

DAFTAR ISI

PENGANTAR 1
DAFTAR TABEL 2
DAFTAR GAMBAR 3
DAFTAR ISI 4
1. Identitas Program Studi 5
2. Evaluasi Kurikulum dan *Tracer Study* 5
   2.1 Evaluasi Kurikulum 5
   2.2 Tracer Study 6
3. Landasan Perancangan dan Pengembangan Kurikulum 9
4. Visi, Misi, dan Tujuan 10
5. Rumusan Standar Kompetensi Lulusan 11
   5.1 Profil Lulusan 11
   5.2 Profesi/Lapangan Kerja Lulusan 12
   5.3 Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) SN-DIKTI 13
   5.4 Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Wajib Program Studi 16
   5.5 Pemetaan CPL Program Studi terhadap CPL SN-DIKTI 18
6. Penetapan Bahan Kajian (BK) 22
7. Pembentukan Mata Kuliah dan Bobot SKS 28
8. Matriks dan Peta Kurikulum 31
   8.1 Pemetaan Mata Kuliah dengan Capaian Pembelajaran Lulusan 31
   8.2 Peta/Bagan Kurikulum 37
9. Rencana Pembelajaran Semester 40
   9.1 Struktur Kurikulum dan Distribusi Matakuliah 40
   9.2 Kesetaraan Matakuliah 47
   9.3 Aturan peralihan dan kesetaraan 47
   9.4 Aturan Pengulangan dan Nilai Pengulangan Mata Kuliah 47
10. Implementasi Hak Merdeka Belajar 48
   10.1 Tujuan dan Jenis Kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka 48
   10.2 MBKM Pertukaran Mahasiswa 52
   10.3 MBKM Magang/Internship 54
   10.4 MBKM Asistensi Mengajar 57
   10.5 MBKM Penelitian/riset 59
   10.6 MBKM Studi/Proyek Independen 61
   10.7 MBKM Membangun Desa/KKN Tematik 61
   10.8 MBKM Kewirausahaan 63
11. Manajemen Pelaksanaan Kurikulum dan SPMI 66
12. Silabus Mata Kuliah Progam Studi Sistem Informasi 69
13. Penutup 137

1. Identitas Program Studi

Penyelenggaraan Program Studi Sistem informasi dimulai pada tahun 1987, di bawah Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur. Saat ini Program Studi Sistem Informasi menyelenggarakan kegiatan pendidikan dan pengajaran dalam rangka menyiapkan jenjang kepakaran bidang ilmu komputer yaitu Sarjana ilmu Komputer (dengan gelar S.Kom.), dengan memiliki 3 (tiga) peminatan yaitu : Enterprise System, Digitalpreneurship dan Data Science.

Kurikulum 2020 Program Studi Sistem Informasi Universitas Budi Luhur disusun berdasarkan Undang Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional dan Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi. Kurikulum tersebut memuat seperangkat rencana dan pengaturan mengenai isi dan bahan ajar serta cara yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan belajar mengajar. Salah satu pembeda utama Kurikulum 2022 adalah diakomodasinya kebijakan Merdeka Belajar–Kampus Merdeka, di mana mahasiswa diberi kesempatan untuk belajar di luar Program Studi di Universitas Budi Luhur selama maksimum 1 semester atau setara dengan 20 sks, atau belajar di luar Universitas Budi Luhur selama maksimum 2 semester yang setara dengan 40 sks dalam berbagai bentuk kegiatan pembelajaran.

Spesifikasi inti dan capaian pembelajaran lulusan dari program studi seperti, jenis program studi, judul program, peminatan, fakultas, universitas; nama gelar, pemberi gelar, bahasa pengantar, lama belajar, jumlah sks; dan akreditasi diberikan pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Spesifikasi Program Studi Sistem Informasi

1	Jenis Program	:	Program Sarjana (Strata -1)
2	Judul Program	:	Sistem Informasi
3	Peminatan	:	● Enterprise System ● Digitalpreunership ● Data Science
4	Fakultas	:	Teknologi Informasi
5	Universitas	:	Universitas Budi Luhur
6	Nama Gelar	:	S. Kom (Sarjana Komputer)
7	Institusi Pemberi Gelar	:	Universitas Budi Luhur
8	Institusi Pembelajaran dan pengajaran	:	Universitas Budi Luhur
9	Bahasa Pengantar	:	Bahasa Indonesia
10	Lama Program	:	48 Bulan (4 tahun)
11	Jumlah SKS	:	Minimal 144 sks Matakuliah Wajib 84 sks Matakuliah pilihan 60 sks
12	KKNI	:	Level 6
13	Website	:	www.fti.budiluhur.ac.id
14	Akreditasi	:	BAN – PT Akreditasi B (2018 – 2023)

2. Evaluasi Kurikulum dan *Tracer Study*

2.1 Evaluasi Kurikulum

Universitas memiliki peranan sangat penting dalam mengembangkan inovasi dan solusi pada persoalan dunia nyata, kehidupan masyarakat, teknologi dan negara. Universitas juga perlu menciptakan sumber daya manusia yang memiliki keahlian, kompetensi untuk mengelola dan menyebarkan pengetahuan. Di dalam era komputasi global, perkembangan Sistem Informasi yang inovatif, merupakan kunci dalam mengevaluasi dan membangun kurikulum Sistem Informasi bereputasi, berkualitas dan kompetitif. Pengembangan Sistem Informasi yang inovatif harus memperhatikan banyak hal penting seperti mencakup dan mengembangkan kebutuhan global, nasional, industri serta lokal.

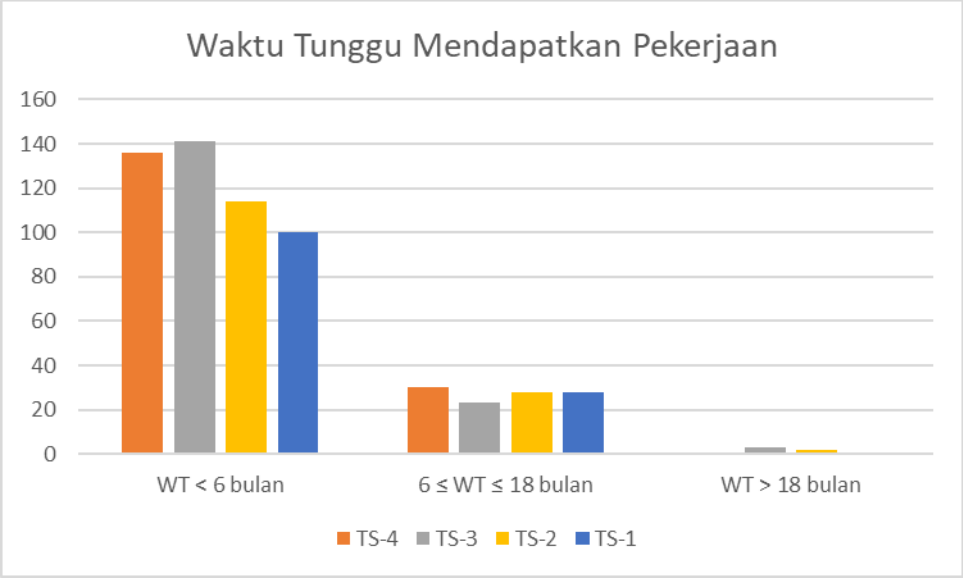
Dunia saat ini sedang memasuki era revolusi industri 4.0 di mana pendidikan menjadi salah satu faktor utama yang secara langsung mempengaruhi percepatan transisi itu. Pengetahuan pada bidang Sistem Informasi memiliki peluang yang tinggi di masa akan datang dalam melakukan disrupsi industri di mana pekerjaan baru diprediksi akan berasal dari bidang komputer. Revolusi industri ini berubah secara bertahap di mana data semakin besar dan pemanfaatan Sistem Informasi semakin terlihat oleh pemangku kepentingan. Membaiknya infrastruktur secara keseluruhan seperti internet berkecepatan tinggi mempermudah masyarakat untuk mengakses komputasi awan yang menjadi pengganti komputer tradisional. Demi menjawab permintaan dan kebutuhan tenaga kerja, tenaga ahli dan sumber daya manusia yang profesional maka Kurikulum Sistem Informasi perlu tumbuh untuk mempersiapkan lulusan yang tangguh dan kompeten dalam bidangnya.

Setiap dokumen kurikulum dari suatu program studi di Universitas Budi Luhur, perlu dilakukan peninjauan dan evaluasi secara menyeluruh, untuk setiap periode waktu lima tahunan. Demikian juga pada Program Studi Sistem Informasi, telah dibentuk tim penyusun kurikulum 2022 untuk melakukan serangkaian kegiatan-kegiatan untuk mengevaluasi kurikulum 2020 dan untuk pengembangan kurikulum program Sistem Informasi versi 2022. Secara khusus kurikulum 2022 dikembangkan untuk mendukung kebijakan merdeka belajar kampus merdeka. Diantara kegiatan yang dilakukan adalah berbentuk Workshop, FGD, diskusi, seminar yang mengundang narasumber berkaitan dengan: (1) trace study dan masukkan alumni; (2) evaluasi secara menyeluruh dari dokumen kurikulum 2016; (3) feedback dan masukkan para stakeholder mengenai kebutuhan dan spesifikasi kompetensi lulusan; (4) studi banding (benchmarking) dengan beberapa universitas yang menyelenggarakan program studi sistem informasi; (5) analisis SWOT; (6); perumusan visi-misi, profil lulusan dan capaian lulusan program studi; (7) penyusunan bahan kajian, matriks dan peta matakuliah, serta silabus mata kuliah; (8) perumusan kegiatan merdeka belajar kampus merdeka; (9) sosialisasi kurikulum dan masukan untuk kegiatan kampus merdeka dari pihak terkait, para mitra kerjasama, dosen, staf kependidikan, serta mahasiswa.

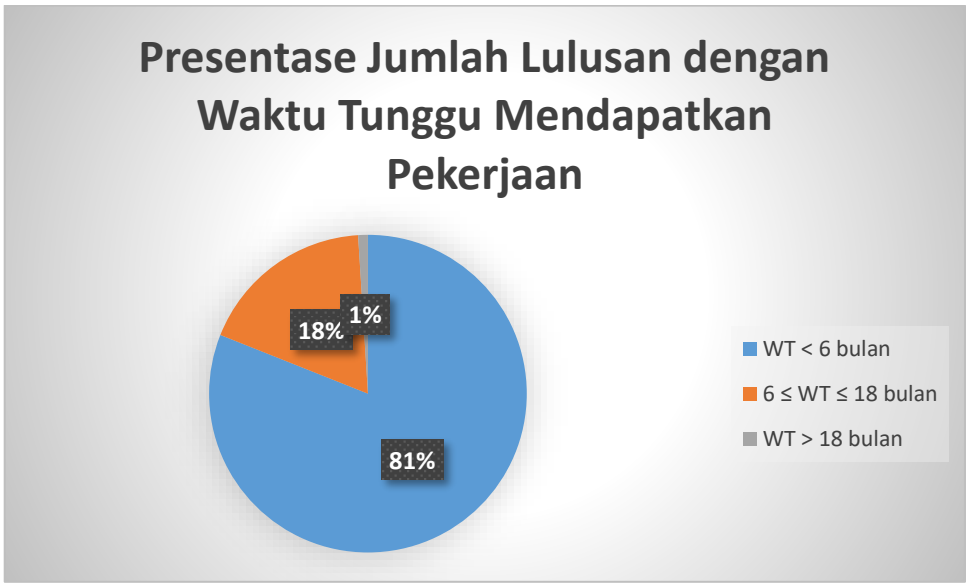
2.2 Tracer Study

Program Studi telah melaksanakan tracer study terhadap alumni dan pengguna alumni untuk melakukan evaluasi terhadap kurikulum sebelumnya. Tracer study berupa survei, memiliki maksud untuk mengetahui kesesuaian kurikulum dengan pekerjaan yang diperoleh di lapangan atau di perusahaan. Kesesuaian yang dimaksud adalah kesesuaian dengan visi misi program studi, capaian pembelajaran kurikulum sistem informasi, kemampuan penguasaan dan penerapan teori serta etos kerja yang dipelajari dan didapat selama studi. Survei dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang status pekerjaan dari lulusan terkait waktu awal bekerja, bidang ketika awal bekerja. Berdasarkan hasil survei 4 tahun terakhir, dengan salah satu pertanyaan yang diberikan yaitu berapa lama waktu tunggu alumni mendapatkan pekerjaan, terdapat 606 alumni yang memberi respon. Dari total responden,

terdapat 491 atau 81% responden membutuhkan waktu kurang dari 6 bulan untuk mendapatkan pekerjaan. Dimana pertanyaan ini menunjukkan bahwa kurikulum sebelumnya mampu membekali calon lulusan sistem informasi untuk bekerja. Gambar 2.1 menunjukkan jumlah lulusan dengan waktu tunggu mendapatkan pekerjaan tahun semester atau TS. Gambar 2.2 menunjukkan presentase jumlah lulusan dengan waktu tunggu mendapatkan pekerjaan selama 4 tahun terakhir.

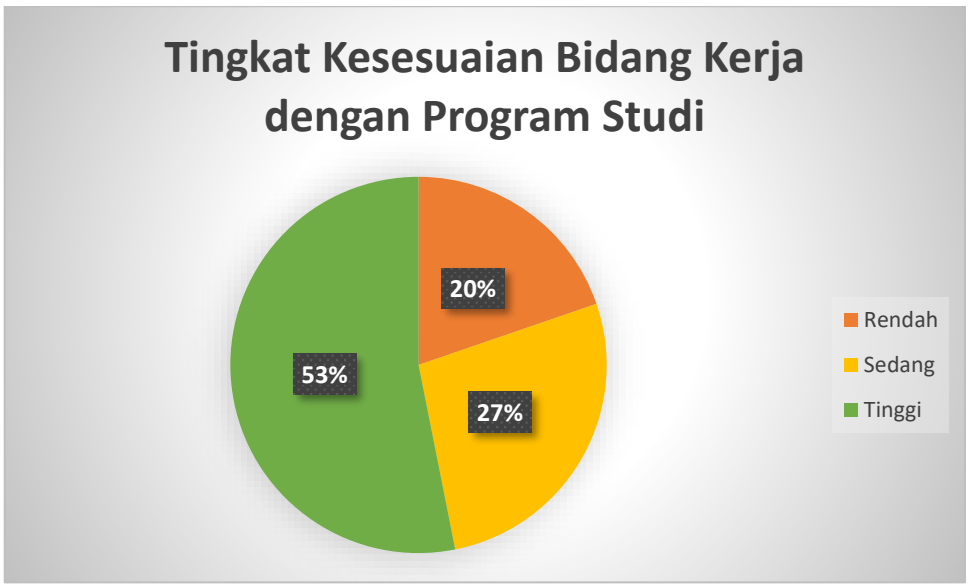


Gambar 2.1 Waktu Tunggu Mendapatkan Pekerjaan



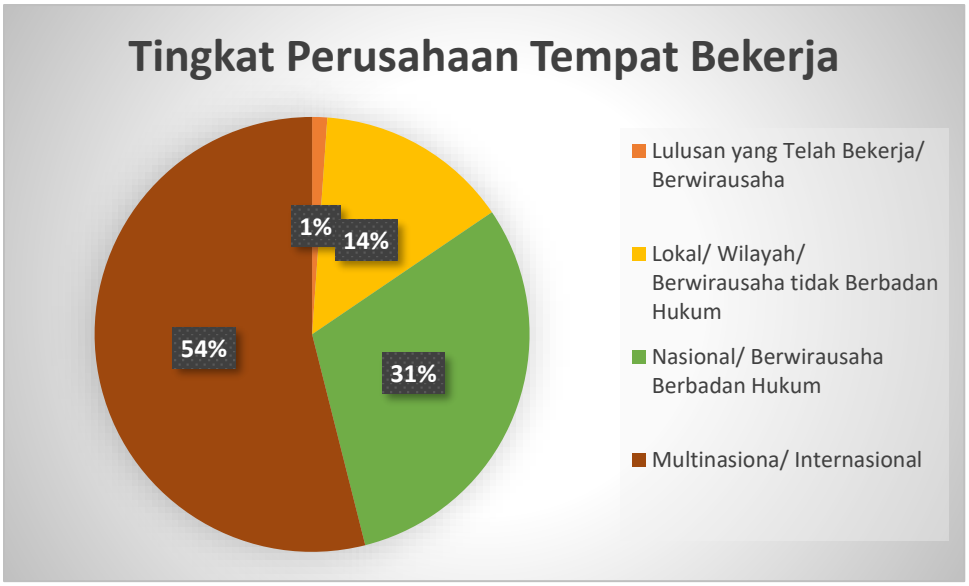
Gambar 2.2 Presentase Jumlah Lulusan dengan Waktu Tunggu Mendapatkan Pekerjaan

Pada pertanyaan berikutnya yaitu untuk mengetahui kesesuaian bidang kerja dengan profil bidang studi sistem informasi, terdapat 53% responden mendapatkan pekerjaan yang sesuai dengan program studi. Presentase tingkat kesesuaian bidang kerja dengan program studi dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3 Tingkat Kesesuaian Bidang Kerja dengan Program Studi

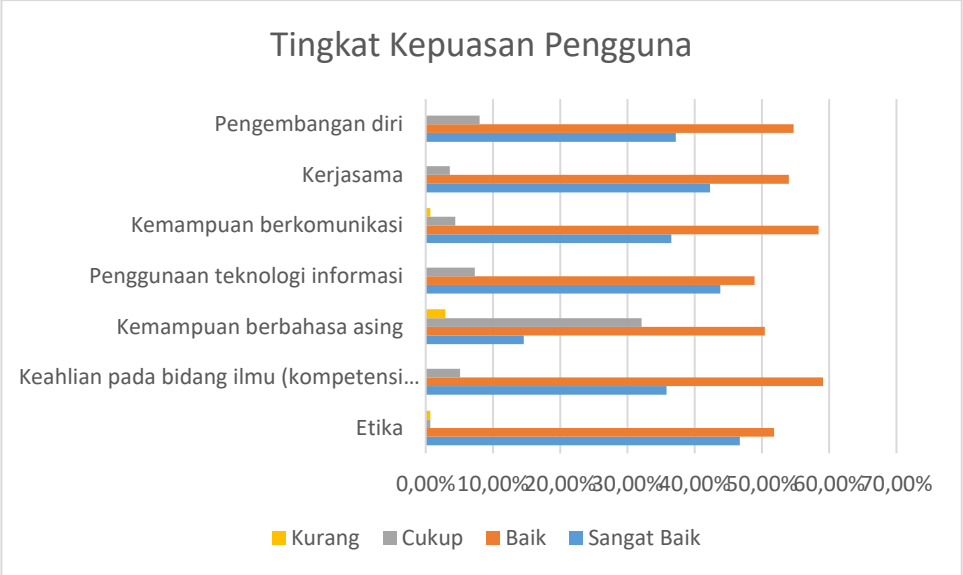
Berdasarkan jawaban alumni dari survei yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa lulusan Sistem Informasi bisa bekerja di perusahaan yang kompetitif dengan posisi yang variatif. Gambar 2.4 memperlihatkan bahwa 54% alumni mendapatkan pekerjaan di perusahaan bertaraf multinasional. Hasil ini menunjukkan bahwa kurikulum sebelumnya sudah mampu membekali para calon lulusan Sistem Informasi untuk bersaing dengan taraf multinasional.



Gambar 2.4 Tingkat Perusahaan Tempat Bekerja

Selain survei kepada alumni, dilakukan pula survei kepada pengguna lulusan untuk mengetahui bagaimana kepuasan pengguna lulusan. Pertanyaan yang diberikan terkait: etika, pada bidang ilmu(kompetensi utama), kemampuan berbahasa asing, penggunaan teknologi informasi, Kemampuan berkomunikasi, kerja sama, dan pengembangan diri. Gambar 2.5 memperlihatkan kepuasan dari pengguna lulusan dari beberapa sikap dalam bekerja selama di perusahaan tersebut. Menurut para pemangku kepentingan, *softskill* lulusan Sistem Informasi Universitas Budi Luhur memuaskan. Seperti memiliki kemampuan di bidang

penggunaan teknologi informasi, kemampuan berkomunikasi, kerja sama, dan pengembangan diri yang baik dan berpengalaman. Kemampuan yang masih perlu ditingkatkan adalah berbahasa asing. Dari hasil tersebut disimpulkan bahwa kurikulum program studi sebelumnya sudah cukup membuat lulusan memiliki sikap, kepribadian profesional pada berbagai perusahaan.



Gambar 2.5 Tingkat Kepuasan Pengguna Lulusan

3. Landasan Perancangan dan Pengembangan Kurikulum

Kurikulum merupakan hal yang sangat penting dalam perkembangan program studi sebagai sebuah rancangan Pendidikan. Oleh sebab itu, agar pendidikan dapat menghasilkan manusia- manusia yang berkualitas, dibutuhkan landasan yang kuat dalam pengembangan kurikulum. Dua poin utama yang akan dijelaskan adalah dasar hukum sebagai landasan dan arah pengembangan dari perubahan kurikulum.

a. Dasar hukum pengembangan kurikulum

Dasar-dasar hukum perubahan kurikulum yang digunakan didasarkan dari beberapa aturan pemerintah seperti: (a) undang-undang tentang Sistem Pendidikan Nasional; (b) undang-undang tentang Pendidikan Tinggi; (c) tentang KKNI; sampai yang paling baru (d) tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi. Kerangka Dasar Kurikulum Universitas Budi Luhur, selengkapnya sebagai berikut:

1) Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2) Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012, tentang Pendidikan Tinggi.
3) Peraturan Presiden nomor 8 tahun 2012, tentang KKNI.
4) Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 73 tahun 2013 tentang Penerapan Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia Bidang Pendidikan Tinggi.
5) Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.
6) Peraturan BAN-PT Nomor 8 2022 tentang IAPS Sarjana Infokom
7) Prosedur Operasional Standar Universitas Budi Luhur Tahun 2019
8) Standar Mutu Sistem Penjaminan Internal Universitas Budi Luhur.

Selain dasar hukum di atas, kurikulum Program Studi Sistem Informasi disusun dengan mengikuti: (1) Buku panduan MBKM oleh DIKTI; (2) Workshop dan pertemuan Dosen, Alumni, Mahasiswa dan Pengguna yang diadakan oleh Program Studi; dan (3) Dokumen Revisi Kurikulum Fakultas. Secara lengkap sebagai berikut:

1. Buku Panduan Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi di Era Industri 4.0 untuk Mendukung Merdeka Belajar – Kampus Merdeka yang dikeluarkan oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi pada tahun 2020.
2. Workshop, rapat dan pertemuan mengenai kurikulum di Fakultas Teknologi informasi dan di Program Studi Sistem Informasi yang melibatkan Dosen, Alumni, Mahasiswa dan Pengguna.
3. Dokumen Revisi Kurikulum Program Studi Sarjana 2022 oleh Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur.

b. Arah perubahan kurikulum

Mengingat kecepatan perkembangan teknologi dan sistem informasi yang sangat cepat, untuk mencapai profil lulusan yang diharapkan, memperoleh keahlian yang diperlukan di industri, dan untuk mencapai capaian pembelajaran lulusan maka rancangan dari kurikulum ini dibuat untuk menjawab tantangan tersebut. Secara umum, kurikulum 2022 ini dibuat sesuai dengan: (a) standar-standar kurikulum internasional terutama Computing Curricula 2020 oleh ACM/AIS - IS dan IEEE; (b) Kurikulum nasional yang berbasis KKNI, OBE, dan MBKM, serta (c) IABAC-EDSF-MCDS-R2 2019. Detail arah perubahan kurikulum 2021 adalah:

1. Memenuhi perubahan-perubahan yang terjadi pada standar-standar kurikulum internasional, terutama Computing Curricula 2013 yang disusun oleh Task Force yang dibentuk bersama oleh Association for Computing Machinery (ACM) dan IEEE Computer Society (IEEE-CS).
2. Menerapkan kurikulum Merdeka Belajar Kampus Merdeka.
3. Menerapkan kurikulum berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI).
4. Menerapkan kurikulum berbasis Outcome-Based Education (OBE).
5. Menerapkan kurikulum berbasis International Association of Business Analytics Certification (IABAC-EDSF-MCDS-R2)
6. Memenuhi rekomendasi yang ditemukan dalam kegiatan akreditasi maupun kegiatan audit lain.
7. Menyesuaikan isi dan silabus mata kuliah yang ada, agar dapat menggambarkan tren yang sedang berkembang dan perkembangan mutakhir riset di bidang ilmu computer.

Berdasarkan perubahan-perubahan yang dilakukan seperti penerapan aturan baru dari DIKTI, diharapkan kurikulum program studi menghasilkan lulusan yang sesuai dengan profil lulusan. Selain itu, standar internasional dari ACM, IABAC yang telah digunakan dalam kurikulum ini berharap lulusan memiliki mutu yang terbaik dilihat dari meningkatnya serapan industri dan pendeknya waktu tunggu. Dengan kurikulum yang dirancangkan ini juga diharapkan tetap mendapatkan akreditasi yang sama atau lebih baik dari LAM INFOKOM

4. Visi, Misi, dan Tujuan

Visi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur adalah :

Pada Tahun 2029, menjadi Program Studi Sistem Informasi Berwawasan Global dalam bidang Sistem Enterprise, Wirausaha Digital dan Sains Data berbasis Kewirausahaan, Teknologi dan berlandaskan Cerdas Berbudi Luhur

Misi Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi informasi Universitas Budi Luhur adalah :

1. Menyelenggarakan Pendidikan dalam bidang Sistem Enterprise, Wirausaha Digital dan Sains Data yang Mengedepankan Teknologi, Ilmu Pengetahuan, Kewirausahaan dan Kebudiluhuran.
2. Menyelenggarakan Penelitian dalam bidang Sistem Enterprise, Wirausaha Digital dan Sains Data yang Menciptakan Dampak Sosial yang Positif, Terukur dan Berkesinambungan.
3. Berperan Aktif dalam Menyejahterakan Kehidupan Sosial Masyarakat yang Lebih Baik dengan Mengimplementasikan Penelitian.
4. Berperan Aktif dalam Kegiatan Sosial Global yang Bermanfaat Bagi Masyarakat.

Tujuan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi informasi Universitas Budi Luhur adalah :

1. Menghasilkan lulusan dalam bidang Sistem Enterprise, Wirausaha Digital dan Sains Data yang memiliki daya saing global dengan kemampuan Teknologi, kekuatan sosial dan kewirausahaan, serta sesuai dengan kebutuhan Industri
2. Menciptakan budaya penelitian Multidisiplin dengan fokus pada kepekaan sosial
3. Menghasilkan produk inovasi dalam bidang Sistem Enterprise, Wirausaha Digital dan Sains Data yang bermanfaat dalam mendukung penguatan sosial dalam masyarakat melalui kompetensi wirausaha
4. Memperkuat kepercayaan *stakeholder*

5. Rumusan Standar Kompetensi Lulusan

Standar Kompetensi Lulusan (SKL) merupakan hal yang penting untuk menentukan kompetensi lulusan di Program Studi Sistem Informasi. Selanjutnya SKL digunakan sebagai acuan dalam penilaian peserta didik dan sebagai pedoman penyusunan kurikulum. Yang menjadi bagian dalam bab rumusan ini adalah Profil Lulusan, profesi/lapangan kerja lulusan, dan capaian pembelajaran lulusan (CPL).

5.1 Profil Lulusan

Profil lulusan adalah tolak ukur dalam menentukan standar kompetensi lulusan Program Studi Sistem Informasi. Penguasaan terhadap pengetahuan di topik Sistem Informasi ini tercermin dalam beberapa profil yang sudah dirumuskan. Lulusan Program Studi Sistem Informasi nantinya akan mempunyai ketrampilan dan pengetahuan seperti pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1 Profil Lulusan

No.	Deskripsi
PL01	Lulusan memiliki ketaqwaan Kepada Tuhan Yang Maha Esa, etika profesionalitas, jujur, bertanggungjawab dan memiliki kecerdasan yang dilandasi oleh nilai-nilai kebudiluhuran yang tinggi.
PL02	Lulusan memiliki kemampuan menganalisis, merancang, membuat, dan melakukan evaluasi sistem informasi yang selaras dengan tujuan organisasi. (IS2020)
PL03	Lulusan memiliki kemampuan memahami, menerapkan dan mengintegrasikan model sistem, menggunakan metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi. (IS2020)
PL04	Lulusan memiliki kemampuan dalam penggunaan tools, konsep dasar visualisasi data serta bahasa pemrograman untuk mendukung pekerjaan di bidang sains data
PL05	Lulusan mempunyai ketrampilan menggunakan teknologi informasi dan komunikasi untuk menjalankan bisnis secara digital.
PL06	Lulusan memiliki kemampuan mengidentifikasi, merencanakan, menganalisa dan merancang sebuah sistem informasi bisnis, mengimplementasikannya sebagai sebuah sistem yang *user oriented.*

5.2 Profesi/Lapangan Kerja Lulusan

Lulusan Program Studi Sistem Informasi memiliki kesempatan untuk bekerja di berbagai tempat antara lain (namun tidak terbatas) : Perusahaan BUMN, Perusahaan Swasta, Perusahaan *Start-up,* atau Institusi Pemerintah. Namun selain secara langsung bekerja, lulusan bisa melanjutkan sekolah S2 di Luar Negeri maupun dalam negeri. Profesi dari lulusan Program Studi Sistem Informasi antara lain :

1. Perekayasa perangkat lunak (*software engineer*)
2. Administrator basis data (*database administrator*)
3. Pengembang web (*web developers*)
4. Pemrogram/pengembang aplikasi desktop/mobile (*desktop/mobile application program- mers/developers*)
5. Spesialis keamanan informasi (*information security specialists*)
6. Staf bidang informasi (*information officers*)
7. Manajer Proyek TIK
8. Konsultan teknologi informasi (IT *consultants*)
9. *System Analyst*
10. *Digitalpreneur*
11. *E-Commerce System Developer*
12. *Data Scientist*
13. *Data Analyst*
14. *Data Engineer.*
15. Peneliti dan Pengajar di bidang TIK

5.3 Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) SN-DIKTI

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) ditentukan dari berbagai sumber standar seperti SN-DIKTI, IS-2020, CC-2020, ASIIN dan IABEE. Untuk aspek sikap dan keterampilan umum Program Studi dapat menyalin semua CPL dari SN-DIKTI seperti pada Tabel 5.2 dan Tabel 5.3, serta dapat menambahkan dari standar IABEE/ASIIN. Sedangkan untuk aspek keterampilan khusus dan aspek pengetahuan Program Studi dapat menggunakan CPL wajib dan beberapa CPL pilihan yang telah disediakan pada daftar CPL pada Tabel 5.4 dan Tabel 5.5 dibawah ini :

Tabel 5.2 Rumusan Capaian Sikap

Kode	Rumusan Capaian Sikap
CPL-S1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius
CPL-S2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika
CPL-S3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila
CPL-S4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa
CPL-S5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain
CPL-S6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
CPL-S7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara
CPL-S8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik
CPL-S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
CPL-S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan
CPL-S11	Menjadi manusia yang cerdas berbudi luhur

Tabel 5.3 Rumusan Capaian Ketrampilan Umum

Kode	Rumusan Capaian Ketrampilan Umum
CPL-KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, keterampilan sistematis, dan umum inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang sistem informasi
CPL-KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
CPL-KU3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka meng-hasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil

	kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
CPL-KU4	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
CPL-KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data
CPL-KU6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya
CPL-KU7	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya
CPL-KU8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri
CPL-KU9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi
CPL-KU10	Mampu melakukan analisis & desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
CPL-KU11	Memiliki kemampuan untuk menjadi tenaga profesional untuk pengolahan basis data, rekayasa perangkat lunak, jaringan komputer, komputer grafis, dan aplikasi multimedia serta memiliki kemampuan menulis laporan penelitian dengan baik serta mengelola proyek Sistem Informasi, mempresentasikan karya tersebut

Tabel 5.4 Rumusan Capaian Ketrampilan Khusus

Kode	Rumusan Capaian Ketrampilan Khusus
CPL-KK1	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
CPL-KK2	Mampu membangun, mengelola, menggunakan dan mengamankan database dengan alat dan teknik dalam sistem basis data yang akan menghasilkan model relasional
CPL-KK3	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
CPL-KK4	Mampu menerapkan metodologi pengembangan sistem informasi beserta alat pemodelannya meliputi pengembangan sistem berorientasi objek, system development life cycle (SDLC).
CPL-KK5	Mampu menerapkan dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada pemrograman perangkat lunak
CPL-KK6	Mampu memahami, menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
CPL-KK7	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.

CPL-KK8	Memiliki kemampuan untuk memantau, mengevaluasi dan mengendalikan sumberdaya sistem informasi untuk memastikan keselarasan, pencapaian dan sasaran strategis organisasi.
CPL-KK9	Mampu membangun perangkat lunak dalam sebuah proyek sistem informasi
CPL-KK10	Mampu menerapkan konsep, metode dan teknik dalam merancang UI/UX
CPL-KK11	Menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan manajemen informasi, termasuk menyusun pemodelan dan abstraksi data serta membangun aplikasi perangkat lunak untuk pengorganisasian di dalam lingkup e-bisnis
CPL-KK12	Lulusan memiliki kemampuan menginterpretasikan data, mengelola data dalam jumlah besar, menggabungkan sumber data, memastikan konsistensi data, dan memvisualisasi data
CPL-KK13	Memanfaatkan teknologi-teknologi di bidang informasi dan komunikasi untuk membangun website atau aplikasi pada perangkat mobile
CPL-KK14	Mampu merancang dan membangun aplikasi system berbasis dekstop dan mobile yang sesuai dengan kebutuhan organisasi / perusahaan berdasarkan hasil analisis sistem
CPL-KK15	Mampu mengelola aplikasi web baik dari sisi konten, programming dan databasenya untuk kepentingan pengembangan sistem informasi bisnis

Tabel 5.5 Rumusan Capaian Pengetahuan

Kode	Rumusan Capaian Pengetahuan
CPL-P1	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
CPL-P2	Mampu memahami dan menjelaskan konsep basis data, struktur data dan visualisasi data secara menyeluruh
CPL-P3	Mampu memahami dan menjelaskan konsep infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud untuk menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
CPL-P4	Mampu memahami dan menjelaskan metodologi pengembangan sistem informasi mulai dari pengembangan sistem berorientasi objek, software development life cycle (SDLC), dan pengembangan agile
CPL-P5	Mampu memahami dan menjelaskan dasar logika, prinsip matematika, ekspresi, aspek modular, linearitas dan non-linearitas struktur data pada perangkat lunak
CPL-P6	Mampu memahami dan mengkaji dasar hukum kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
CPL-P7	Mampu memahami dan menjelaskan konsep perencanaan strategis, resiko organisasi, serta kerangka kerja tata kelola sistem informasi
CPL-P8	Mampu memahami konsep, teknik pada manajemen proyek untuk memenuhi business requirement berdasarkan kriteria pengambilan keputusan
CPL-P9	Mampu memahami permasalahan bisnis berdasarkan analisis data di dalam organisasi sebagai pendukung pengambilan keputusan
CPL-P10	Mampu memahami konsep, metode, teknik dan tahapan data mining serta visualisasi data sebagai pengetahuan yang berkaitan dengan teknologi informasi

CPL-P11	Mampu memahami fungsi dan bahasa pemrograman pada aplikasi berbasis perangkat bergerak
CPL-P12	Mampu memahami konsep, metode dan teknik dalam merancang UI/UX
CPL-P13	Menguasai konsep logika dan algoritma yaitu yang terkait dengan konsep dan keahlian/kecakapan utama yang diperlukan untuk mendesain, menerapkan, dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah
CPL-P14	Menguasai konsep bahasa pemrograman, yaitu konsep, teori , sintaks serta hal-hal yang terkait dengan bahasa pemrograman yang digunakan, pengetahuan bagaimana transformasikan algoritma menjadi suatu program, alasan atau deskripsi pemecahan masalah
CPL-P15	Menguasai konsep pengolahan data menjadi informasi dan menyajikan dalam bentuk tabel, visualisasi dan grafik, pengolahan data menjadi Informasi yang efisien dan efektif, metode pengambilan data, pemodelan data abstraksi, metode perancangan dan administrasi basis data, serta penyimpanan berkas/file

5.4 Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Wajib Program Studi

Penyusunan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Sistem Informasi dimulai dari penentuan profil lulusan. Selanjutnya, dari profil lulusan ini kemudian dianalisis kompetensi yang harus dimiliki oleh lulusan tersebut. Penentuan kompetensi terutama untuk Aspek Pengetahuan dan Keterampilan Khusus mengacu pada beberapa kriteria yang telah ditentukan oleh asosiasi bidang imu/ perguruan tinggi, badan akreditasi internasional, dan kebutuhan stakeholder. Dalam penentuan CPL ini Prodi Sistem Informasi mengacu kepada IS2010 Curriculum Guidelines for Undergraduate Degree Programs in Information Systems Association for Computing Machinery (ACM) – Association for Information Systems (AIS), Pengembangan Kurikulum KKNI Level 6 Berdasarkan OBE Bidang Ilmu Informatika dan Komputer APTIKOM 2019, Computing Curricula 2020 oleh ACM/AIS - IS dan IEEE, serta IABAC-EDSF-MCDS-R2 2019. Tabel 5.6 berikut adalah rincian CPL pada Prodi Sistem Informasi :

Tabel 5.6 CPL Wajib Program Studi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL	CPL-SNDIKTI
1	**CPL01**	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.	CPL-KK1, CPL-P1, CPL-S2
2	**CPL02**	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data	CPL-KK2, CPL-P2, CPL-S5
3	**CPL03**	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi	CPL-KK4, CPL-KK5, CPL-P4, CPL-S6
4	**CPL04**	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud,	CPL-KK3, CPL-P3, CPL-S6, CPL-S11

No	Kode CPL	Deskripsi CPL	CPL-SNDIKTI
		menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat	
5	**CPL05**	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem	CPL-KK6, CPL-P6, CPL-S11
6	**CPL06**	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.	CPL-KK7, CPL-KK8, CPL-P7, CPL-S9
7	**CPL07**	Mampu memahami, mengidentifikasi dan menerapkan konsep, teknik dan metodologi manajemen proyek sistem informasi.	CPL-KK9, CPL-P8, CPL-S8
8	**CPL08**	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok	CPL-S6, CPL-S9, CPL-KU8
9	**CPL09**	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi	CPL-KK8, CPL-KK11, CPL-KU9, CPL-S9
10	**CPL10**	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi	CPL-KK1, CPL-KK4, CPL-KK8, CPL-KU1, CPL-KU10, CPL-S2
11	**CPL11**	Mampu memahami perencanaan, pengorganisasian, terhadap monitoring sistem informasi dengan metode audit sistem informasi untuk memastikan sistem informasi yang efektif dalam lingkup organisasi	CPL-KK7, CPL-KU8, CPL-S3
12	**CPL12**	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi	CPL-KU10, CPL-KU11, CPL-P1, CPL-S10
13	**CPL13**	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;	CPL-KU9, CPL-KU10, CPL-P2, CPL-S2, CPL-S3, CPL-S11

No	Kode CPL	Deskripsi CPL	CPL-SNDIKTI
14	**CPL14**	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.	CPL-S1, CPL-S2, CPL-S3, CPL-S6, CPL-S11, CPL-KU3
15	**CPL15**	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business	CPL-S10, CPL-KK9, CPL-KK11, CPL-P3, CPL-P15

5.5 Pemetaan CPL Program Studi terhadap CPL SN-DIKTI

Pemetaan CPL Program Studi terhadap CPL SN-DIKTI dilakukan untuk memetakan kesesuaian antara CPL Program Studi dengan CPL SN-DIKTI. Pemetaan CPL Program Studi dengan CPL SN-DIKTI untuk aspek sikap dan keterampilan umum mengacu pada CPL SN-DIKTI sebagai standar minimal. Tabel…. berikut ini merupakan pemetaan CPL wajib Program Studi dengan CPL SN-DIKTI. Program Studi wajib melengkapi pemetaan ini sesuai dengan CPL Program Studi yang telah ditetapkan oleh Program Studi.

Tabel 5.7. Pemetaan CPL Program Studi terhadap CPL SN-DIKTI

No	CPL-SNDIKTI	CPL Program Studi														
		CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13	CPL14	CPL15
SIKAP																
1	**CPL-S1**														√	
2	**CPL-S2**	√									√			√	√	
3	**CPL-S3**											√		√	√	
4	**CPL-S4**														√	
5	**CPL-S5**		√													
6	**CPL-S6**			√	√				√						√	
7	**CPL-S7**					√			√						√	
8	**CPL-S8**							√								
9	**CPL-S9**						√		√							
10	**CPL-S10**												√			√
11	**CPL-S11**				√	√								√	√	
KETRAMPILAN UMUM (KU)																
12	**CPL-KU1**	√		√		√	√		√			√	√	√		
13	**CPL-KU2**	√	√	√				√		√		√				
14	**CPL-KU3**	√		√		√							√		√	
15	**CPL-KU4**		√	√										√		
16	**CPL-KU5**	√							√		√					
17	**CPL-KU6**														√	
18	**CPL-KU7**								√						√	
19	**CPL-KU8**											√				
20	**CPL-KU9**													√		
21	**CPL-KU10**												√	√		

22	**CPL-KU11**												√			
KETRAMPILAN KHUSUS (KK)																
23	**CPL-KK1**	√									√					
24	**CPL-KK2**		√													
25	**CPL-KK3**				√											
26	**CPL-KK4**			√							√					
27	**CPL-KK5**			√												
28	**CPL-KK6**					√										
29	**CPL-KK7**						√					√				
30	**CPL-KK8**						√			√	√					
31	**CPL-KK9**							√								√
32	**CPL-KK10**			√									√			
33	**CPL-KK11**									√						√
34	**CPL-KK12**	√	√						√	√						
35	**CPL-KK13**													√		√
36	**CPL-KK14**			√						√	√					
37	**CPL-KK15**			√				√		√						√
PENGETAHUAN (P)																
38	**CPL-P1**	√											√			
39	**CPL-P2**		√											√		
40	**CPL-P3**				√											√
41	**CPL-P4**			√												
42	**CPL-P5**		√							√						√
43	**CPL-P6**					√										
44	**CPL-P7**						√									
45	**CPL-P8**							√								

46	**CPL-P9**	√		√								√				
47	**CPL-P10**		√									√	√	√		
48	**CPL-P11**												√	√		
49	**CPL-P12**			√									√			
50	**CPL-P13**							√			√		√			
51	**CPL-P14**						√		√				√			
52	**CPL-P15**			√										√		√

6. Penetapan Bahan Kajian (BK)

Penyusunan Bahan Kajian (BK) dilakukan setelah Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) disusun, dimana bahan kajian ini harus mendukung CPL. Bahan/bidang kajian Kurikulum Program Studi Informasi mengacu pada dasar-dasar hukum yang telah disebutkan pada bab sebelumnya. Selain mengacu pada peraturan pemerintah dan universitas, secara khusus Program Studi mendasarkan perancangan kurikulum dengan spesifikasi ACM Computing Curricula yang sudah digunakan secara Internasional. Secara detail bahan kajian meliputi berbagai macam hal sebagai berikut:

a. Bahan kajian utama (core) Sistem Informasi sesuaikan dengan ranah keilmuan (body of knowledge) serta bahan kajian yang dispesifikasikan oleh ACM Computing Curricula 2020, IS2020 dan IABAC-EDSF-MCDS-R2 2019. Tabel 6.1 dibawah ini merupakan tabel bahan kajian pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur :

Tabel 6.1 Bahan Kajian

No	Kode BK	Bahan Kajian	Sifat	Referensi
1	**BK01**	Foundation of Information Systems	wajib	IS2020
2	**BK02**	Data / information Management	wajib	IS2020
3	**BK03**	IT Infrastructure	wajib	IS2020
4	**BK04**	IS Project Management	wajib	IS2020
5	**BK05**	Systems Analysis & Design	wajib	IS2020
6	**BK06**	IS Management and Strategy	wajib	IS2020
7	**BK07**	Application Development / Programming	wajib	IS2020
8	**BK08**	Secure Computing	wajib	IS2020
9	**BK09**	Ethics, use and implications for society	wajib	IS2020
10	**BK10**	Practicum	wajib	IS2020
11	**BK11**	Mathematics and statistics	wajib	IABEE
12	**BK12**	Data / Business Analytics	Pilihan	IS2020
13	**BK13**	Data Mining	Pilihan	IABAC, 2019
14	**BK14**	Business Process Management	Pilihan	IS2020 / ASIIN
15	**BK15**	Enterprise Architecture	Pilihan	CC2020
16	**BK16**	User Interface Design	Pilihan	IS2020
17	**BK17**	Machine Learning	Pilihan	IABAC, 2019

b. Pemetaan CPL terhadap BK

Pemetaan CPL terhadap BK dilakukan untuk menunjukan BK yang dibutuhkan dalam memenuhi setiap CPL yang telah ditetapkan. Misalnya untuk memenuhi CPL02 diperlukan BK02 dan BK11, Untuk memenuhi CPL03 diperlukan BK05 dan BK07 dan seterusnya. Pada Tabel 6.2 adalah pemetaaan CPL terhadap BK.

Tabel 6.2 Pemetaan CPL Dengan Bahan Kajian

No.	Bahan Kajian	CPL Program Studi														
		CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13	CPL14	CPL15
1	BK01	√	√	√	√	√	√	√		√	√	√	√	√		√
2	BK02	√	√	√		√	√	√		√	√	√	√			√
3	BK03	√			√		√		√		√			√		
4	BK04	√		√	√			√	√				√			
5	BK05	√	√	√		√		√		√	√		√	√		√
6	BK06	√		√	√		√	√	√	√	√	√	√			
7	BK07		√	√							√		√	√		√
8	BK08	√	√	√	√			√			√	√	√	√		
9	BK09			√	√	√	√		√	√	√		√	√	√	
10	BK10		√		√						√				√	√
11	BK11		√					√	√					√		
12	BK12	√	√	√	√	√	√			√	√					
13	BK13								√							
14	BK14	√	√	√	√	√	√	√			√	√	√			
15	BK15	√		√			√	√			√		√			
16	BK16	√		√				√			√					
17	BK17		√						√							

c. Pemetaan BK terhadap Mata Kuliah (MK)

Pemetaan BK terhadap MK dilakukan untuk menunjukan turunan dari bahan kajian ke daftar mata kuliah. Misalnya Bahan Kajian BK01: Foundation of Information Systems diturunkan ke MK01: Konsep Sistem Informasi dan MK02: Sistem Informasi Manajemen. Penamaan mata kuliah berdasarkan beberapa referensi seperti IS-2020, CC-2020, ASIIN, IABEE, Buku Kurikulum OBE Aptikom 2019 dan sumber lainnya yang relevan. Tabel 6.3 merupakan tabel pemetaan BK terhadap mata kuliah.

Tabel 6.3 Pemetaan Bahan Kajian Terhadap Mata Kuliah

No	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian																
		BK01	BK02	BK03	BK04	BK05	BK06	BK07	BK08	BK09	BK10	BK11	BK12	BK13	BK14	BK15	BK16	BK17
1	Pendidikan Agama									√								
2	Pendidikan Kewarganegaraan									√								
3	Bahasa Indonesia				√					√								
4	Pendidikan Pancasila									√								
5	Wawasan Budi Luhur				√					√								
6	Aplikasi Wawasan Budi Luhur				√					√								
7	Kuliah Kerja Praktek	√	√	√	√	√		√		√	√	√	√	√	√	√	√	√
8	Kuliah Kerja Nyata									√	√							
9	Tugas Akhir	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√	√
10	Pengantar Teknologi Informasi	√	√	√					√									
11	Analisis Dan Desain Algoritma	√						√			√	√						
12	Logika Matematika											√						
13	Bahasa Pemrograman Dasar	√						√			√							
14	Pengantar Sistem Basis Data	√	√			√						√						
15	Bahasa Inggris									√								
16	Mobile Programming	√						√			√							
17	Pemrograman Berorientasi Obyek	√						√			√							
18	Pemrograman Web	√						√			√							
19	Penambangan Data	√	√											√	√			√
20	Metodologi Riset	√	√					√		√			√					
21	Algoritma Dan Struktur Data 1	√	√							√	√							
22	Sistem Informasi Manajemen	√	√	√			√						√		√	√		

No	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian																
		BK01	BK02	BK03	BK04	BK05	BK06	BK07	BK08	BK09	BK10	BK11	BK12	BK13	BK14	BK15	BK16	BK17
23	Perancangan Basis Data	√	√			√		√			√		√		√			
24	Sistem Penunjang Keputusan	√	√							√					√			
25	Analisa & Perancangan Sistem Informasi	√	√			√					√				√	√		
26	Arsitektur Dan Infrastruktur IT	√	√	√			√								√	√		
27	Keamanan Sistem Informasi	√	√		√				√						√			
28	UI/UX Design	√				√					√					√	√	
29	Proses Bisnis & Pemodelan Sistem Informasi	√	√			√					√		√		√			
30	Statistik											√						
31	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	√	√		√										√			
32	Matematika Bisnis											√	√		√			
33	Entrepreneurship	√	√							√			√		√	√		
34	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	√	√							√					√			
35	Mata Rantai Perusahaan		√										√		√			
36	Manajemen Hubungan Pelanggan		√							√								
37	Pengadaan secara Elektronik	√			√					√					√			
38	Cyberpreneur	√	√															
39	Optimasi Mesin Pencari	√					√	√		√					√			
40	E-Commerce	√	√											√	√			
41	Media Sosial dan Periklanan	√	√							√					√			
42	Visualisasi Data	√	√										√	√				√
43	Rekayasa Data	√	√										√	√	√			√
44	Analisis Big Data	√	√										√	√				√
45	Pemodelan Data	√	√										√		√			
46	Jaringan Komputer	√							√									

No	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian																
		BK01	BK02	BK03	BK04	BK05	BK06	BK07	BK08	BK09	BK10	BK11	BK12	BK13	BK14	BK15	BK16	BK17
47	Studi Kelayakan Bisnis		√										√		√			
48	Rekayasa Web	√						√									√	
49	Bahasa Inggris Lanjutan									√	√							
50	Sistem Enterprise	√	√												√	√		
51	ASP.Net 2	√						√			√							
52	PL/SQL	√									√						√	
53	Java Web Programming	√						√			√							
54	Kecerdasan Bisnis	√	√										√		√			
55	Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek	√						√			√							
56	Komputasi Awan	√	√															
57	Data Warehouse	√	√										√	√				
58	Pengantar Manajemen, Ekonomi Dan Bisnis									√			√		√			
59	Komputer & Masyarakat	√	√							√					√			
60	Audit Sistem Informasi	√	√						√						√			
61	Desain Grafis	√									√						√	
62	Etika dan Profesi									√					√			
63	Interpesonal Skill									√					√			
64	Komunkasi Publik dan Presentasi									√					√			
65	Pertukaran Mengajar	√	√	√		√				√			√		√			
66	Magang/Praktik Kerja	√	√		√			√		√	√				√			√
67	Asistensi Mengajar	√	√							√	√	√						
68	Penelitian/Riset	√	√			√				√		√		√	√			√
69	Proyek Kemanusiaan									√								
70	Kegiatan Kewirausahaan		√	√				√		√					√			

No	Nama Mata Kuliah	Bahan Kajian																
		BK01	BK02	BK03	BK04	BK05	BK06	BK07	BK08	BK09	BK10	BK11	BK12	BK13	BK14	BK15	BK16	BK17
71	Studi/Proyek Independen	√	√		√					√				√	√			√
72	Membangun Desa/KKN Tematik	√		√						√								

7. Pembentukan Mata Kuliah dan Bobot SKS

Berdasarkan bahan kajian yang telah dipelajari maka diperlukan pembentukan mata kuliah baru beserta bobot SKS. Beberapa poin yang akan dijelaskan adalah tentang syarat kelulusan, rincian mata kuliah wajib dan pilihan termasuk MBKM, serta pemetaan lebih lanjut dari mata kuliah ke capaian pembelajaran lulusan. Mata kuliah (MK) yang dijabarkan akan dikelompokkan ke beberapa bagian seperti semester, laboratorium keilmuan, dan jenis MBKM.

Secara menyeluruh, syarat untuk kelulusan dari seorang mahasiswa dan memperoleh gelar S.Kom, maka ada jumlah sks minimal yang harus dicapai namun mahasiswa boleh memiliki SKS lebih dari syarat ini. Mahasiswa harus telah menyelesaikan minimal 144 SKS mata kuliah yang terdiri dari 96 SKS mata kuliah wajib/inti dan sisanya mata kuliah pilihan atau mata kuliah MBKM.

Mata kuliah wajib/inti terdiri atas mata kuliah-mata kuliah yang wajib diambil oleh setiap mahasiswa sebagai syarat kelulusan, di mana ada mata kuliah wajib negara seperti Pancasila, mata kuliah wajib universitas seperti Wawasan Budi Luhur, mata kuliah wajib fakultas seperti Analisa dan Desain Algoritma, mata kuliah wajib program studi seperti Analisa dan Perancangan Sistem Informasi, dan mata kuliah wajib peminatan dalam program studi seperti Cyberpreneurship. Rincian mata kuliah wajib yang menerangkan lebih detail termasuk SKS terdiri dari:

1) Mata kuliah wajib negara (8 sks), yang terdiri dari mata kuliah Pendidikan Pancasila (2 sks), Pendidikan Agama (2 sks), Pendidikan Kewarganegaraan (2 sks), dan Bahasa Indonesia (2 sks).
2) Mata kuliah wajib universitas (3 sks), yang terdiri dari mata kuliah Wawasan Budi Luhur (2 sks), Aplikasi Wawasan Budi Luhur (1 sks), Kuliah Kerja Praktek (2 SKS), Kuliah Kerja Nyata (3 SKS) dan Tugas Akhir (6 SKS).
3) Mata kuliah wajib fakultas (33 sks).
4) Mata kuliah wajib program studi (31 sks).
5) Mata kuliah wajib peminatan dalam program studi (12 SKS)

Sedangkan untuk mata kuliah pilihan yang di ambil minimal adalah 48 SKS. Karena sesuatu alasan atau pertimbangan teknis, mata kuliah pilihan dapat berubah posisinya dari semester genap ke semester gasal dan sebaliknya, atau ditidurkan (tidak disajikan) untuk sementara waktu. Mata kuliah MBKM adalah mata kuliah yang dibuat untuk mengakomodasi kebutuhan program MBKM oleh DIKTI.

Terdapat aturan khusus bahwa untuk mahasiswa di tahun pertama, diharuskan untuk menempuh semua mata kuliah wajib pada tahun pertama (yaitu pada semester 1 sebesar 20 SKS dan semester 2 sebesar 22 SKS) tanpa mempertimbangkan indeks prestasi semester.

Tabel 7.1 Pemetaan Bahan Kajian Terhadap Mata Kuliah

No	Kelompok Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Total SKS
1	Wajib Negara	Pendidikan Agama	2	8
		Pendidikan Kewarganegaraan	2	
		Bahasa Indonesia	2	
		Pendidikan Pancasila	2	
2	Wajib Universitas	Wawasan Budi Luhur	2	14
		Aplikasi Wawasan Budi Luhur	1	

No	Kelompok Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Total SKS
		Kuliah Kerja Praktek	2	
		Kuliah Kerja Nyata	3	
		Tugas Akhir	6	
3	Wajib Fakultas	Pengantar Teknologi Informasi	3	33
		Analisis Dan Desain Algoritma	3	
		Logika Matematika	3	
		Bahasa Pemrograman Dasar	3	
		Pengantar Sistem Basis Data	2	
		Bahasa Inggris	2	
		Mobile Programming	3	
		Pemrograman Berorientasi Obyek	3	
		Pemrograman Web	3	
		Penambangan Data	3	
		Metodologi Riset	2	
		Algoritma Dan Struktur Data 1	3	
4	Wajib Program Studi Sistem Informasi	Sistem Informasi Manajemen	2	31
		Perancangan Basis Data	3	
		Sistem Penunjang Keputusan	3	
		Analisa & Perancangan Sistem Informasi	3	
		Arsitektur Dan Infrastruktur IT	3	
		Keamanan Sistem Informasi	2	
		UI/UX Design	2	
		Proses Bisnis & Pemodelan Sistem Informasi	3	
		Statistik	2	
		Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	
		Matematika Bisnis	3	
		Entrepreneurship	2	
5	Wajib Peminatan dalam Prodi : Peminatan Enterprise System	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	3	12
		Mata Rantai Perusahaan	3	
		Manajemen Hubungan Pelanggan	3	
		Pengadaan secara Elektronik	3	
6	Wajib Peminatan dalam Prodi : Peminatan Digital preneurship	Cyberpreneur	3	12
		Optimasi Mesin Pencari	3	
		E-Commerce	3	
		Media Sosial dan Periklanan	3	
7	Wajib Peminatan dalam Prodi : Peminatan Data Sience	Visualisasi Data	3	12
		Rekayasa Data	3	
		Analisis Big Data	3	
		Pemodelan Data	3	
5	Mata Kuliah Pilihan	Jaringan Komputer	3	81
		Studi Kelayakan Bisnis	3	
		Keamanan Sistem Informasi	2	
		Rekayasa Web	3	
		Bahasa Inggris Lanjutan	2	
		Sistem Enterprise	3	
		ASP.Net 2	3	
		PL/SQL	3	
		Java Web Programming	3	
		Kecerdasan Bisnis	3	
		Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek	3	
		Komputasi Awan	3	
		Data Warehouse	3	
		Pengantar Manajemen, Ekonomi Dan Bisnis	3	
		Komputer & Masyarakat	2	
		Audit Sistem Informasi	3	
		Desain Grafis	3	
		Etika dan Profesi	2	
		Interpesonal Skill	2	
		Komunkasi Publik dan Presentasi	2	
10	Pilihan Kegiatan MBKM:	Pertukaran Mengajar	20	20

No	Kelompok Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	Total SKS
		Magang/Praktik Kerja	20	20
		Asistensi Mengajar	20	20
		Penelitian/Riset	20	20
		Proyek Kemanusiaan	20	20
		Kegiatan Kewirausahaan	20	20
		Studi/Proyek Independen	20	20
		Membangun Desa/KKN Tematik	20	20

8. Matriks dan Peta Kurikulum

8.1 Pemetaan Mata Kuliah dengan Capaian Pembelajaran Lulusan

Mata kuliah-mata kuliah dipetakan berdasarkan Capaian Pembelajaran Lulusan (CP Lulusan) dan profil lulusan yang bertujuan untuk mempermudah pengukuran pencapaian lulusan. Sebagai contoh pemetaan yaitu pada mata kuliah Pendidikan Pancasila, mata kuliah ini memiliki capaian pembelajaran lulusan untuk mendukung nilai Sikap dengan kekuatan kuat dan nilai profesionalitas dengan kekuatan yang juga kuat. Kesesuaian dengan profil kelulusan untuk mata kuliah Pendidikan Pancasila disesuaikan dengan semua jenis profil. Secara lebih lengkap pemetaan dari setiap mata kuliah dengan masing-masing CP Lulusan dan Profil lulusan Program Studi Sistem Informasi ditunjukkan pada Tabel 8.1.

Tabel 8.1 Pemetaan Mata Kuliah dengan CPL Program Studi

No	Nama Mata Kuliah	CPL Program Studi														
		CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13	CPL14	CPL15
1	Pendidikan Agama														√	
2	Pendidikan Kewarganegaraan														√	
3	Bahasa Indonesia														√	
4	Pendidikan Pancasila														√	
5	Wawasan Budi Luhur					√									√	
6	Aplikasi Wawasan Budi Luhur					√									√	
7	Kuliah Kerja Praktek	√	√	√		√			√						√	
8	Kuliah Kerja Nyata					√			√					√	√	
9	Tugas Akhir	√	√	√						√			√			
10	Pengantar Teknologi Informasi	√				√							√	√		
11	Analisis Dan Desain Algoritma												√	√		
12	Logika Matematika													√	√	
13	Bahasa Pemrograman Dasar		√										√	√		
14	Pengantar Sistem Basis Data		√										√	√		√
15	Bahasa Inggris														√	
16	Mobile Programming												√	√		√
17	Pemrograman Berorientasi Obyek			√							√		√	√		
18	Pemrograman Web				√								√	√		√
19	Penambangan Data		√						√	√				√		
20	Metodologi Riset													√	√	
21	Algoritma Dan Struktur Data 1		√										√	√		√
22	Sistem Informasi Manajemen					√	√		√	√				√		
23	Perancangan Basis Data		√			√							√			√
24	Sistem Penunjang Keputusan	√					√		√		√			√		
25	Analisa & Perancangan Sistem Informasi	√		√		√	√				√		√			
26	Arsitektur Dan Infrastruktur IT	√			√		√				√			√		
27	Keamanan Sistem Informasi	√			√				√			√				
28	UI/UX Design												√	√		

No	Nama Mata Kuliah	CPL Program Studi														
		CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13	CPL14	CPL15
29	Proses Bisnis & Pemodelan Sistem Informasi	√		√		√		√		√			√	√		
30	Statistik	√							√						√	
31	Manajemen Proyek Perangkat Lunak			√				√		√			√			√
32	Matematika Bisnis													√	√	
33	Entrepreneurship								√					√	√	
34	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	√					√			√		√				
35	Manajemen Rantai Persediaan	√					√		√					√		
36	Manajemen Hubungan Pelanggan	√					√							√		√
37	Pengadaan secara Elektronik							√				√		√		
38	Cyberpreneur												√	√		√
39	Optimasi Mesin Pencari	√												√		√
40	E-Commerce		√										√	√		√
41	Media Sosial dan Periklanan	√							√					√	√	√
42	Visualisasi Data		√						√	√			√	√		
43	Rekayasa Data		√						√					√		√
44	Analisis Big Data		√						√	√				√		
45	Pemodelan Data		√						√				√			√
46	Jaringan Komputer				√											
47	Studi Kelayakan Bisnis							√					√			√
48	Rekayasa Web						√			√			√			√
49	Bahasa Inggris Lanjutan														√	
50	Sistem Enterprise	√					√				√		√			√
51	ASP.Net 2		√										√	√		√
52	PL/SQL	√	√										√	√		√
53	Java Web Programming			√	√				√				√	√		
54	Kecerdasan Bisnis						√		√			√		√		√
55	Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek			√	√								√	√		
56	Komputasi Awan				√	√				√				√		
57	Data Warehouse		√						√				√	√		√
58	Pengantar Manajemen, Ekonomi Dan Bisnis					√	√							√		

No	Nama Mata Kuliah	CPL Program Studi														
		CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13	CPL14	CPL15
59	Komputer & Masyarakat	√				√			√						√	
60	Audit Sistem Informasi				√		√					√				
61	Desain Grafis			√		√								√		
62	Etika dan Profesi					√			√						√	
63	Interpesonal Skill					√			√						√	
64	Komunkasi Publik dan Presentasi	√							√					√	√	
65	Pertukaran Mengajar	√				√			√					√	√	
66	Magang/Praktik Kerja	√	√	√	√				√		√		√	√	√	
67	Asistensi Mengajar								√					√	√	
68	Penelitian/Riset	√	√						√				√	√	√	
69	Proyek Kemanusiaan	√			√			√	√					√	√	
70	Kegiatan Kewirausahaan	√							√	√			√	√	√	√
71	Studi/Proyek Independen	√	√					√		√	√		√	√	√	
72	Membangun Desa/KKN Tematik				√				√					√	√	

Tabel 8.2 Pemetaan Mata Kuliah dengan Profil Lulusan

No	Nama Mata Kuliah	Profil Lulusan					
		PL01	PL02	PL03	PL04	PL05	PL06
1	Pendidikan Agama						√
2	Pendidikan Kewarganegaraan						√
3	Bahasa Indonesia						√
4	Pendidikan Pancasila						√
5	Wawasan Budi Luhur						√
6	Aplikasi Wawasan Budi Luhur						√
7	Kuliah Kerja Praktek	√			√		√
8	Kuliah Kerja Nyata					√	√
9	Tugas Akhir	√	√	√	√		√

No	Nama Mata Kuliah	Profil Lulusan					
		PL01	PL02	PL03	PL04	PL05	PL06
10	Pengantar Teknologi Informasi	√		√	√		
11	Analisis Dan Desain Algoritma	√	√	√			
12	Logika Matematika	√	√				
13	Bahasa Pemrograman Dasar		√	√			
14	Pengantar Sistem Basis Data			√			
15	Bahasa Inggris				√		
16	Mobile Programming		√		√		
17	Pemrograman Berorientasi Obyek	√	√				
18	Pemrograman Web		√		√		
19	Penambangan Data			√			
20	Metodologi Riset			√			
21	Algoritma Dan Struktur Data 1					√	
22	Sistem Informasi Manajemen	√	√			√	
23	Perancangan Basis Data			√			
24	Sistem Penunjang Keputusan		√		√	√	
25	Analisa & Perancangan Sistem Informasi	√	√				
26	Arsitektur Dan Infrastruktur IT		√		√	√	
27	Keamanan Sistem Informasi		√			√	
28	UI/UX Design	√				√	
29	Proses Bisnis & Pemodelan Sistem Informasi	√	√				
30	Statistik					√	
31	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	√	√				√
32	Matematika Bisnis		√				
33	Entrepreneurship				√		√
34	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan		√				√
35	Mata Rantai Perusahaan	√			√		√
36	Manajemen Hubungan Pelanggan				√		√
37	Pengadaan secara Elektronik	√					√
38	Cyberpreneur	√			√		√
39	Optimasi Mesin Pencari		√		√		
40	E-Commerce		√		√		
41	Media Sosial dan Periklanan				√		√
42	Visualisasi Data	√		√			
43	Rekayasa Data	√		√			
44	Analisis Big Data		√	√			
45	Pemodelan Data	√		√			
46	Jaringan Komputer					√	

No	Nama Mata Kuliah	Profil Lulusan					
		PL01	PL02	PL03	PL04	PL05	PL06
47	Studi Kelayakan Bisnis		√		√		
48	Rekayasa Web				√	√	
49	Bahasa Inggris Lanjutan	√					√
50	Sistem Enterprise		√		√		
51	ASP.Net 2	√			√		
52	PL/SQL			√			
53	Java Web Programming	√			√		
54	Kecerdasan Bisnis		√		√		
55	Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek	√		√			
56	Komputasi Awan	√			√		
57	Data Warehouse		√	√			
58	Pengantar Manajemen, Ekonomi Dan Bisnis				√		
59	Komputer & Masyarakat						√
60	Audit Sistem Informasi						√
61	Desain Grafis			√			
62	Etika dan Profesi				√		√
63	Interpesonal Skill	√	√	√	√		√
64	Komunkasi Publik dan Presentasi				√		√
65	Pertukaran Mengajar	√					√
66	Magang/Praktik Kerja	√	√			√	√
67	Asistensi Mengajar						√
68	Penelitian/Riset	√				√	√
69	Proyek Kemanusiaan						√
70	Kegiatan Kewirausahaan				√		√
71	Studi/Proyek Independen	√					√
72	Membangun Desa/KKN Tematik						√

8.2 Peta/Bagan Kurikulum

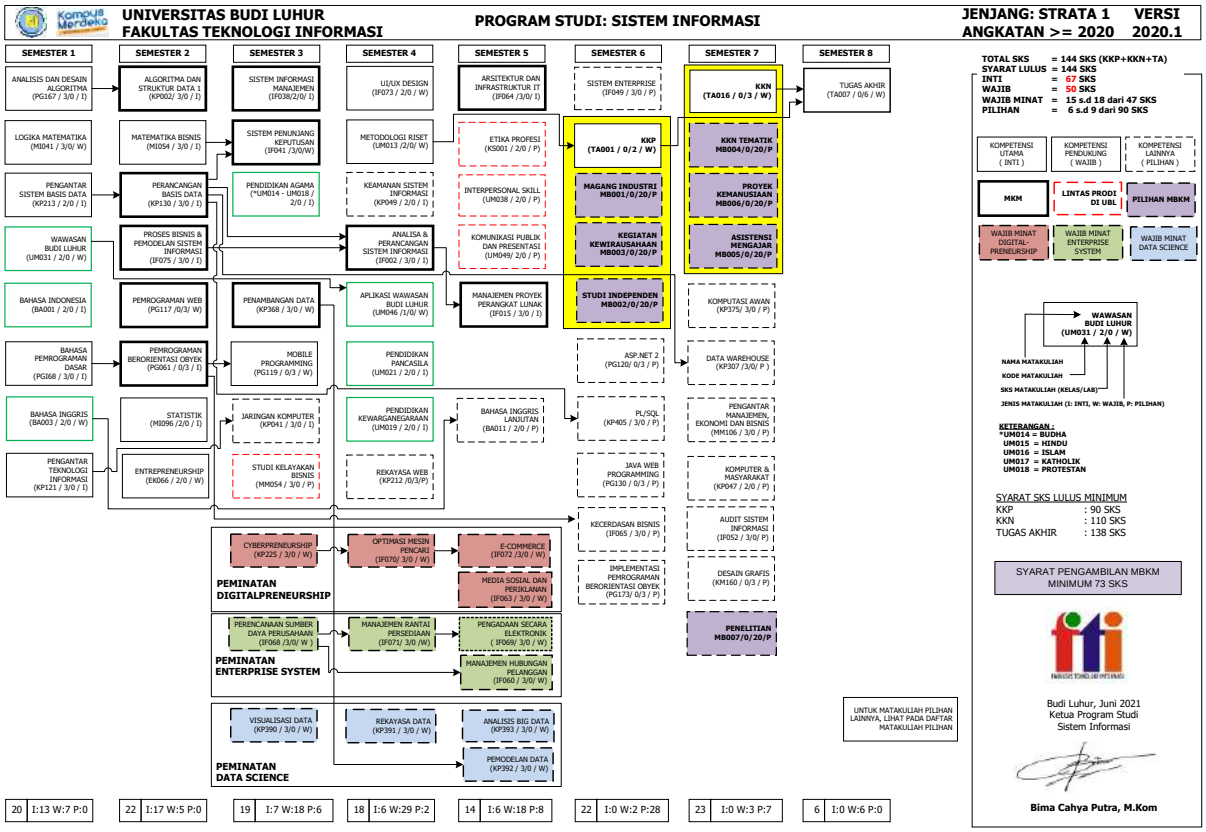
a. Peta/Bagan Mata Kuliah Wajib Program Studi

Peta/Bagan kurikulum dirancang berdasarkan mata kuliah wajib per semester, mata kuliah pilihan setiap laboratorium riset dan kegiatan MBKM untuk memudahkan mahasiswa dalam pengambilan mata kuliah sesuai dengan profil lulusan di Program Studi Sistem Informasi. Peta kurikulum ini diharapkan dapat memudahkan mahasiswa untuk menentukan perencanaan mata kuliah yang akan diambil sesuai dengan minat pada bidang tertentu dan profil lulusan yang dikehendaki serta membuat waktu perkuliahan menjadi lebih singkat.

Penyusunan peta/bagan kurikulum disesuaikan dengan jenis mata kuliah yang dibedakan menggunakan garis lurus pada setiap kotak dengan keterangan di dalamnya untuk mata kuliah Wajib dengan kode W atau mata kuliah Inti dengnang kode I dan garis putus-putus dengan keterangan Kode P untuk matakuliah Pilihan serta kota dengan warna Ungu untuk program MBKM.

Peta/Bagan kurikulum pada Gambar 8.1 memperlihatkan jumlah sks mata kuliah wajib, jumlah mata kuliah Inti dan jumlah sks mata kuliah pilihan yang dapat diambil setiap semester dan delapan (8) jenis kegiatan MBKM. Perlu diperhatikan apabila mata kuliah yang akan diambil dan prasyaratnya dapat diambil secara bersamaan, maka mahasiswa diperbolehkan mengambil mata kuliah tersebut lebih dahulu (atau diambil maju) dari pada semester yang seharusnya.

Peta/Bagan kurikulum ini juga memperhatikan hubungan suatu mata kuliah dengan prasyarat mata kuliah tersebut. Tanda garis panah menunjukkan bahwa prasyarat mata kuliah harus telah diambil terlebih dahulu. Sebagai contoh, pada mata kuliah Algoritma dan Struktur Data 1 yang ditunjukkan pada Gambar 8.1, di mana mata kuliah tersebut merupakan mata kuliah wajib program studi dan memiliki satu prasyarat yang harus telah selesai diambil, yaitu mata kuliah Analisa dan Desain Algoritma. Mata kuliah Perancangan Basis Data menjadi prasyarat terhadap 4 (empat) mata kuliah lain, yaitu mata kuliah Sistem Penunjang Keputusan, Analisa dan Perancangan Sistem Informasi, Data Warehouse, dan mata kuliah PL/SQL.



Gambar 8.1 Bagan Matakuliah Sistem Informasi

Saat pengambilan mata kuliah pada setiap semeter berjalan mahasiswa wajib memperhatikan aturan persyaratan jumlah sks yang diperkenan diambil dengan mengikuti nilai IPK yang diperoleh pada semester sebelumnya (seperti diperlihatkan pada Tabel 8.1). Jika berdasarkan skor nilai IPK dari seorang mahasiswa yang memungkinkan mengambil jumlah sks melebihi jumlah sks semesteran, maka mahasiswa sangat dianjurkan untuk mengutamakan mengambil lebih awal mata kuliah wajib yang ditawarkan pada semester diatasnya/berikutnya, dari pada mengambil mata kuliah pilihan. Sebagai contoh perhatikan dua contoh berikut.

Tabel 8.1 Kesesuaian IPK dan SKS

No	Ketentuan	SKS
1	IP >= 3,00	24
2	2,50 <= IP < 3,00	21
3	2,00 <= IP < 2,50	18
4	1,50 <= IP < 2,00	15
5	IP < 1,50	12

b. Tema/Topik Tugas Akhir Program Studi

Setiap topik/tema dari tugas akhir mahasiswa dikaitkan dengan salah satu dari profil lulusan program studi. Di samping itu, mahasiswa juga dapat memilih/mengerjakan salah satu dari bentuk tugas akkhir skripsi yang diperkenankan oleh program studi Sistem Informasi. Topik/tema tugas akhir pada program studi Sistem Informasi adalah :

1) E-commerce
2) MarketPlace
3) StartUp
4) Data Mining
5) Sistem Penunjang Keputusan (SPK)
6) Customer Relationship Management (CRM)
7) Suplay Chain Management (SCM)

Selain tugas akhir yang dilaksanakan secara normal, mahasiswa juga dapat mengambil jalur alternatif pengganti tugas akhir, yaitu jalur publikasi dan lomba.

Dalam keputusan Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur Nomor : K/UBL/FTI/000/035/10/20 Tentang : Penghargaan Akademik Bagi Mahasiswa Berprestasi Khusus Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur dijelaskan bahwa Untuk meningkatkan kualitas lulusan mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur jenjang Strata Satu (S1) dan Diploma (D-3) perlu adanya peningkatan atmosfer akademik salah satunya dalam kegiatan kemahasiswaan dan dalam meningkatkan motivasi dan mendorong partisipasi dari mahasiswa dalam berbagai kegiatan-kegiatan akademik maka perlu diberikan penghargaan. Oleh karena itu Setiap mahasiswa berprestasi khusus berhak memperoleh penghargaan akademik berupa penyetaraan dengan Skripsi (Tugas Akhir). Berdasarkan hal tersebut, penghargaan akademik yang dimaksud berlaku bagi prestasi sebagai berikut:

1) Menjadi penulis pada jurnal internasional bereputasi (terindeks scopus atau Web of Science).
2) Menjadi pemakalah pada jurnal internasional bereputasi (terindeks scopus atau Web of Science).
3) Menjadi penulis pada jurnal nasional Terakreditasi (Sinta 1 dan Sinta 2).
4) Menjadi Juara 1, 2 dan 3 pada lomba akademik tingkat internasional sebagai perwakilan dari Indonesia atau Universitas Budi Luhur.
5) Menjadi Juara 1, 2 dan 3 pada lomba akademik tingkat nasional bereputasi di bawah naungan kemendikbud.
6) Menjadi Juara 1, 2 dan 3 pada Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS).

Keputusan dekan tersebut didukung oleh tata cara penilaian yang tertuang dalam Keputusan Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur Nomor : K/Ubl/Fti/000/010/03/22 Tentang : Pengakuan Hasil Publikasi Ilmiah Serta Konversi Nilai Untuk Kuliah Kerja Praktek Dan Tugas Akhir Mahasiswa Program Sarjana (S-1) Dan Diploma (D-3) Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur. Keputusan tersebut memberikan pengakuan terhadap hasil publikasi ilmiah yang telah dilaksanakan oleh mahasiswa untuk dikonversikan nilainya sebagai pengganti nilai Kuliah Kerja Praktek dan atau Tugas Akhir. Isi dari keputusan tersebut antara lain:

1) Artikel ilmiah yang dipublikasikan pada Jurnal Internasional, atau Seminar Internasional, atau Jurnal asional terakreditasi SINTA 1 atau SINTA 2, dapat dikonversi menjadi Nilai A;
2) Artikel ilmiah yang dipublikasikan pada Jurnal Nasional terakreditasi SINTA 3, dapat dikonversi menjadi Nilai A-.

9. Rencana Pembelajaran Semester

9.1 Struktur Kurikulum dan Distribusi Matakuliah

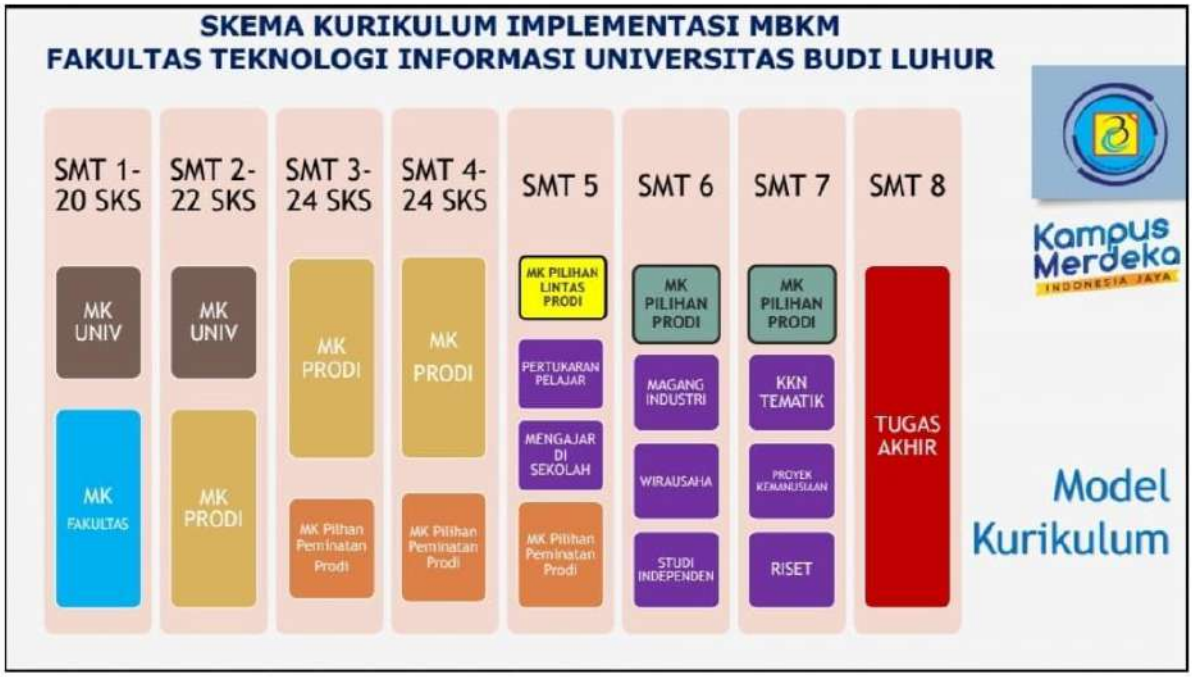
Berdasarkan daftar mata kuliah yang telah disusun, kemudian mempertimbangkan bahan kajian terhadap capaian dan profil lulusan, serta memperhatikan peta urutan semesteran setiap mata kuliah, maka dengan mudah disusun kode urutan mata kuliah dan prasyarat setiap mata kuliah. Di samping itu, berdasarkan beban yang hanya 24 sks maksimum pembelajaran setiap semester; dan juga minimal total 144 sks untuk mencapai kelulusan; serta lama studi program sarjana, maka penentuan distribusi beban studi dan mata kuliah-mata kuliah dapat ditentukan/didesainkan secara optimal. Termasuk untuk penentuan dan distribusi dari setiap mata kuliah wajib, mata kuliah pilihan, serta mata kuliah untuk kegiatan MBKM pada setiap semesternya, matakuliah per semester disajikan pada tabel 9.1

Tabel 9.1 Distribusi Matakuliah per semester

Semester 1	SKS	Semester 2	SKS	Semester 3	SKS	Semester 4	SKS	Semester 5	SKS	Semester 6	SKS	Semester 7	SKS	Semester 8	SKS	Total
Analisis & Desain Algoritma	3	Algoritma & SD 1	3	SIM	2	APSI	3	MPPL	3	KKP	2	KKN	3	TA	6	
PSBD	2	Perancangan BD	3	SPK	3	UI/UX Design	2	Arsitektur & IIT	3	Pilihan External	3	Pilihan External	3			
Logika Matematika	3	Matematika Bisnis	3	Penambangan Data	3	Metris	2	Pilihan Internal PT	2	Pilihan External	3	Pilihan External	3			
BPD	3	PB & Pemodelan SI	3	MobProg	3	Pilihan Internal PT	3	Etika Profesi	2	Pilihan External	3	Pilihan External	3			
PTI	3	Statistik	2	Studi Kelayakan Bisnis	3	Pilihan Internal PT	3	Interpersonal Skill	2	Pilihan External	3	Pilihan External	3			
B. Inggris	2	Enterpreneurship	2	Pilihan Internal PT	3	PKN	2	Komunikasi Publik	2	Pilihan External	3	Pilihan External	3			
B. Indonesia	2	PBO	3	Pend. Agama	2	Pancasila	2			Pilihan External	3	Pilihan External	2			
WBL	2	Pemrograman Web	3			AWBL	1			Pilihan External	2	Pilihan External	3			
PRODI	0	PRODI	22	PRODI	11	PRODI	7	PRODI	6	PRODI	0	PRODI	0	PRODI	0	46
UNIV	4	UNIV	0	UNIV	2	UNIV	3	UNIV	0	UNIV	0	UNIV	0	UNIV	0	9
Internal	0	Internal PT	0	Internal PT	6	Internal PT	5	Internal PT	8	External	20	External	20	External	0	59
FTI	16	FTI	0	FTI	0	FTI	3	FTI	0	FTI	2	FTI	3	FTI	6	30
Total	**20**	**Total**	**22**	**Total**	**19**	**Total**	**18**	**Total**	**14**	**Total**	**22**	**Total**	**23**	**Total**	**6**	**144**

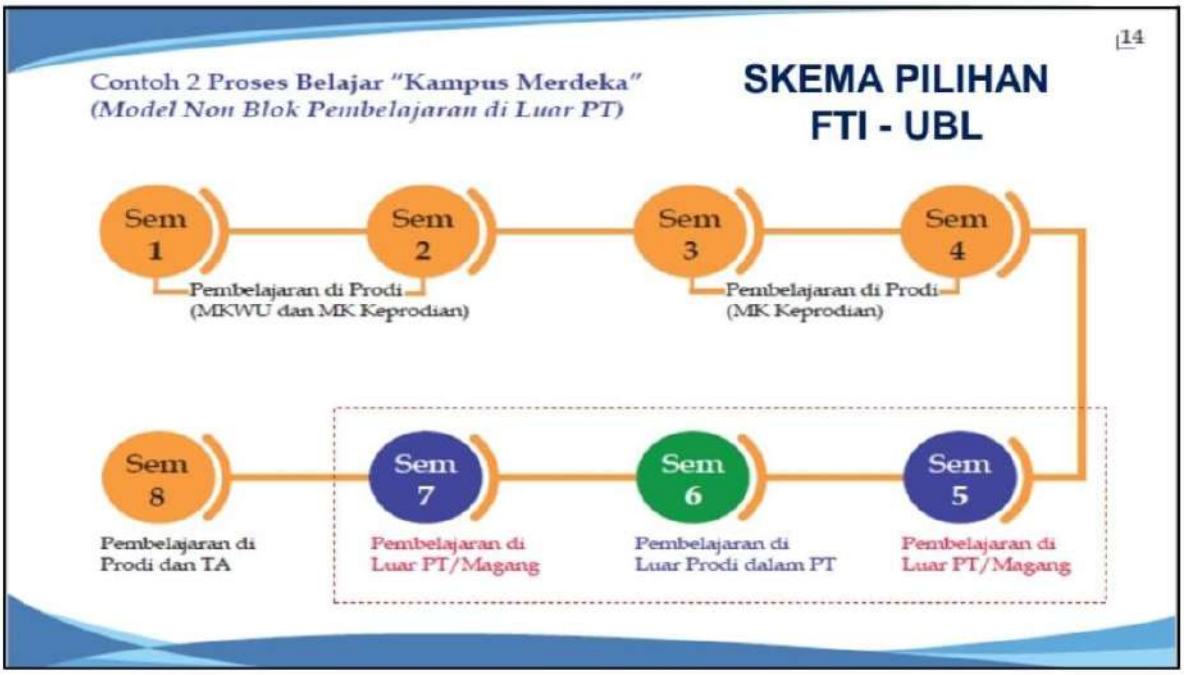
Struktur Kurikulum versi 2020, Program Studi Ilmu Sistem Informasi adalah: (1) Matakuliah Prodi 46 sks; (2) Matakuliah Fakultas 30 sks; (3) Matakuliah Universitas 9 sks; dan Matakuliah Internal PT dan External 59 sks. Mata kuliah internal PT dan external berupa : (a) mata kuliah pilihan yang ditawarkan oleh Program Studi; (b) mata kuliah yang diambil dari Program studi di dalam Universitas Budi Luhur; (c) mata kuliah yang diambil dari Perguruan Tinggi di luar Universitas Budi Luhur; (d) mata kuliah (pengakuan/kesetaraan kredit) dari kegiatan MBKM. Pengambilan mata kuliah dari Program Studi lain, di dalam Universitas Budi Luhur dan pengambilan dari kegiatan MBKM diluar Universitas Budi Luhur dapat dilakukan mulai pada semester 5.

Ada 8 (delapan) jenis kegiatan MBKM, yang disediakan oleh program studi dan dapat dipilih oleh mahasiswa, yaitu: (1) Pertukaran mahasiswa; (2) Magang atau praktik kerja; (3) Penelitian/riset; (4) Studi/proyek independen; (5) Kegiatan Wirausaha; (6) Proyek di Desa /KKNT; (7) Asistensi mengajar di sekolah; (8) Proyek kemanusiaan.



Gambar 9.1 Skema Kurikulum Implementasi MBKM

Ada 8 (delapan) jenis kegiatan MBKM, yang disediakan oleh program studi dan dapat dipilih oleh mahasiswa, yaitu: (1) Pertukaran mahasiswa; (2) Asistensi mengajar di sekolah; (3) Magang atau praktik kerja; (4) Kegiatan Wirausaha; (5) Studi/proyek independen; (6) Proyek di Desa /KKNT; (7) Proyek kemanusiaan; (8) Penelitian/riset. Untuk lebih jelasnya alur dari perjalanan semester 1 sampai 8 sebagai berikut:



Gambar 9.2 Skema Pilihan FTI - UBL

Untuk lebih jelasnya dari persebaran matakuliah dari program studi Sistem Informasi dapat dilihat pada Tabel 9.2 berikut :

Tabel 9.2 Sebaran Mata Kuliah Program Studi

Semester	No	Kode	Matakuliah	SKS	Sifat	Prasyarat	Keterangan
1	1	PG167	Analisa dan Desain Algoritma	3	Inti	-	-
	2	MI041	Logika Matematika	3	Wajib	-	-
	3	KP213	Pengantar Basis Data	2	Inti	-	-
	4	UM031	Wawasan Budi Luhur	2	Wajib	-	-
	5	BA001	Bahasa Indonesia	2	Inti	-	-
	6	PG168	Bahasa Pemrograman Dasar	3	Inti	-	-
	7	BA003	Bahasa Inggris	2	Wajib	-	-
	8	KP121	Pengantar Teknologi Informasi	3	Inti	-	-
2	1	KP002	Algoritma Dan Struktur Data 1	3	Inti	Analisa dan Desain Algoritma	-
	2	MI054	Matematika Bisnis	3	Inti	-	-
	3	KP130	Perancangan Basis Data	3	Inti	Pengantar Basis Data	-
	4	IF075	Proses Bisnis & Pemodelan Sistem Informasi	3	Inti	-	-
	5	PG065	Pemrograman Web	3	Wajib	-	-
	6	PG061	Pemrograman Berorientasi Obyek	3	Inti	Bahasa Pemrograman Dasar	-
	7	MI096	Statistik	2	Inti	-	-
	8	EK066	Entrepreneurship	2	Wajib	-	-
3	1	IF038	Sistem Informasi Manajemen	2	Inti	-	-
	2	IF041	Sistem Penunjang Keputusan	3	Wajib	Matematika Bisnis, Perancangan Basis Data	-
	3	UM014	Pendidikan Agama	2	Inti	-	-
	4	KP368	Penambangan Data	3	Wajib	-	-
	5	PG119	Mobile Programming	3	Wajib	Pemrograman Berorientasi Obyek	-

Semester	No	Kode	Matakuliah	SKS	Sifat	Prasyarat	Keterangan
	6	KP041	Jaringan Komputer	3	Inti	Pengantar Teknologi Informasi	-
	7	MM054	Studi Kelayakan Bisnis	3	Pilihan	-	-
	8	KP225	Cyberpreneurship	3	Wajib	-	Wajib Peminatan Digitalpreneurship
	9	IF068	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	3	Wajib	-	Wajib Peminatan Enterprise System
	10	KP390	Visualisasi Data	3	Wajib	-	Wajib Peminatan Data Science
4	1	IF073	UI/UX Design	2	Wajib	-	-
	2	UM013	Metodologi Riset	2	Wajib	-	-
	3	KP049	Keamanan Sistem Informasi	2	Inti	-	-
	4	IF002	Analisa & Perancangan Sistem Informasi	3	Inti	Perancangan Basis Data, Proses Bisnis & Pemodelan Sistem Informasi	-
	5	UM046	Aplikasi Wawasan Budi Luhur	1	Wajib	-	-
	6	UM021	Pendidikan Pancasila	2	Inti	-	-
	7	UM019	Pendidikan Kewarganegaraan	2	Inti	-	-
	8	KP212	Rekayasa Web	3	Pilihan	-	-
	9	IF070	Optimasi Mesin Pencari	3	Wajib	Cyberpreneurship	Wajib Peminatan Digitalpreneurship
	10	IF071	Manajemen Rantai Persediaan	3	Wajib	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	Wajib Peminatan Enterprise System
	11	KP391	Manajemen Rantai Persediaan	3	Wajib	Visualisasi Data	Wajib Peminatan Data Science
5	1	IF064	Arsitektur Dan Infrastruktur IT	3	Inti	-	-
	2	KS001	Etika Profesi	2	Inti	-	-
	3	UM038	Interpersonal Skill	2	Inti	-	-
	4	UM049	Komunikasi Publik Dan Presentasi	2	Inti	-	-

Semester	No	Kode	Matakuliah	SKS	Sifat	Prasyarat	Keterangan
	5	IF015	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3	Inti	Analisa & Perancangan Sistem Informasi	-
	6	BA011	Bahasa Inggris Lanjutan	2	Inti	Bahasa Inggris	-
	7	IF072	E-Commerce	3	Wajib	Optimasi Mesin Pencari	Wajib Peminatan Digitalpreneurship
	8	IF063	Media Sosial Dan Periklanan	3	Wajib	-	Wajib Peminatan Digitalpreneurship
	9	IF069	Pengadaan Secara Elektronik	3	Wajib	Manajemen Rantai Persediaan	Wajib Peminatan Enterprise System
	10	IF060	Manajemen Hubungan Pelanggan	3	Wajib	-	Wajib Peminatan Enterprise System
	11	KP393	Analisis Big Data	3	Wajib	Manajemen Rantai Persediaan	Wajib Peminatan Data Science
	12	KP392	Pemodelan Data	3	Wajib	-	Wajib Peminatan Data Science
6	1	IF049	Sistem Enterprise	3	Pilihan	-	-
	2	TA001	Kuliah Kerja Praktek	2	Wajib	Metodologi Riset	-
	3	MB001	Magang Industri	20	Pilihan	-	MBKM
	4	MB003	Kegiatan Kewirausahaan	20	Pilihan	-	MBKM
	5	MB002	Studi Independen	20	Pilihan	-	MBKM
	6	PG120	ASP.NET 2	3	Pilihan	-	-
	7	KP405	PL/SQL	3	Pilihan	Perancangan Basis Data	-
	8	PG130	Java Web Programming	3	Pilihan	-	-
	9	IF065	Kecerdasan Bisnis	3	Pilihan	Perancangan Basis Data	-
	10	PG173	Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek	3	Pilihan	-	-
7	1	TA016	Kuliah Kerja Nyata	3	Inti	-	-
	2	MB004	KKN Tematik	20	Inti	-	-

Semester	No	Kode	Matakuliah	SKS	Sifat	Prasyarat	Keterangan
	3	MB006	Proyek Kemanusiaan	20	Inti	-	-
	4	MB005	Asistensi Mengajar	20	Inti	-	-
	5	KP375	Komputasi Awan	3	Inti	-	-
	6	KP307	Data Warehouse	3	Inti	Perancangan Basis Data	-
	7	MM106	Pengantar Manajemen, Ekonomi Dan Bisnis	3	Inti	-	-
	8	KP047	Komputer & Masyarakat	2	Inti	-	-
	9	IF052	Audit Sistem Informasi	3	Inti	-	-
	10	KM160	Desain Grafis	3	Inti	-	-
	11	MB007	Penelitian	20	Inti	-	MBKM
8	1	TA007	Tugas Akhir	6	Inti	Kuliah Kerja Praktek, Kuliah Kerja Nyata	-

9.2 Kesetaraan Matakuliah

Dalam kurikulum ini terdapat mata kuliah yang baru namun disetarakan dengan kurikulum sebelumnya. Tabel 9.3 diperlihatkan kesetaraan mata kuliah-mata kuliah pada Kurikulum 2019 dan Kurikulum 2020.

Tabel 9.3 Penyetaraan Matakuliah

No	Nama Matakuliah (Kurikulum 2019)	SKS	Nama Matakuliah (Kurikulum 2020)	SKS
1	Pemrograman Web 1	3	Pemrograman Web	3
2	Sistem Informasi Manajemen	3	Sistem Informasi Manajemen	2
3	Matrik dan Transformasi Linier	3	Statistik Probabilitas	2
4	Manajemen Sains	2	Studi Kelayakan Bisnis	3
5	Statistik Ekonomi	2	Statistik	2

9.3 Aturan peralihan dan kesetaraan

Aturan Umum Peralihan Kurikulum 2019 ke Kurikulum 2020 adalah sebagai berikut:

1. Aturan peralihan Program Studi Sarjana Sistem Informasi Universitas Budi Luhur mengikuti aturan peralihan umum yang ditetapkan oleh Universitas Budi Luhur.
2. Kurikulum 2020 ini diberlakukan untuk mahasiswa mulai angkatan 2020.
3. Kurikulum 2020 tidak diwajibkan bagi mahasiswa angkatan 2019 dan sebelumnya.
4. Semua mata kuliah di Kurikulum 2020 dapat diambil oleh seluruh mahasiswa aktif mulai Semester Gasal 2020/2021.
5. Mata kuliah yang **wajib** pada Kurikulum 2020 tetapi **bukan wajib** pada Kurikulum 2019 tidak diwajibkan untuk mahasiswa angkatan 2020 dan sebelumnya.
6. Mata kuliah yang **wajib** pada Kurikulum 2019, namun menjadi **tidak wajib** pada Kurikulum 2020, tidak diwajibkan untuk mahasiswa angkatan 2020 dan sebelumnya.
7. Mata kuliah **wajib** pada Kurikulum 2019 yang tetap **wajib** pada Kurikulum 2020, maka diwajibkan bagi mahasiswa angkatan 2020 dan sebelumnya.

9.4 Aturan Pengulangan dan Nilai Pengulangan Mata Kuliah

Mahasiswa mempunyai hak untuk memperbaiki IPK dengan mengulang mata kuliah untuk memenuhi syarat minimal kelulusan atau pencapaian IPK tertentu. Ketentuan mengenai pengulangan mata kuliah sebagai berikut :

a. Mahasiswa mempunyai nilai UTS (range nilai 0-100, BUKAN 999)
b. Mahasiswa mempunyai nilai Tugas (range nilai 0-100, BUKAN 999)
c. Mahasiswa mempunyai Nilai Maksimal

10. Implementasi Hak Merdeka Belajar

10.1 Tujuan dan Jenis Kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka

Tujuan kebijakan Merdeka Belajar - Kampus Merdeka, program "hak belajar tiga semester di luar program studi" adalah untuk meningkatkan kompetensi lulusan, baik softskills maupun hardskills, agar lebih siap dan relevan dengan kebutuhan zaman, menyiapkan lulusan sebagai pemimpin masa depan bangsa yang unggul dan berkepribadian. Program-program experiential learning dengan jalur yang fleksibel diharapkan akan dapat memfasilitasi mahasiswa mengembangkan potensinya sesuai dengan passion dan bakatnya.

Dalam rangka melaksanakan kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknlogi Informasi Universitas Budi Luhur (FTI-UBL) diperkenankan: (1) mengambil mata kuliah pilihan dari luar Progam Studi Sistem Informasi FTI-UBL. Yaitu, mengambil mata kuliah pada program studi lain di dalam lingkungan Universitas Budi Luhur.

Mahasiswa juga diperkenankan memilih/melaksanakan suatu kegiatan MBKM lainnya pada suatu lembaga/organisasi/institusi pemerintah atau perusahaan yang kredibel atau bereputasi nasional ataupun internasional, baik yang berlokasi di dalam negeri maupun di luar negeri. Kegiatan- kegiatan MBKM tersebut adalah: (2) kegiatan magang/intership atau kerja praktek lapangan; (3) kegiatan asistensi sekolah; (4) kegiatan penelitian/riset; (5) kegiatan proyek independen; (6) kegiatan proyek di desa; (7) kegiatan wirausaha; atau (8) Kegiatan proyek kemanusian. Kegiatan-kegiatan MBKM ini, di samping untuk meningkatkan kompetensi lulusan, atau mendapat pengalaman/pelatihan bekerja secara langsung pada bidang area ilmu komputer, teknologi informasi atau berkaitan dengan pemanfaatan/penerapan ilmu komputer dan teknologi informasi terbaru pada penyelesaian masalah-masalah nyata. Kegiatan-kegiatan MBKM tersebut juga bertujuan untuk mendapatkan pengakuan/penyetaraan sebagai tambahan/ pelengkap mata kuliah pilihan bagi studi mahasiswa pada Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL. Gambar 3.20 memperlihatkan 8 (delapan) bentuk dari kegiatan MBKM, kemudian keterangan secara menyeluruh dari kegiatan MBKM tersebut diperlihatkan pada Tabel 10.1.

Gambar 10.1 Bentuk-bentuk kegiatan MBKM

Tabel 10.1 Jenis Kegiatan MBKM Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL

No	Kegiatan	Deskripsi	Catatan *
1	Magang/ praktik kerja	Kegiatan magang di sebuah perusahaan, yayasan nirlaba, organisasi multilateral, institusi pemerintah, maupun perusahaan rintisan (startup)	Kegiatan magang bisa dilakukan dengan mengikuti pola Kemendikbud atau magang independen dengan perusahaan tertentu yang telah melakukan Mou dengan UBL
2	Pertukaran mahasiswa	Mengambil kelas atau perkuliahan satu semester di perguruan tinggi luar negeri maupun dalam negeri, berdasarkan perjanjian kerja sama yang sudah tersedia	Nilai dan sks yang diambil di PT di luar program studi akan disetarakan oleh program studi
3	Asistensi sekolah	Kegiatan dapat berupa menjadi asistensi mengajar di sekolah dasar, transfer/tutorial iptek bidang ilmu komputer, atau asistensi ekstra kurikuler kepada para siswa sekolah menengah atau pada suatu unit sekolah.	Daftar Sekolah difasilitasi oleh Kemendikbud
4	Penelitian/ Riset mahasiswa	Kegiatan ini dapat berupa riset akademik, tren terbaru dari ilmu komputer, teknologi informasi oleh mahasiswa yang dilakukan di bawah pengawasan dosen atau peneliti	Misalnya dapat dilakukan untuk riset dari lembaga riset seperti LIPI/ BRIN atau lainnya
5	Studi/ proyek independen	Mahasiswa dapat mengembangkan sebuah proyek berdasarkan topik khusus, lomba berbasis ilmu komputer atau teknologi informasi dan dapat dikerjakan bersama-sama dengan mahasiswa lain, atau mengambil paket sertifikasi akademik yang diselenggara oleh mitra	Contoh kegiatan adalah program sertifikasi akademik yang ditawarkan oleh DIKTI; Program Bangkit, AWS akademik, Kegiatan Lomba.
6	Proyek di desa	Mahasiswa dapat mengusulkan suatu proyek inovasi berbasis Ilmu komputer atau teknologi untuk membantu masyarakat di pedesaan atau daerah terpencil dalam rangka dapat membangun proses ekonomi rakyat, infrastruktur, dan lainnya	Dapat dilakukan bersama dengan aparatur desa (kepala desa), BUMDes, Koperasi, atau organisasi desa lainnya
7	Kegiatan wirausaha	Mahasiswa mengembangkan suatu kegiatan kewirausahaan secara mandiri dan dibuktikan dengan penjelasan/ proposal kegiatan kewirausahaan dan bukti transaksi konsumen	Contoh mitra program studi adalah perusahaan startup, atau perusahaan alumni, dan lainnya

8	Proyek kemanusiaan	Mahasiswa dapat melakukan kegiatan sosial kemanusiaan yang dikaitan dengan pemanfaatan atau dukungan ilmu komputer, teknologi informasi pada dari suatu organisasi kemanusiaan baik di dalam maupun luar negeri	Contoh adalah organisasi formal yang dapat diakui oleh program studi, misalnya Palang Merah Indonesia, Deru UGM, Mercy Corps, BNPB, dan lain-lain

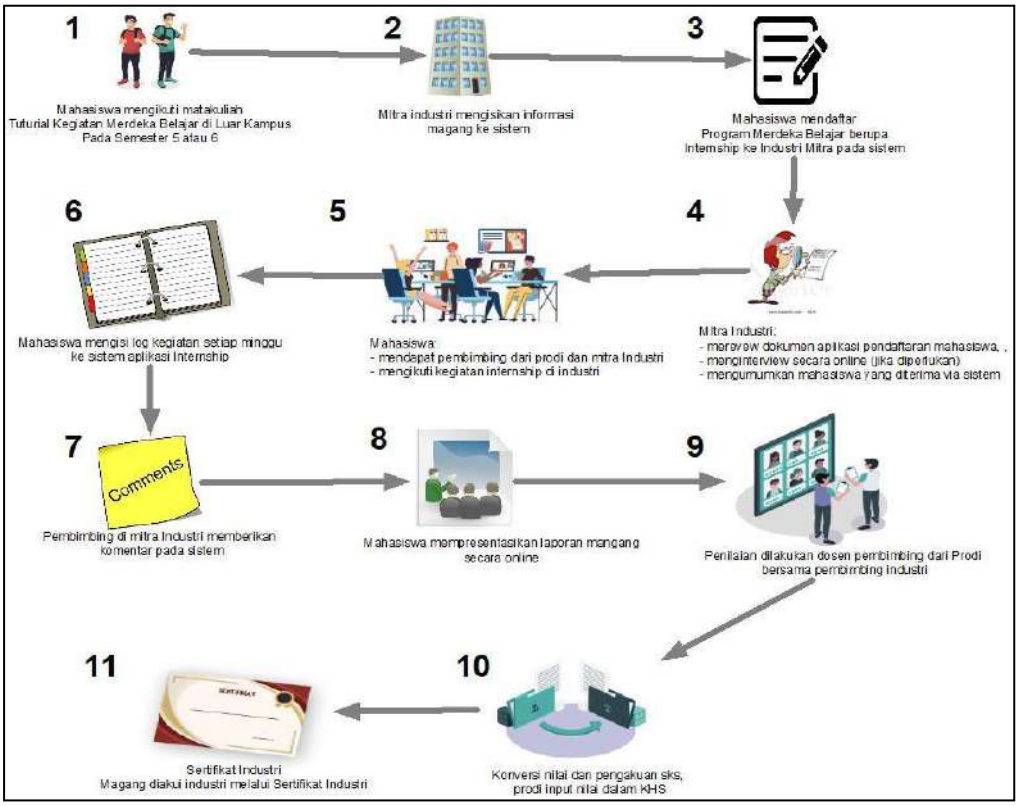
**Catatan: Setiap kegiatan MBKM harus dibimbing oleh seorang dosen pembimbing internship/magang (DP Internship), Kecuali kegiatan MBKM pertukaran mahasiswa*

Pengambilan mata kuliah MBKM ini sudah dapat dilakukan mulai pada semester 5 (lima), yaitu mahasiswa bisa mengambil matakuliah lintas prodi di internal UBL. Untuk program MBKM yang lain dapat diambil secara penuh pada semester 6 dan semester 7 sehingga tidak terbatasi oleh wilayah, atau kepentingan mata kuliah lain, atau jika terjadi penjadwalan perkuliahan yang bersamaan dengan penyelenggaraan dengan mata kuliah di dalam Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL.

Langkah-langkah atau mekanisme dan proses pengambilan, pelaksanaan, pengakuan/penyetaraan sebagai mata kuliah dalam memilih suatu kegiatan MBKM tersebut diperlihatkan pada Gambar 10.2. Petunjuk lengkap teknis pelaksanaan atau dokumen teknis SOP (Standard Operasional Prosedur) dari masing-masing kegiatan MBKM, diberikan pada halaman website FTI-UBL.

Secara detail langkah-langkah atau mekanisme pelaksanaan suatu kegiatan MBKM pada Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL adalah sebagai berikut:

1) Mahasiswa mengikuti sesi penjelasan/tutorial teknis pelaksanaan dari masing-masing kegiatan MBKM, dari Dosen Pembimbing Lapangan (DPL), atau dari program studi.
2) Program studi atau Mitra Industri mengumumkan/membuka informasi penerimaan kegiatan Magang/internship melalui sistem.
3) Mahasiswa melakukan registrasi atau pendaftaran keikutsertaan suatu kegiatan MBKM, pada sistem aplikasi, disertai dengan dokumen persyaratan yang diperlukan.
4) Mitra Industri melakukan review berkas dokumen persyaratan dari mahasiswa (atau jika mengadakan interview secara online, jika diperlukan). Hasil review diumumkan melalui sistem.



Gambar 10.2 Diagram alir pelaksanaan kegiatan MBKM

5) Mahasiswa melakukan pengisian daftar Mata kuliah pilihan kesetaraan, ke dalam perencanaan studi atau KRS mahasiswa pada semester yang berjalan dengan bimbingan dari Dosen Penasehat Akademik (DPA).
6) Mahasiswa mengikuti semua kegiatan, atau aktivitas dari MBKM pada Mitra Industri, dan mahasiswa harus mengisikan logbook kegiatan mingguan melalui sistem aplikasi yang ada di Kemendikbud.
7) DPL, dan tim instruktur/pembimbing internship dari Mitra industri (DP Mitra) memberikan catatan, petunjuk, masukkan melalui sistem aplikasi, atau platform sistem yang disepakati dengan Mitra Industri.
8) Mahasiswa mengirimkan laporan akhir dari kegiatan MBKM, untuk setiap mata kuliah pilihan MBKM yang diikuti oleh mahasiswa sesuai KRS. Kemudian mahasiswa mengikuti/melakukan sesi klas seminar dengan merepresentasikan secara oral untuk masing-masing mata kuliah MBKM (dapat dilakukan secara online, jika diperlukan) untuk dilakukan evaluasi, review penilaian oleh DPL).
9) DPL, DP Mitra, dan Program Studi melakukan koordinasi dan klarifikasi (dapat dilakukan secara online, jika diperlukan) untuk penilaian final dari setiap mata kulliah kesetaraan dari kegiatan MBKM yang sedang diikuti oleh mahasiswa.
10) Pengisian nilai akhir dari setiap mata kuliah MBKM yang diikuti oleh mahasiswa ke dalam sistem akademik oleh Ketua Program Studi.
11) Mitra industri mengirimkan sertifikasi, surat keterangan mengikuti kegiatan MBKM, kepada mahasiswa, dan ditembusi ke Program Studi. Pengiriman dapat dilakukan

melalui email, atau program aplikasi yang disediakan oleh Program Studi.

Pada sub bab berikut, juga diuraikan aturan pengakuan sks kegiatan MBKM yang meliputi pertukaran mahasiswa, magang, penelitian, proyek independen, proyek di desa, asistensi sekolah dan wirausaha seperti salah satu dari kegiatan ketika internship bisa menjadi mata kuliah MBKM Kemampuan Berkomunikasi 2 SKS. Tata cara pengambilan mata kuliah dan pelaksanaan kegiatan diatur dalam Panduan Kegiatan Merdeka Belajar – Kampus Merdeka seperti maksimum SKS setiap semester yang diperbolehkan untuk MBKM dan daftar mitra yang dapat digunakan dijelaskan lebih mendalam pada sub bab ini.

10.2 MBKM Pertukaran Mahasiswa

Kegiatan pertukaran mahasiswa (student exchange) merupakan kegiatan perkuliahan dapat dilakukan di perguruan tinggi lain, baik di dalam negeri maupun di luar negeri. Mata kuliah yang dapat diambil oleh mahasiswa adalah sesuai dengan mata kuliah yang ditawarkan oleh kerja sama universitas-universitas dengan Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL.

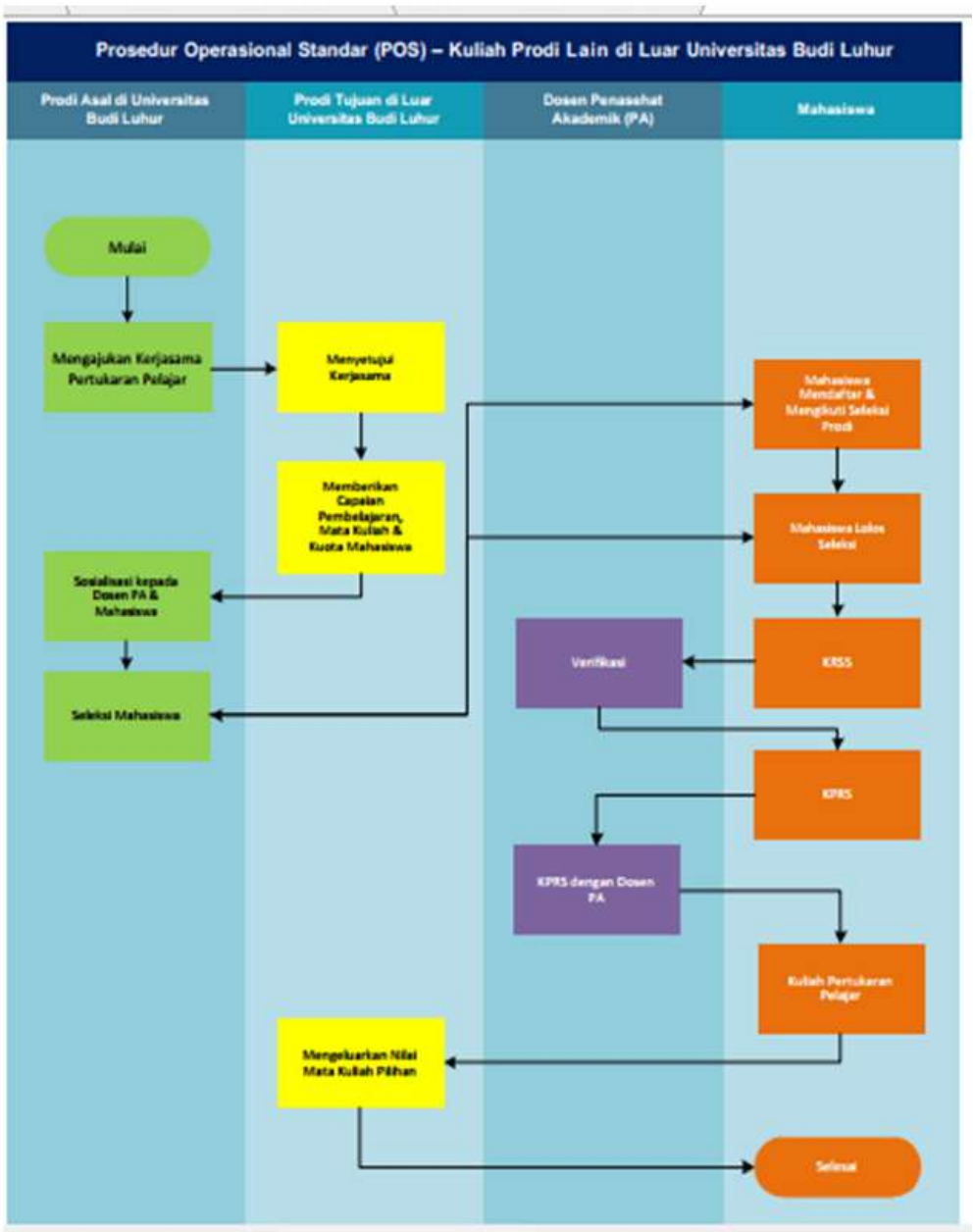
Pertukaran mahasiswa diselenggarakan untuk membentuk beberapa sikap mahasiswa yang termaktub di dalam Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan (Permendikbud) Nomor 3 Tahun 2020, yaitu menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain; serta bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.

Tujuan pertukaran mahasiswa program Studi Sistem Informasi ini adalah untuk memperluas wawasan pola berpikir dan persahabatan mahasiswa antar kampus, keluarga, budaya dan suku yang berbeda. Karena perbedaan tersebut, selain mendapatkan pengetahuan, mahasiswa diharapkan bisa memberikan ilmu yang dimiliki ke daerah dituju untuk mengurangi disparitas Pendidikan. Di samping itu, untuk memperkaya pengalaman dan konteks keilmuan mahasiswa yang didapat di perguruan tinggi lain yang mempunyai kekhasan atau wahana penunjang pembelajaran untuk mengoptimalkan CPL. Ada 3 (Tiga) jenis pertukaran mahasiswa yang dilakukan di dalam Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL, yaitu :

d. Kuliah pada Program Studi/Fakultas yang berbeda dalam Universitas Budi Luhur.
e. Kuliah pada Program Studi/Fakultas/Universitas di luar Universitas Budi Luhur di dalam negeri
f. Kuliah pada Program Studi/Fakultas/Universitas di luar Universitas Budi Luhur di luar negeri

Beberapa mitra exchange yang dapat dipilih oleh mahasiswa yang memilih point (a) dan (b) diatas ada dua, yaitu Universitas di dalam negeri dan universitas di luar negeri. Untuk universitas di dalam negeri, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur bekerja sama dengan Universitas Gadjah Mada pada program studi Ilmu Komputer Fakultas MIPA. Kerjasama dengan universitas luar negeri ada di kawasan ASEAN dengan Universitas Kebangsaan Malaysia, kawasan ASIA selatan dengan Acarya University dan Eropa dengan HZ University. Pada kerjasama dengan UGM, pertukaran mahasiswa dari UBL berlangsung selama

1 semester. Sementara pada UKM Malaysia berlaku untuk summer school yang berlaku selama 1 bulan, begitu juga dengan Acarya University dan HZ University.



Gambar 10.3 POS Kuliah Prodi Lain di Luar Universitas Budi Luhur

Berikut adalah aturan pengakuan sks untuk kegiatan pertukaran mahasiswa:

1. Banyaknya sks yang dapat diakui pada kegiatan pertukaran mahasiswa adalah maksimum 20 sks per semester.
2. Untuk setiap mata kuliah yang diambil, apabila silabusnya menunjukkan bahwa topik pembahasan serupa dengan mata kuliah yang ditawarkan pada Program Studi, maka:
   a) Mata kuliah yang diambil dari perguruan tinggi lain tersebut akan dicatat sebagai kesetaraan dari mata kuliah di Program Studi
   b) Nama dan kode mata kuliah yang tercatat sesuai dengan nama mata kuliah di

host university (perguruan tinggi di mana mata mahasiswa melaksanakan program pertukaran mahasiswa).

3. Banyaknya sks yang dapat diakui/dihitung berdasarkan kesetaraan sistem kredit yang dianut di universitas.
4. Apabila silabus mata kuliah yang diambil tidak menyerupai silabus dari mata kuliah mana pun yang ditawarkan oleh Program Studi, maka mata kuliah tersebut akan diakui sebagai mata kuliah pilihan dengan banyaknya sks dihitung berdasarkan kesetaraan sistem kredit yang dianut di universitas.

10.3 MBKM Magang/Internship

Kegiatan magang (internship) adalah kegiatan untuk bekerja pada perusahaan tertentu dimana untuk mahasiswa Ilmu Komputer dapat dilakukan di mitra industri, instansi pemerintah, BUMN, atau di tempat lainnya sesuai dengan ketentuan Program Studi.

Program magang/internship berdurasi selama satu semester, bertujuan memberikan pengalaman yang cukup kepada mahasiswa, pembelajaran langsung di tempat kerja (experiential learning). Selama magang mahasiswa dapat mengembangkan kemampuan hardskills (seperti keterampilan, complex problem solving, analytical skills, dsb.), maupun soft skills (seperti etika profesi/kerja, komunikasi, kerjasama, dsb.).

Ada 2 (dua) kegiatan magang di Prodi Sistem Informasi FTI-UBL yang bisa di pilih oleh mahasiswa, yaitu 1) Kegiatan Magang yang di selenggarakan oleh Kemendikbud, 2) Kegiatan Magang Independen yang di lakukan oleh Universitas bekerja sama dengan perusahaan Mitra Magang.

Adapun mekanisme pelaksanaan program magang Universitas Budi Luhur adalah sebagai berikut :

1) Kegiatan Magang yang di selenggarakan oleh Kemendikbud

Mengikuti mekasnisme yang di tetapkan oleh Kemendikbud yang nbisa di lihat di laman https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/program

2) Kegiatan Magang Independen

a. Universitas Budi Luhur

- Membuat kesepakatan dalam bentuk dokumen kerja sama (MoU) dengan mitra/DUDI

b. Prodi

- Membuat perjanjian Kerjasama (PKS) dengan mitra yang memuat proses pembelajaran, pengakuan kredit semester dan penilaian
- Menyusun program magang bersama mitra, baik isi/konten dari program magang, kompetensi yang akan diperoleh mahasiswa, serta hak dan kewajiban kedua belah pihak selama proses magang.
- Menugaskan dosen pembimbing yang akan membimbing mahasiswa selama magang.
- Bila dimungkinkan pembimbing melakukan kunjungan di tempat magang untuk monitoring dan evaluasi.

c. Mitra Magang/DUDI

- Bersama Universitas/Fakultas/Prodi menyusun dan menyepakati program magang yang akan ditawarkan kepada mahasiswa
- Menjamin proses magang yang berkualitas sesuai dokumen kerja sama (MoU/PKS).
- Menyediakan supervisor (mentor/coach) yang mendampingi mahasiswa atau kelompok mahasiswa selama magang
- Memberikan hak dan jaminan sesuai peraturan perundang-undangan (asuransi Kesehatan, keselamatan kerja, honor magang) atau sesuai kesepakatan.
- Supervisor bersama dengan dosen pembimbing melakukan pembimbingan, pengawasan serta penilaian kinerja mahasiswa selama magang.

d. Mahasiswa mendapatkan persetujuan dari prodi

- Dengan persetujuan dosen wali mahasiswa mendaftar/melamar dan mengikuti seleksi magang sesuai ketentuan tempat magang.
- Membuat rancangan kegiatan magang bersama dosen pembimbing yang memuat tujuan, lama kegiatan, dan bidang yang dipelajari.
- Melaksanakan kegiatan magang sesuai arahan supervisor dan dosen pembimbing.
- Mengisi logbook sesuai dengan aktivitas yang dilakukan.
- Menyusun laporan kegiatan dan menyampaikan laporan kepada supervisor dan dosen pembimbing.

e. Dosen Pembimbing dan Supervisor

- Dosen pembimbing bersama dengan mahasiswa membuat rancangan kegiatan magang yang memuat tujuan, lama kegiatan, dan bidang yang dipelajari (sebagai pedoman konversi dan ekuivalensi mata kuliah) mahasiswa.
- Dosen pembimbing memberikan pembekalan sebelum berangkat dan pembimbingan serta pengawasan terhadap mahasiswa selama magang.
- Supervisor menjadi mentor dan membimbing mahasiswa selama magang.
- Dosen pembimbing bersama supervisor melakukan evaluasi proses dan penilaian hasil magang.

Universitas/Fakultas/Prodi sudah memiliki beberapa mitra yang bekerja sama untuk program magang ini, seperti dengan Dirjen Pemdes Kementerian Dalam Negeri, PT. Ngampooz Pintar Sejahtera, PT. Cybertrend Intrabuana, PT. Mastersystem Infotama, PT. Xsis Mitra Utama. Jumlah sks maksimum yang dapat diakui untuk kegiatan magang setiap semester adalah 20 sks.

3) Bobot SKS, Konversi dan Penilaian Magang/Praktek Kerja

Kegiatan merdeka belajar melalui model Magang ini di strukturkan sesuai dengan kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Magang selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh

mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Diberikan contoh sebagai berikut:

Mahasiswa Prodi S1 Sistem Informasi melakukan magang di PT. Ngampooz Pintar Sejahtera di Jakarta selama 6 bulan yang disetarakan dengan 20 SKS dan dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan magang.

Mahasiswa melakukan kegiatan magang di mitra tersebut untuk memperoleh kompetensi/CPL yang mendukungnya dapat berkarir sebagai Analis Sistem di perusahaan. Selama melakukan kegiatan magang, mahasiswa dituntut untuk paham dan mampu melaksanakan kegiatan yang telah direncanakan dalam rancangan kegiatan secara sistematis, disiplin, dan bertanggung jawab. Selain itu mahasiswa juga mampu menjalin komunikasi yang baik dengan staf mitra pada seluruh level serta mampu bekerjasama dalam melaksanakan kegiatan magang maupun kegiatan ekstra yang diselenggarakan oleh mitra.

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Prodi Sistem Informasi yang bisa ditempuh melalui kegiatan Magang/Praktik Kerja ini adalah sebagai berikut:

- CPL01 : Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
- CLP02 : Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
- CPL03 : Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
- CPL04 : Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
- CPL08 : Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
- CPL10 : Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
- CPL12 : Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
- CPL13 : Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah

- CPL14 : Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia

Kegiatan kegiatan Magang/Praktik Kerja yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.2.

Tabel 10.2 Ekuivalensi Kegiatan Magang/Praktek Kerja terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Pengujian Unit dan Modul Proyek	3
2		Prinsip Pemrograman SOLID	3
3		Pembuatan Final Project	2
4		Pembuatan Dokumentasi Sistem	2
5		Etos Kerja dan Integritas	2
6		Membangun jaringan kerjasama	2
7		Pengembangan Fitur dan Modul Proyek	3
8		Tata Kelola Sistem Informasi	3
		Jumlah	**20**

10.4 MBKM Asistensi Mengajar

Pendidikan di Indonesia yang masih timpang pada keseluruhan jenjang mulai dari sekolah dasar, menengah, menengah atas bahkan perguruan tinggi menjadi kebutuhan dari kegiatan asistensi sekolah pada program MBKM ini. Keberagaman yang terjadi dikarenakan persebaran sumber daya manusia yang tidak rata dan ketersediaan fasilitas dan infrastruktur pada masing- masing sekolah yang berbeda. Diharapkan pada program ini, mahasiswa pada perguruan tinggi dapat menekan tingkat illiteracy atau kekurangan pendidikan pada tingkat di bawahnya. Program ini juga menjadi pengalaman yang bernilai tinggi karena anak-anak adalah masa depan Indonesia.

Tujuan program asistensi mengajar di satuan pendidikan dari Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL antara lain adalah

a. untuk memberikan kesempatan dalam melakukan transfer pengetahuan dan ilmu komputer dan aplikasinya yang terus berkembang dan terkini/terbaru kepada para siswa ataupun kepada para guru di sekolah;
b. untuk mendapatkan pengalaman bagi mahasiswa menjadi sebagai asistensi pengajar/dosen, mendampingi guru sekolah untuk suatu mata kuliah dari program studi, atau suatu mata pelajaran dari sekolah;
c. untuk memberikan kesempatan yang luas bagi mahasiswa untuk memanfaatkan kemampuan terbaru dari riset ilmu komputer dan teknologi informasi dalam menyusun suatu paket atau modul-modul tutorial mengenai hasil riset/produk ilmu komputer dan teknologi informasi, suatu materi mata kuliah, ataupun matapelajaran;

d. untuk membantu meningkatkan pemerataan kualitas pendidikan, serta relevansi pendidikan dasar dan menengah dengan pendidikan tinggi dan perkembangan zaman.

Mahasiswa yang mengikuti kegiatan MBKM asistensi mengajar dapat mengajukan kesetaraan menjadi mata kuliah pilihan dengan maksimum 20 SKS dalam satu semester. Bentuk pengakuan kegiatan ini sama dengan kegiatan lainnya yaitu berupa hybrid di mana ada hardskill yang harus dimiliki yaitu ilmu yang akan diberikan kepada siswa maupun guru di sekolah dan softskill seperti komunikasi di mana itu dibutuhkan untuk menyalurkan informasi yang dimiliki ke target kegiatan ini. Alur proses MBKM Asistensi Mengajar dapat di lihat pada Gambar 10.4 berikut :

Gambar 10.4 Proses Program Asistensi Mengajar di Satuan Pendidikan

Bobot SKS, Konversi dan Penilaian Asitensi Mengajar

Kegiatan merdeka belajar melalui model Asitensi Mengajar ini di strukturkan sesuai dengan kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Asitensi Mengajar g selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Kegiatan kegiatan Asistensi Mengajar yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.3.

Tabel 10.3 Ekuivalensi Kegiatan Asistensi Mengajar terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Kemampuan pedagogik	2
2		Rancangan Pengembangan Modul Digital	3
3		Asistensi Transfer Pengetahuan Digital	3
4		Digital Skill	3
5		Pengenalan Media Pembelajaran Digital	3
6		Instrumen Penilaian Digital	3
7		Menyusun perangkat Pembelajaran	3
		Jumlah	**20**

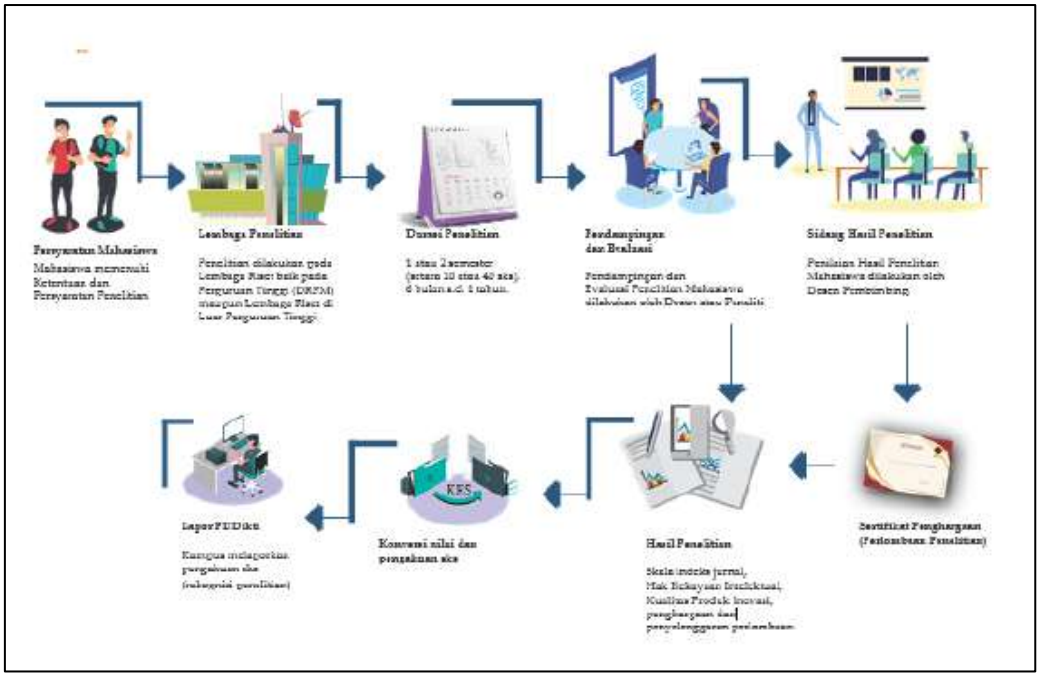
10.5 MBKM Penelitian/riset

Mahasiswa dengan pengalaman meneliti dapat membangun cara berpikir yang kritis dan konstruktif. Kemampuan itu sangat dibutuhkan untuk jenjang pendidikan tinggi dan juga pekerjaan yang berbasis riset seperti Dosen maupun Peneliti. Ilmu ini dapat didapat dengan melakukan kegiatan di lembaga penelitian, industri, atau di tempat lainnya sesuai dengan ketentuan Program Studi. Pada lembaga rujukan program studi tersebut diharapkan mahasiswa mampu melakukan metode riset yang baik dan standar kemudian mendalami dan memahami hasil dari penelitiannya beserta pengaplikasiannya.

Tujuan kegiatan MBKM penelitian/riset dari program studi Sistem Informasi FTI-UBL antara lain adalah:

a. Penelitian mahasiswa diharapkan dapat ditingkatkan mutunya. Selain itu, pengalaman mahasiswa dalam proyek riset yang besar akan memperkuat pool talent peneliti secara topikal.
b. Mahasiswa mendapatkan kompetensi penelitian melalui pembimbingan langsung oleh peneliti di lembaga riset/pusat studi.
c. Meningkatkan ekosistem dan kualitas riset di laboratorium dan lembaga riset Indonesia dengan memberikan sumber daya peneliti dan regenerasi peneliti sejak dini.

Melalui kegiatan penelitian, mahasiswa dapat membangun keterampilan berpikir kritis dan penyelesaian masalah (problem solving). Dua kompetensi ini yang sangat dibutuhkan untuk berbagai rumpun keilmuan pada jenjang pendidikan tinggi. Dengan kemampuan berpikir kritis mahasiswa akan lebih mendalami, memahami, dan mampu melakukan metode riset secara lebih baik. Bagi mahasiswa yang memiliki minat dan keinginan berprofesi dalam bidang riset, peluang untuk magang di laboratorium pusat riset merupakan dambaan mereka. Selain itu, Laboratorium/ Lembaga riset terkadang kekurangan peneliti saat mengerjakan proyek riset yang berjangka pendek (1 semester sd 1 tahun).



Gambar 10.4 Diagram Alir MBKM Penelitian/Riset

Bobot SKS, Konversi dan Penilaian Penelitian/riset

Kegiatan merdeka belajar melalui model Penelitian/riset ini di strukturkan sesuai dengan kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Penelitian/riset selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Kegiatan kegiatan Penelitian/riset yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.4.

Tabel 10.4 Ekuivalensi Kegiatan Penelitian/riset terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Publikasi bidang Teknologi Informasi	2
2		Spesifikasi Riset & Inovasi	3
3		Proposal Riset & Inovasi	3
4		Dataset Riset & Inovasi	3
5		Implementasi Riset & Inovasi	2
6		Seminar Riset & Inovasi	2
7		Berpikir Kritis, Inovatif & Strategis	3
8		Poster Ilmiah	2

Jumlah	**20**

10.6 MBKM Studi/Proyek Independen

Satu usaha untuk meningkatkan daya saing pada mahasiswa adalah dengan kompetisi seperti mengikuti perlombaan baik tinggal nasional maupun internasional. Prestasi-prestasi dalam kegiatan itu adalah target output dari kegiatan proyek independen ini. Jenis lomba yang diizinkan sesuai dengan ketentuan Program Studi seperti batasan kualitas lomba. Contoh lomba nasional yang sedari dulu sudah menjadi kompetisi utama antar universitas adalah GEMASTIK dan MoonsonSIM. Kegiatan proyek independen ini memiliki tujuan untuk mewujudkan gagasan mahasiswa dalam mengembangkan inovasi yang ada dalam pemikiran mereka menjadi sesuatu yang nyata melalui wadah perlombaan. Selain menuangkan apa yang sudah ada, kegiatan ini juga berharap dari ide yang ada dapat digali dengan pemikiran yang kritis dan inovatif. Meningkatkan prestasi mahasiswa dalam ajang nasional dan internasional.

Jumlah sks maksimum yang dapat diakui untuk kegiatan proyek independen pada setiap semester adalah 20 sks.

Bobot SKS, Konversi dan Penilaian Studi/Proyek Independen

Kegiatan merdeka belajar melalui model Studi/Proyek Independen ini di strukturkan sesuai dengan kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Studi/Proyek Independen selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Kegiatan kegiatan Studi/Proyek Independen yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.5.

Tabel 10.5 Ekuivalensi Kegiatan Studi/Proyek Independen terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Identifikasi Spesifikasi Proyek	3
2		Penyusunan Proposal Proyek	3
3		Penyusunan Anggaran Proyek	3
4		Penjadwalan Proyek	3
5		Manajemen Resiko Proyek	3
6		Analisa dan Pemodelan Komputasi	3
7		Kemampuan Berpikir Analitis	2
		Jumlah	**20**

10.7 MBKM Membangun Desa/KKN Tematik

Satu bentuk kegiatan MBKM Membangun Desa/KKN Tematik yang dapat diikuti oleh para mahasiswa adalah Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKNT). KKNT merupakan suatu bentuk pendidikan dengan cara memberikan pengalaman belajar kepada mahasiswa untuk hidup di tengah masyarakat di luar kampus, yang secara langsung bersama-sama masyarakat mengidentifikasi potensi dan menangani masalah sehingga diharapkan mampu mengembangkan potensi desa/daerah dan meramu solusi untuk masalah yang ada di desa. Kegiatan KKNT diharapkan dapat mengasah softskill kemitraan, kerja sama tim lintas disiplin/keilmuan (lintas kompetensi), dan leadership mahasiswa dalam mengelola program pembangunan di wilayah perdesaan.

Selain untuk meningkatkan kualitas mahasiswa, program kegiatan ini secara khusus memiliki tugas mulia yaitu membangun desa. Masyarakat dapat mengelola potensi diri yang dibina oleh mahasiswa yang memberikan ilmunya dan juga mendapatkan ilmu untuk mengelola sumber daya baik manusia maupun alam dengan teknologi terkini yang dipelajari di perkuliahan. Ditambahkan dengan suntikan pola berpikir dari mahasiswa, masyarakat dapat menjadi lebih modern sehingga pembangunan dan kenaikan ekonomi akan menjadi baik.

Secara khusus tujuan utama dari kegiatan MBKM membangun desa, proyek di desa, seperti kuliah kerja nyata tematik pada Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL antara lain adalah:

a. untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memanfaatkan ilmu pengetahuan, teknologi, dan keterampilan yang dimilikinya bekerja sama dengan banyak pemangku kepentingan di lapangan;
b. untuk memperoleh pengalaman bagi mahasiswa di dalam proses membantu percepatan pembangunan di wilayah pedesaan bersama dengan yang diadakan Kementerian Desa PDTT, atau kolaborasi dengan Direktorat Riset dan Pengabdian Kepada Masyarakat UBL.

Jumlah sks maksimum yang dapat diakui untuk kegiatan proyek di desa adalah 20 sks, tidak termasuk KKN.

Bobot SKS, Konversi dan Penilaian Membangun Desa/KKN Tematik

Kegiatan merdeka belajar melalui model Membangun Desa/KKN Tematik ini di strukturkan sesuai dengan kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Membangun Desa/KKN Tematik selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Kegiatan kegiatan Membangun Desa/KKN Tematik yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.6.

Tabel 10.6 Ekuivalensi Kegiatan Membangun Desa/KKN Tematik terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Inovasi Pengembangan Teknologi Informasi	3

2		Kemampuan menggali kebutuhan masyarakat	2
3		Berpikir Kritis, Inovatif & Strategis	3
4		Pembuatan Laporan Kegiatan KKN Tematik	2
5		Kemampuan Bekerjasama & Kolaborasi	3
6		Kemampuan Kepemimpinan	3
7		Pemecahan Masalah	2
8		Manajemen Waktu & Penjadwalan	2
		Jumlah	**20**

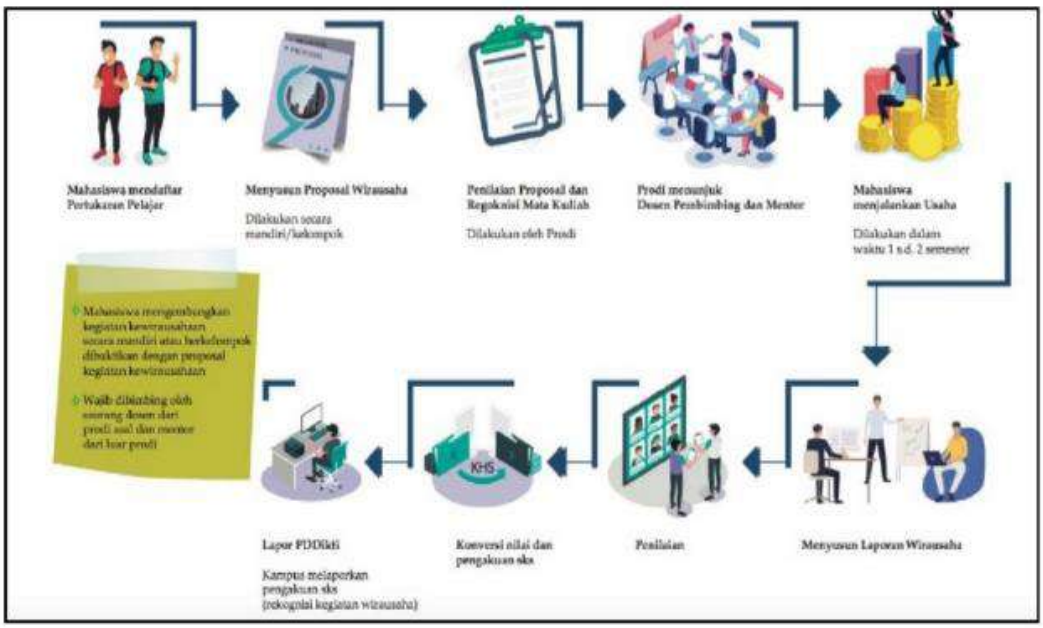
10.8 MBKM Kewirausahaan

Mahasiswa adalah salah satu dari aset awal peningkatan ekonomi bangsa yang dapat dilihat dari banyaknya mahasiswa yang sudah melakukan bisnis baik yang kecil. Misalnya berjualan bunga sampai yang besar seperti pengadaan bahan elektronik. Mahasiswa sebagai generasi millenial Indonesia memiliki ide yang keluar dari kotak sehingga sangat cocok dan memiliki potensi yang besar untuk membuat sebuah wirasaha baik secara mandiri ataupun bekerja sama. Potensi dapat didukung melalui kegiatan MBKM wirausaha. Kegiatan ini dapat memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk mengembankan minat wirausaha secara lebih terstruktur dan terbimbing.

Tujuan utama dari kegiatan MBKM kewirausahaan pada Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL antara lain adalah:

a. mahasiswa mendapatkan pengalaman langsung saat mencoba membangun suatu usaha melalui pembimbing mitra usaha, nara sumber praktisi usaha, ataupun pemilik perusahaan;
b. mahasiswa memperoleh bekal pengetahuan teortis dan praktis mengenai cara perencanaan/perhitungan finansial untuk pengembangan suatu usaha/bisnis (baru atau kelanjutan) terutama dalam bidang yang berkaitan erat dengan pengembangan, pemanfaatan, penerapan, atau integrasi dari ilmu komputer dan teknologi informasi terhadap bisnis perusahaan.

Alur proses pendaftaran MBKM Kewirausahaan dapat di lihat seperti Gambar 10.5 di bawah ini :



Gambar 10.5 Diagram Alir MBKM Kewirausahaan

Bobot SKS, Konversi dan Penilaian Kewirausahaan

Kegiatan merdeka belajar melalui model Kewirausahaan ini di strukturkan sesuai dengan kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Kewirausahaan selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Kegiatan kegiatan Kewirausahaan yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.7.

Tabel 10.7 Ekuivalensi Kegiatan Kewirausahaan terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Proposal rencana bisnis	3
2		Desain Bisnis	3
3		Aspek Legal Dalam Bisnis	3
4		Manajemen Resiko Usaha	3
5		SEO	3
6		Pemasaran Digital	3
7		Manajemen Tata Niaga	2
		Jumlah	**20**

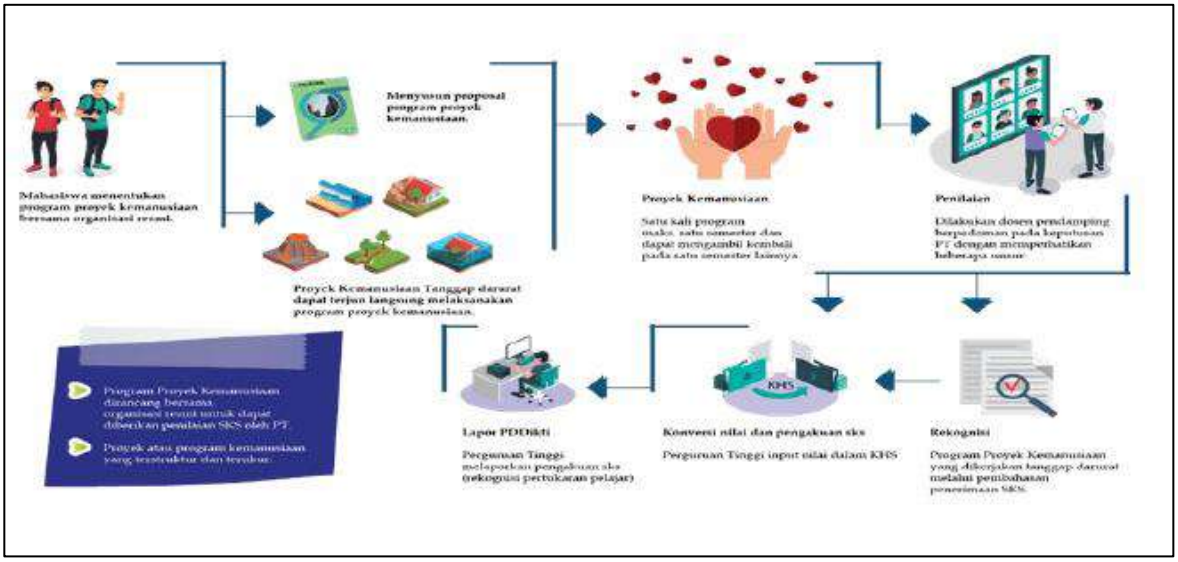
10.9 MBKM Proyek Kemanusiaan

Wilayah negara Indonesia banyak mengalami bencana alam, baik berupa gempa bumi, erupsi gunung berapi, tsunami, bencana hidrologi, dsb. Perguruan tinggi selama ini banyak membantu mengatasi bencana melalui program-program kemanusiaan. Pelibatan mahasiswa selama ini bersifat voluntary dan hanya berjangka pendek. Selain itu, banyak lembaga Internasional (UNESCO, UNICEF, WHO, dsb) yang telah melakukan kajian mendalam dan membuat pilot project pembangunan di Indonesia maupun negara berkembang lainnya. Mahasiswa dengan jiwa muda, kompetensi ilmu, dan minatnya dapat menjadi "foot soldiers" dalam proyek-proyek kemanusiaan dan pembangunan lainnya baik di Indonesia maupun di luar negeri.

Tujuan utama dari kegiatan MBKM proyek kemanusian pada Program Studi Sistem Informasi FTI-UBL antara lain adalah:

a. menyiapkan lulusan mahasiswa program ilmu komputer yan unggul dan menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;
b. melatih mahasiswa memiliki kepekaan sosial untuk menggali dan menyelami permasalahan yang ada serta turut memberikan solusi sesuai dengan minat dan keahliannya masing-masing, terutama dalam menyiapkan, menyediakan, memanfaatkan dari ilmu komputer dan teknologi informasi pada kegiatan kemanusiaan.

Jumlah sks maksimum yang dapat diakui untuk kegiatan MBKM proyek kemanusiaan pada setiap semester adalah 20 sks. Alur proses MBKM Proyek Kemanusiaan dapat di lihat pada gambar 10.6 berikut ini :



Gambar 10.6 Diagram Alir MBKM Proyek Kemanusiaan

Bobot SKS, Konversi dan Proyek Kemanusiaan

Kegiatan merdeka belajar melalui model Proyek Kemanusiaan ini di strukturkan sesuai dengan

kurikulum yang ditempuh oleh mahasiswa. Kegiatan Proyek Kemanusiaan selama 1 semester (6 bulan) disetarakan dengan paling banyak 20 SKS yang dinyatakan dalam bentuk kesetaraan dengan mata kuliah yang ditawarkan yang kompetensinya sejalan dengan kegiatan Magang yang dilakukan mahasiswa.

Komponen penilaian ini dinyatakan dalam bentuk kompetensi yang diperoleh oleh mahasiswa selama mengikuti program tersebut, baik dalam *hard skills*, maupun *soft skills* sesuai dengan capaian pembelajaran yang telah ditetapkan.

Kegiatan kegiatan Proyek Kemanusiaan yang dilakukan mahasiswa tersebut akan setara dengan belajar mata kuliah pada Tabel 10.8.

Tabel 10.8 Ekuivalensi Kegiatan Proyek Kemanusiaan terhadap mata kuliah di Prodi Sistem Informasi

No	Kode MK	Nama MK	Bobot SKS
1		Konsep Dasar & Karakteristik Bencana	3
2		Kemampuan Kepemimpinan	3
3		Manajemen Resiko Bencana	3
4		Sistem & Teknologi Kebencanaan	3
5		Proposal Proyek Kemanusiaan	2
6		Pemetaan Informasi Kebencanaan	3
7		Peningkatan Kapasitas Masyarakat dalam kebencanaan	3
		Jumlah	**20**

11. Manajemen Pelaksanaan Kurikulum dan SPMI

Dalam pengembangan dan penyesuaian kurikulum dalam mengimplementasikan MBKM, program studi akan memberikan panduan. Di mana panduan yang akan diberikan adalah penjelasan metode pembelajaran dan penilaian dari kurikulum ditambah aturan peralihan dan perbandingan perbedaan dari kurikulum sebelumnya.

a. Ketentuan Akademik

Pendaftaran/Registrasi Mahasiswa

Ketentuan mengenai pendaftaran/registrasi mahasiswa dapat dicek di halaman website http://infopmb.budiluhur.ac.id/ .

b. Cuti akademik dan Heregistrasi setelah cuti akademik

Cuti studi dapat diajukan apabila mahasiswa telah melewati satu tahun pertama masa studinya. Ketentuan mengenai cuti akademik dapat dicek pada website https://www.budiluhur.ac.id/ .

c. Kartu Rencana Studi

Pada saat memasuki akhir semester, setiap mahasiswa harus menentukan program belajarnya untuk semester yang akan datang. Mata Kuliah yang akan ditempuh

harus didaftarkan di https://student.budiluhur.ac.id/ cara mengisikan Daftar Rencana Studi berupa matakuliah yang akan diambil di semester depan. Rencana Studi tersebut juga harus mendapat persetujuan dari Dosen Pembimbing Akademik yang telah ditunjuk. Beban SKS yang hendak ditempuh harus berdasarkan perolehan IP pada semester sebelumnya dengan aturan yang telah ditentukan oleh Universitas Budi Luhur.

d. Pembelajaran

Secara umum, pembelajaran dilakukan dengan kombinasi antara TCL (Teacher Centered Learning). Dalam metode TCL, dosen menjadi pusat pembelajaran. Kuliah dilaksanakan secara umum dengan ceramah oleh dosen. Pada sebagian besar mata kuliah dasar yang diselenggarakan di semester-semester awal, metode TCL digunakan dalam proses pembelajaran, mengingat bahwa mahasiswa masih dalam proses transisi dari masa pendidikan menengah ke pendidikan tinggi. Akan tetapi, ada kombinasi dengan metode lain seperti tutorial dan diskusi.

Dalam masa studinya, mahasiswa harus menempuh sekurang-kurangnya 144 sks, termasuk di dalamnya semua mata kuliah wajib yang dipersyaratkan dan penyelesaian tugas akhir. Untuk TA (Tugas Akhir), pembelajaran dilaksanakan secara mandiri oleh setiap mahasiswa dengan bimbingan dari dosen pembimbing. Khusus untuk mata kuliah Kuliah Kerja Nyata, Kuliah Kerja Praktek dan kegiatan MBKM, metode pembelajaran dilaksanakan melalui pembelajaran langsung di tengah masyarakat/industri dan atau institusi lainnya dengan bimbingan dari dosen pembimbing.

e. Penilaian

Proses penilaian pada Program Studi Sistem Informasi dilakukan dengan dua tujuan, yaitu: (i) untuk menilai kemampuan mahasiswa pada mata kuliah tertentu, dan (ii) untuk menilai ketercapaian LO (capaian pembelajaran) program studi. Penjelasan untuk masing-masing proses penilaian dijabarkan sebagai berikut.

Penilaian terhadap kemampuan mahasiswa pada mata kuliah tertentu dapat dilakukan dengan berbagai macam metode, sesuai dengan ketentuan pada RPS (Rencana Pembelajaran Semester) untuk mata kuliah tersebut. Sistem penilaian ditetapkan oleh Universitas Budi Luhur yang tertuang dalam SK Rektor Nomor: K/UBL/REK/000/005/02/19 tentang Perubahan Sistem Penilaian Mahasiswa Program Sarjana (S-1) dan Diploma (D-III) Universitas Budi Luhur. Penilaian dilakukan dengan komponen dapat berupa kuis, paper, presentasi, *project*, ujian baik lisan maupun tertulis, dan sebagainya, dengan presentase: 30% Tugas dan Kebudiluhuran, 30% Ujian Tengah Semester dan 40% Ujian Akhir semester. Nilai Kehadiran hanya untuk persyaratan untuk mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS), dengan presentase kehadiran minimal 80%. Penilaian dinyatakan dengan huruf A, A-, B+, B, B-, C, D, dan E, yang didapatkan nilai angka dengan konversi sebagai berikut: A: 85-100, A-: 80-<85, B+: 75-<80, B: 70-<75, B-: 65-<70, C: 60-<65, D: 45-<60, E: 0-<45. Penilaian dengan huruf yang didapat nilai angka dengan ketentuan bobot sebagai berikut: A: 4:00, A-: 3.70, B+: 3.30, B: 3.00, B-: 2.70, C: 2.00, D: 1.00, dan E: 0.00. Selain itu, terdapat beberapa poin terkait penilaian yaitu:

(a) Indeks Prestasi

Evaluasi studi mahasiswa dilakukan pada setiap akhir semester dengan menghitung Indeks Prestasi (IP). Untuk menghitung IP tersebut, nilai huruf diubah menjadi nilai bobot sesuai ketentuan yang ditetapkan Universitas.

(b) Indeks Prestasi Kumulatif

Indeks Prestasi Kumulatif dihitung dengan cara yang sama dengan Indeks Prestasi Semester. Indeks Prestasi Kumulatif merupakan hasil studi mahasiswa dari awal sampai dengan semester tertentu.

(c) Masa Evaluasi Mahasiswa

Masa evaluasi keberhasilan mahasiswa studi mahasiswa pada dua semester pertama. Evaluasi keberhasilan merupakan tahap untuk menilai kemampuan mahasiswa untuk studi pada program studi. Pada akhir masa evaluasi pertama mahasiswa wajib memperoleh sekurang-kurangnya dua puluh empat SKS lulus dengan nilai minimal C.

(d) Beban dan Masa Studi

Beban studi Program Starata 1 ditetapkan sekurang-kurangnya 144 dalam masa studi sekurang-kurangnya 7 semester dan selama-lamanya 14 semester, dijadwalkan dalam 8 semester dengan ketentuan tugas akhir harus sudah diambil selambat-lambatnya pada semester ke 13. Masa studi untuk mahasiswa Strata 1 pindahan dari Universitas Budi Luhur, ditetapkan sekurang-kurangnya 3 semester dan jumlah semester maksimum adalah SKS yang harus ditempuh 12 SKS dan ditambah 2 semester untuk tugas akhir.

(e) Status mahasiswa

Status mahasiswa yang ada di Universitas budi luhur adalah mahasiswa aktif, mahasiswa cuti, mahasiswa non aktif, mahasiswa keluar, mahasiswa putus studi (Drop out), mahasiswa lulus.

(f) Mahasiswa Keluar

Mahasiswa keluar adalah mahasiswa yang dikeluarkan karena tidak memenuhi persyaratan akademik yang berlaku atau mengajukan pengunduran diri. Tidak memenuhi persyaratan akademik adalah terpenuhi setidaknya satu dari keadaan berikut ini: total gabungan masa cuti dan masa non aktif melebih 4 semester, habis masa studi, tidak dapat menyelesaikan setidaknya 138 sks selain tugas akhir/skripsi yang ditentukan program studi sampai dengan 12 semester, tidak dapat menyelesaikan 48 sks lulus pada 4 semester aktif pertama dalam kurun waktu 8 semester pertama, perhitungan sampai dengan semester ke 12 tidak mungkin menyelesaikan 138 sks matakuliah yang ditentukan program studi, mahasiswa aktif kurang dari 2 semester pada masa evaluasi pertama.

f. Syarat Kelulusan

Evaluasi hasil studi ini digunakan sebagai dasar untuk menentukan apakah mahasiswa telah memenuhi persyaratan untuk dinyatakan lulus program sarjana. Syarat-syarat yang harusdipenuhi dapat adalah sebagai berikut:

1) Telah menyelesaikan Tugas Akhir dan dinyatakan lulus.
2) Telah melalui Lulus Teori dan Yudisium yang tertuang dalam Prosedur Operasional Standar Pelaksanaan Yudisium yang ditetapkan oleh Lembaga Penjaminan Mutu Universitas Budi Luhur dengan nomor surat POS/UBL/LPM-03.A010.
3) Telah memenuhi syarat Surat Keputusan pendamping Ijazah (SKPI), yang minimal terdiri dari: 1 sertifikasi Algoritma, 1 sertifikat Kebudiluhuran, 3 sertifikat Seminar yang di selenggarakan oleh Universitas Budi Luhur ataupun Pemerintah.

12. Silabus Mata Kuliah Progam Studi Sistem Informasi

Silabus matakuliah program studi sistem informasi dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Semester I

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Analisis dan Desain Algoritma	PG167		T=3	P=0	1	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
	Nawindah, M.Kom	Noni Juliasari, M.Kom	Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Pemahaman kepada mahasiswa tentang bagaimana menyusun algoritma, baik dalam bentuk pseudocode maupun flowchart. 2. Pemahaman kepada mahasiswa mengenai konsep-konsep penting dalam pemrograman. 3. Pemahaman kepada mahasiswa bagaimana menyelesaikan suatu permasalahan menggunakan flowchart dan pseudocode. 4. Pengetahuan kepada mahasiswa tentang dasar-dasar pemrograman komputer, yang meliputi :pemahaman mengenai program dan Bahasa Pemrograman serta kedudukannya dalam Teknologi Informasi, pemahaman mengenai struktur penyimpanan data dalam memori komputer, pemahaman mengenai sintaks dan maksud suatu instruksi pada suatu bahasa pemrograman. 5. Keterampilan praktis kepada mahasiswa mengenai pembuatan dan penerapan teknik pemrograman menggunakan suatu bahasa pemrograman.	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan kepada mahasiswa pemahaman bagaimana menyusun algoritma, konsep-konsep penting dalam pemrograman, menyelesaikan suatu permasalahan menggunakan flowchart dan pseudocode dan tentang dasar-dasar pemrograman komputer.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Logika Matematika	PG167		T=3	P=0	1	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
	Rizky Pradana, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	CPL Prodi	
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu melakukan penalaran logika yang baik dengan menggunakan pola / kaidah yang terstruktur dengan cara matematis dan dapat menunjukkan hasil yang dapat diterapkan pada pemodelan dalam menyelesaikan suatu permasalahan dan dapat menarik kesimpulan yang bernalar (dalam kondisi)	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pemahaman tentang dasar logika serta penerapannya dalam memodelkan dan menyelesaikan permasalahan nyata . Materi meliputi logika matematika, himpunan, relasi, fungsi, dan aljabar boolean serta aplikasinya	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Pengantar Sistem Basis Data	PG167		T=3	P=0	1	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
	Safrina Amini, S.Kom,M.T.I				Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami konsep dasar dari basis data; 2. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami model data relasi; 3. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami arsitektur basis data; 4. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami relational algebra dan SQL; 5. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami transaction management; 6. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami basis data terdistribusi	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang konsep dasar dari basis data, model data relasi, arsitektur basis data, relational algebra, SQL, transaction management dan basis data terdistribusi.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Wawasan Budi Luhur	UM031		T=2	P=0	1	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu menerapkan nilai kebudiluhuran dalam kehidupan bermasyarakat 2. Mahasiswa memiliki gambaran mengenai Wawasan Berbudi Luhur 3. Mahasiswa memahami arti dari konsep tentang manusia	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini untuk mengaplikasikan nilai-nilai kebudiluhuran dalam menghadapi berbagai masalah kehidupan manusia sehari-hari, sehingga mampu memberikan dasar-dasar yang kuat bagi mahasiswa untuk terus berusaha mencari kebenaran, keindahan, kebebasan, dan kebaikan dalam berbagai bentuk, serta hubungannya dengan alam, Tuhannya, masyarakatnya dan juga penemuan diri sendiri.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Bahasa Indonesia	BA001		T=2	P=0	1	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.

	CPMK 4. Mampu menjelaskan etika akademik dengan benar dalam menyusun KTI; 5. Mampu menjelaskan dan/atau memberikan contoh sistematika, formulasi bahasa Indonesia yang digunakan dalam KTI dengan memperhatikan kaidah gramatika, PUEBI, dan KBBI
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah bahasa Indonesia akan mendalami materi perkuliahan meliputi: (a) teknik pereferensian; (b) sistematika KTI dan formulasi bahasa Indonesia yang digunakan dalam KTI dengan memperhatikan kaidah gramatika, PUEBI, dan KBBI; (c) penyusunan KTI secara logis, kritis, sistematis, dan inovatif dengan menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar; (d) teknik presentasi efektif. Materi yang dipelajari bermanfaat dalam menyusun karya tulis ilmiah baik berupa tugas perkuliahan, laporan penelitian, maupun karya tulis ilmiah yang dikompetisikan

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Bahasa Pemrograman Dasar	PG168		T=3	P=0	1	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
	Tri Ika Jaya Kusumawati, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Memiliki pengetahuan dasar mengenai penggunaan bahasa pemrograman yang meliputi : kemampuan memilih tipe data yang akan digunakan, memilih instruksi yang akan digunakan, serta mampu menyusun Algoritma Pemrograman yang lebih efisien dan mudah dipahami. 2. Merancang, membuat dan menerapkan ke dalam bahasa pemrograman Python. 3. Membaca Flowchart dan Algoritma, serta mampu menerapkan ke dalam bahasa pemrograman Python. 4. Memiliki kemampuan pengkodingan dasar dengan bahasa pemrograman Python.	

	5. Memahami rangkaian Logic Algoritm, kemudian mengaplikasikannya ke dalam bahasa pemrograman Python.
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini membahas tentang pengenalan bahasa pemrograman Python, penerapan algoritma ke dalam kode program, penggunaan struktur kontrol program, prosedural code, pengenalan Object-Oriented Programming (OOP), pengenalan database dan bahasa Python untuk memenuhi kebutuhan informasi setiap pengguna.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Bahasa Inggris	BA003		T=2	P=0	1	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
			Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	6. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami Bahasa Inggris baik secara lisan maupun tulisan terutama mengenai grammar; 7. Mahasiswa mampu memahami teks dalam Bahasa Inggris sesuai dengan konteksnya; 8. Mahasiswa mampu menggunakan kosa kata Bahasa Inggris dengan benar secara lisan atau tulisan; 9. Mahasiswa mampu berbicara dalam Bahasa Inggris secara sistematis dan sesuai dengan tata bahasanya	
Deskripsi Singkat MK	• Mata kuliah ini membahas tentang tata bahasa termasuk pronouns, wh-questions, present tense ,past tense, used to, phrasal verbs,, adjective clauses, , adjective with ing and ed. reported speech, the or no articles in names of institutions. • Mata kuliah ini mempelajari kosakata dan speakings skilss yang terkait topik sebagai berikut: the people in my life, Geetings Customs, Explain Who People Are, School Days, Your Achievement, Offering Hospitality, How You Feel about Things (music, restaurant, film), Countries & Government, Stories in News, dan Reporting an Interview.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Pengantar Teknologi Informasi	KP121		T=3	P=0	1	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	10. Mahasiswa mengenal era informasi, perkembangan komputer, dan implikasinya 11. Mahasiswa mengenal aplikasi dan sistem perangkat lunak, unit pemrosesan, perangkat input dan output, media penyimpanan, jaringan, basis data, sistem informasi, dan implikasi dari era teknologi informasi	
Deskripsi Singkat MK	Pengenalan tentang ciri-ciri komputer pada umumnya serta pemanfaatannya pada organisasi yang menggunakan komputer. Dibahas pula kemampuan dan keterbatasan sistem pengolahan data dengan memperhatikan faktor-faktor ekonomis dan efektivitas. Mata kuliah ini juga memberikan pengetahuan tentang konsep dan pengelolaan sumber daya dalam komputer, dan gambaran dalam fasilitas sistem operasi untuk kemudahan menggunakan komputer.	

Semester II

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Algoritma dan Struktur Data 1	KP002		T=3	P=0	2	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
	Nawindah, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	

	2. Mahasiswa mampu menganalisa berbagai masalah, menyusun solusi dalam bentuk algoritma dasar dan menerapkan pada sebuah bahasa pemrograman. 3. Mahasiswa mampu menganalisa berbagai masalah, menyusun solusi dalam bentuk algoritma dasar dan menerapkan pada sebuah bahasa pemrograman. 4. Mengetahui bahasa pemrograman yang dapat digunakan. 5. Memahami konsep dan teknik dasar pemrograman. 6. Memahami konsep dasar array satu dimensi dan dua dimensi. 7. Menerapkan penggunaan array satu dimensi dan dua dimensi untuk menyelesaikan suatu permasalahan. 8. Memahami dan menerapkan berbagai teknik pencarian. 9. Memahami dan menerapkan berbagai teknik pengurutan 10. Memahami dan menerapkan fungsi pada bahasa pemrograman. 11. Memahami dan menerapkan *pointer* sebagai bagian dari struktur data. 12. Memahami dan menerapkan *structure* sebagai bagian dari struktur data
Deskripsi Singkat MK	1. Pengetahuan kepada mahasiswa tentang dasar-dasar pemrograman komputer, yang meliputi : a. Pemahaman mengenai program dan Bahasa Pemrograman serta kedudukannya dalam Teknologi Informasi, b. Pemahaman mengenai struktur penyimpanan data dalam memory komputer, c. Pemahaman mengenai syntax dan maksud suatu statement atau instruksi suatu bahasa pemrograman. 2. Latihan keterampilan (logika) kepada mahasiswa untuk menyusun alqoritma pemrograman.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Matematika Bisnis	MI054		T=3	P=0	2	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
	Dwi Achadiani, M.Kom				Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami operasi matriks. 2. Mahasiswa memahami elementer matriks dan rank matriks. 3. Mahasiswa memahami persamaan linear. 4. Mahasiswa memahami metode simplex. 5. Mahasiswa memahami Metode Transportasi & Uji Optimalitas Transportasi.	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa untuk penggunaan matrik dan manajemen sains dalam menunjang kegiatan di bidang bisnis	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Perancangan Basis Data		KP130		T=3	P=0	2	
OTORISASI		**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**			**Ketua PRODI**	
		Sri Mulyati, M.Kom				Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**						
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data					

	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Menjelaskan prinsip-prinsip dasar dalam pengembangan basis data 2. Mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi 3. Mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS 4. Menjelaskan prinsip-prinsip dasar dari integritas, keamanan dan tingkat kerahasiaan data pada suatu basis data 5. Memilih teknik dan perangkat data mining untuk membantu dalam pemecahan masalah.	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang pemahaman yang mendasar proses perancangan dan pengembangan sistem basis data sebagai salah satu tahap dalam proses perancangan sistem informasi	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Proses Bisnis dan Pemodelan Sistem Informasi		IF075		T=3	P=0	2	
OTORISASI		**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**			**Ketua PRODI**	
		Atik Ariesta, M.Kom				Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**						

(CP)	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL07	Mampu memahami, mengidentifikasi dan menerapkan konsep, teknik dan metodologi manajemen proyek sistem informasi.
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	1. Mahasiswa memahami cara mendapatkan gambaran sebuah proses bisnis yang mencakup proses bisnis operasi, proses bisnis informasi dan proses bisnis manajemen. 2. Mahasiswa memahami kebutuhan pengetahuan dari sistem yang berjalan, teknik-teknik pengumpulan data, dan bagaimana memodelkan untuk menjelaskan sistem yang berjalan tersebut. 3. Memperkenalkan diagram-diagram Unified Modelling Language yang terdapat pada konsep object oriented
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang fungsi masing-masing diagram UML sehingga mampu mengimplementasikannya pada saat melakukan analisa dan perancangan sistem	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Pemrograman Web	PG065		T=3	P=0	2	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
	Agnes Aryasanti, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami konsep pengenalan web menggunakan PHP 2. Mahasiswa memahami penggunaan framework untuk membuat aplikasi berbasis web 3. Mahasiswa memahami konsep css, bootstrap 4. Mahasiswa memahami konsep MVC dalam pengembangan aplikasi berbasis web	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang web server dan penggunaan server side script (SSS) yang dapat digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis dan responsive.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Pemrograman Berorientasi Obyek	PG061		T=3	P=0	2	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
	Agnes Aryasanti, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu menjelaskan sejarah, platform aplikasi, keunggulan dan kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk kebutuhan pengembangan aplikasi dengan Bahasa pemrograman java 2. Mahasiswa memahami konsep OOP secara umum 3. Mahasiswa memahami konsep GUI 4. Mahasiswa memahami pengolahan data menggunakan CRUD	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang web server dan penggunaan server side script (SSS) yang dapat digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis dan responsive.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Statistik	MI096		T=3	P=0	2	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
	Djati Kusdiarto, M.M		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami statistik, distribusi frekuensi, pemusatan data, ukuran dispersi, data berkala, distribusi probabilitas normal, distribusi probabilitas binomial, regresi linear, korelasi, data berkala dan angka indeks	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari konsep dasar statistika diskriptif, inferensial,untuk menunjang dalam hal analisa big data	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Entrepreunership	EK066		T=3	P=0	2	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
	Ika Susanti, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami teori dasar kewirausahaan dan kemampuan menganalisis teori teori kewirausahaan 2. Mahasiswa memahami tentang tantangan, kesempatan, dan peluang usaha, serta memahami strategi menangkap peluang usaha 3. Mahasiswa memiliki kemampuan untuk menciptakan ide kreatif dan inovatif 4. Mahasiswa mampu untuk membuat proposal keuangan untuk usaha 5. Mahasiswa mampu untuk menyusun rencana usaha	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini membahas tentang konsep-konsep kewirausahaan, definisi kewirausahaan, jenis-jenis kewirausahaan, nilai-nilai dan perilaku kewirausahaan, berbagai teori tentang kewirausahaan, ide dan peluang, kreativitas, inovasi, perencanaan usaha, factor-faktor pemicu kewirausahaan, model proses kewirausahaan, ciri-ciri dan fungsi wirausaha dan kompetensi wirausaha, penyusunan rencana usaha dan melakukan implementasi.	

Semester III

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Sistem Informasi Manajemen	IF038		T=2	P=0	3	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami manajemen informasi sebagai konsep dasar dari sistem informasi manajemen 2. Mahasiswa mengerti konsep sistem, data dan informasi berkaitan dengan sistem informasi manajemen 3. Mahasiswa memahami fakto-faktor yang mempengaruhi manajemen, baik langsung maupun tidak langsung serta akibat pengaruh lingkungan terhadap manajemen	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari kaitan antara sistem informasi manajemen dan proses bisnis sebuah perusahaan atau organisasi, memahami pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi baik oleh individu maupun organisasi/perusahaan.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Sistem Penunjang Keputusan	IF041		T=3	P=0	3	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami SPK 2. Mahasiswa mampu memahami konsep dasar pemodelan Management Support System 3. Mahasiswa mampu memahami konsep DBMS dan penggunaannya dalam pembuatan model 4. Mahasiswa mengerti dan memahami dasar AHP 5. Mahasiswa memahami pengambilan Keputusan Berbasis Indeks Kinerja	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini memberikan gambaran kepada mahasiswa bahwa sistem penunjang keputusan sebagai suatu sarana atau alat bantu untuk mendukung suatu bentuk keputusan. Kemampuan mengambil keputusan yang cepat dan cermat akan menjadi kunci keberhasilan dalam persaingan global di masa yang akan datang. Dalam sistem penunjang keputusan ini berisi tentang hakekat SPK, karakteristik, kaidah	

	dalam pengambilan keputusan dan komponen utama penyusun SPK yang mencerminkan terminologi SPK secara luas. Penyajian sejumlah model dan aplikasi SPK yang dikenal sebagai dasar pendukung dalam proses pengambilan keputusan.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Penambangan Data	KP368		T=3	P=0	3	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep penambangan data dan aplikasi penambangan data di berbagai bidang, mampu menjelaskan prosedur mining data mulai dari preprocessing sampai menyajikan data yang siap digunakan, 2. Mahasiswa mampu mengaplikasikan prosedur data mining menggunakan program WEKA dan R 3. Mahasiswa mampu melakukan analisis informasi dan data, serta mampu mngkomunikasikan hasil analisis.	

Deskripsi Singkat MK	Materi matakuliah ini memperkenalkan konsep dan algoritma untuk melakukan penambangan data.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Mobile Programming		PG119		T=3	P=0	3	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**						
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi					
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah					
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business					
	CPMK						
	Mahasiswa dapat memahami konsep dan membuat aplikasi Java Networking, SMS Gateway, J2ME, Wireless Messaging API (WMA), Java Bluetooth dan Wireless Application Protocol.						
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini memberikan pengetahuan tentang konsep dan pembuatan aplikasi pada perangkat Mobile atau PC yang dapat berkomunikasi antar perangkat tersebut..						

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Jaringan Komputer	KP041		T=3	P=0	3	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	Mahasiswa dapat mendesain dan membangun Jaringan Komputer (LAN,MAN,WAN), protokol komunikasi, Topologi Jaringan, Model jaringan komputer, alokasi IP Address dan koneksi ke Internet.	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa mengenai konsep dasar dan desain Jaringan Komputer	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)	Semester	Tgl Penyusunan

Studi Kelayakan Bisnis	MM054		T=3	P=0	3	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL07	Mampu memahami, mengidentifikasi dan menerapkan konsep, teknik dan metodologi manajemen proyek sistem informasi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	Mahasiswa mampu memahami tentang studi kelayakan bisnis dan faktor-faktor yang menentukan suatu bisnis layak untuk dijalankan, aspek- aspek yang berperan dalam bisnis, persaingan dalam bisnis, dan strategi dalam menjalankan suatu bisnis.	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini membahas studi kelayakan bisnis, studi kelayakan perusahaan, pasar permintaan dan penawaran dalam studi kelayakan bisnis, manfaat bagi investor, kreditor dan pemerintah, implikasi manajemen pemasaran dalam studi kelayakan bisnis, studi pasar formal dan informal, manajemen produksi dan operasional	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Cyberpreunership	KP225		T=3	P=0	3	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	

			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami konsep cyberpreneurship 2. Mahasiswa mengetahui model bisnis online 3. Mahasiswa memiliki domain dan hosting 4. Mahasiswa mengetahui cara mencari traffic ke website	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang model bisnis yang bisa dijalankan di internet dan cara menggunakan internet untuk promosi bisnis	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	IF068		T=3	P=0	3	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**					

(CP)	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL11	Mampu memahami perencanaan, pengorganisasian, terhadap monitoring sistem informasi dengan metode audit sistem informasi untuk memastikan sistem informasi yang efektif dalam lingkup organisasi
	CPMK	
	1. Menjelaskan dasar-dasar sistem enterprise dan isu-isu dalam penerapannya 2. Mengevaluasi analisis biaya, manfaat dan risiko dari penerapan sistem enterprise 3. Menjelaskan bagaimana peranan sistem enterprise dalam mengintegrasikan area fungsional bisnis 4. Mengidentifikasi, mendeskripsikan dan mengevaluasi perangkat lunak sistem enterprise	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah yang menjelaskan konsep ERP (Perencanaan Sumber Daya Perusahaan) secara teknis maupun manajerial, serta penerapannya dalam organisasi.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Visualisasi Data		KP390		T=3	P=0	3	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**						

(CP)	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	5. Mahasiswa mampu memahami konsep visualisasi data 6. Mahasiswa mampu memahami format visualisasi data 7. Mahasiswa mampu menggunakan excel untuk membuat dashboard 8. Mahasiswa mampu menggunakan tableau untuk membuat dashboard	
Deskripsi Singkat MK	• Mata kuliah ini membahas konsep visualisasi data, proses visualisasi data, format visualisasi dan prinsip dasar visualisasi data • Mata kuliah ini mempelajari implementasi visualisasi data dengan meggunakan berbagai tools diantaranya excel dan tableau	

Semester IV

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
UI/UX Design	IF073		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	

	Ari Saputro, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Mahasiswa menguasai konsep dasar dari berbagai pendekatan, metode dan teknik dalam perancangan UX sehingga mampu mengambil keputusan yang tepat dalam proses perancangan UX. 2. Mahasiswa menguasai konsep dasar dari berbagai pendekatan, metode dan teknik dalam perancangan UI sehingga mampu mengambil keputusan yang tepat dalam proses perancangan UI 3. Mampu mengidentifikasi permasalahan dan kebutuhan terkait UI&UX, mendefinisikan, merancang dan mewujudkan solusi UI&UX serta mengevaluasi keberhasilan solusi.	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memfasilitasi mahasiswa untuk menguasai konsep, teori dan teknik dalam perancangan User interface (UI) dan pengalaman pengguna atau User Experience (UX) dan mampu mengimplementasikan perancangan User interface (UI) dan perancangan UX dari pengembangan suatu aplikasi produk digital khususnya aplikasi berbasis web dan mobile.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Metodologi Riset	UM013		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	

	Dr. Rusdah, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu melaksanakan riset secara benar, pengambilan sampel data, dan terakhir pada penulisan laporan akhir riset	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini menjelaskan secara rinci pelaksanaan riset dan pembuatan secara benar dalam penulisan laporan Akhir, terutama membantu untuk penulisan tugas akhir (TA)	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Analisa dan Perancangan SI	IF002		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	

	Brury T. Sartana, M.Kom		Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu menjelaskan berbagai metodologi pengembangan sistem informasi; 2. Mahasiswa mampu untuk menggunakan berbagai perangkat dan metoda untuk menganalisis aliran dan struktur informasi dalam proses organisasi; 3. Mahasiswa mampu menggunakan tools untuk memodelkan rancangan konseptual dari suatu sistem informasi; 4. Mahasiswa mampu memahami prinsip-prinsip dasar dalam pengembangan sistem informasi untuk mengidentifikasi dan merancang sistem informasi sesuai dengan kebutuhan organisasi.	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini menjelaskan tentang bagaimana sebuah sistem informasi di analisa dan dirancang dengan konsep orientasi objek	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Aplikasi Wawasan Budi Luhur	UM046		T=3	P=0	4	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			 Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Mampu menerapkan nilai kebudiluhuran dalam kehidupan bermasyarakat	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini untuk mengaplikasikan nilai-nilai kebudiluhuran dalam menghadapi berbagai masalah kehidupan manusia sehari-hari, sehingga mampu memberikan dasar-dasar yang kuat bagi mahasiswa untuk terus berusaha mencari kebenaran, keindahan, kebebasan, dan kebaikan dalam berbagai bentuk, serta hubungannya dengan alam, Tuhannya, masyarakatnya dan juga penemuan diri sendiri..	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Pendidikan Pancasila	UM021		T=3	P=0	4	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Mampu memahami arti penting sejarah untuk memperkuat jati diri bangsa dan identitas nasional Indonesia 2. Mampu menganalisis problem-problem faktual kebangsaan berdasarkan perspektif Pancasila 3. Mampu menganalisis konsep pengembangan sains dan teknologi berbasis nilai-nilai Pancasila 4. Mampu mempraktekkan kepekaan sosial, kepedulian lingkungan dan cinta tanah air	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah Pancasila merupakan salah satu mata kuliah wajib umum/nasional. Dalam perkuliahan ini mahasiswa akan mendapatkan pengetahuan dan pengalaman belajar untuk meningkatkan pemahaman dan kesadaran tentang: rasa kebangsaan dan cinta tanah air melalui wawasan tentang Pancasila sehingga menjadi warganegara yang memiliki daya saing, serta berdisiplin tinggi dan berpartisifasi aktif dalam membangun kehidupan yang damai berdasarkan sistem nilai Pancasila. Setelah perkuliahan ini diharapkan mahasiswa mampu mewujudkan diri menjadi warga negara yang baik yang mampu mendukung bangsa dan negaranya. Warga negara yang cerdas, berkeadaban dan bertanggung jawab bagi kelangsungan hidup negara Indonesia dalam mengamalkan kemampuan ilmu pengetahun, teknologi dan seni yang dimilikinya	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Pendidikan Kewarganegaraan	UM019		T=3	P=0	4	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	1. Menguasai substansi pendidikan kewarganegaraan untuk memiliki kepribadian Indonesia , membangun rasa kebangsaan dan mencintai tanah air, sehingga menjadi warga negara yang baik dan terdidik (smart and good citizen) dalam kehidupan masyarakat, bangsa dan negara yang demokratis.Mampu menganalisis problem-problem faktual kebangsaan berdasarkan perspektif Pancasila 2. Memahami korelasi pendidikan kewarganegaraan dengan nilai-nilai kehidupan sehingga menjadi warganegara yang berkepribadian Indonesia memiliki daya saing, berdisiplin dan berpartisifasi aktif dalam membangun kehidupan yang damai berdasarkan sistem nilai Pancasila 3. Menguasai aplikasi konsep kewarganegaraan, untuk menjadikan warga negara yang baik yang mampu mendukung bangsa dan negara, warga negara yang demokratis yaitu warga negara yang cerdas, berkeadaban dan dan bertanggung jawab bagi kelangsungan hidup negara Indonesia dalam mengamalkan kemampuan ilmu pengetahun, teknologi dan seni yang dimilikinya	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah Kewarganegaraan (Kwn) pada dasarnya membahas tentang ke-Indonesiaan yakni: menjadi warga negara yang berkepribadian Indonesia, membangun rasa kebangsaan dan mencintai tanah air Indonesia, dengan demikian akan dapat menjadi warga negara yang baik dan terdidik (Smart and good citizen) dalam kehidupan masyarakat, bangsa dan negara yang demokratis	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Rekayasa Web	KP212		T=3	P=0	4	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	CPL Prodi	
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business

CPMK

1. Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep untuk merekayasa sebuah website
2. Mahasiswa mampu mengembangkan BlogEngine sendiri dengan desain dan content yang menarik
3. Mahasiswa menguasai dan mampu memanfaatkan perkembangan BlogEngine agar mendapatkan penghasilan dari Blogger yang telah dibuat
4. Mahasiswa mampu instalasi dan menggunakan Forum
5. Mahasiswa menguasai dan mampu memanfaatkan perkembangan E-Commerce sebagai bisnis online
6. Mahasiswa menguasai dan mampu memanfaatkan pekembangan tekhnologi LMS dalam membangun sebuah E-Learning untuk menyimpan materi/ sharing pengetahuan

Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang bagaimana mengenal, menggunakan dan merekayasa web dengan menggunakan aplikasi CMS (Content Management System) yang tersedia

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**		**Bobot (SKS)**	**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Optimasi Mesin Pencari	IF070			T=3 P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami konsep dasar OMP 2. Mahasiswa dapat menentukan kata kunci untuk dioptimasi 3. Mahasiswa memiliki domain dan hosting 4. Mahasiswa memahami bagaimana instalasi CMS dan implementasi OMP pada CMS 5. Mahasiswa memahami bagaimana penerapan meta tag pada website 6. Mahasiswa memahami cara membuat desain website yang sesuai prinsip OMP	

	7. Mahasiswa memahami cara membuat content yang baik untuk OMP 8. Mahasiswa memahami bagaimana cara membangun backlink untuk website 9. Mahasiswa memiliki website yang berada di halaman pertama mesin pencari
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang definisi Optimasi Mesin Pencari (OMP) dan cara mempraktekkannya ke dalam website yang dimiliki

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Manajemen Rantai Persediaan	IF071		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
			Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	

	1. Mahasiswa memahami konsep dan strategi supply chain management dan komponennya, serta memiliki kemampuan untuk menganalisis manajemen rantai pasokan (SCM) dalam kaitannya dengan pemanfaatan teknologi informasi untuk mendukung implementasinya. 2. Mahasiswa dapat memahami proses bisnis SCM dan penerapannya dalam teknologi web 3. Mahasiswa mampu menerapkan prinsip-prinsip dasar Manajemen Rantai Pasokan untuk menilai pelaksanaannya pada sebuah perusahaan sesuai dengan kriteria teoritis. 4. Mahasiswa mampu melakukan identifikasi pengelolaan manajemen rantai pasokan , sehingga menghasilkan optimalisasi kegiatan rantai pasokan pada umumnya dan menekan biaya pada khususnya.
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah Manajemen Rantai Persediaan atau Supply Chain Management memberikan pemahaman dan pengetahuan secara garis besar konsep penerapan Manajemen Rantai Persediaan pada perusahaan agar dapat menciptakan suatu nilai perusahaan dengan memiliki keunggulan berkompetisi dengan memastikan segala aliran dikerjakan secara baik, efektif dan efisien dengan dukungan teknologi informasi

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Rekayasa Data	KP391		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**					
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data				
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok				
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;				

	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu menganalisis dan merancang aplikasi data science yang tepat untuk menyelesaikan masalah tertentu 2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan, menguji, mengoptimasi dan melaporkan pengembangan aplikasi data science	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah rekayasa data fokus pada proses rekayasa dari sekumpulan data, baik data yang terstruktur maupun tidak terstruktur. Pembelajaran meliputi pemahaman tentang data, statistika dan analisis data dengan menggunakan algoritma machine learning	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Keamanan Sistem Informasi	KP049		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**					
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data				
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok				
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;				
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business				
	CPMK					

	1. Mahasiswa mampu memahami secara pengertian keamanan, pengertian sistem, dan pengertian keamanan sistem, evaluasi keamanan sistem, mengamankan sistem informasi, keamanan email, keamanan webm exploitasi keamanan sistem, cyber law, keamanan wireless, manajemen keamanan informasi serta dasar hacking dan security. 2. Mahasiswa memahami teknik dasar penyembunyian informasi menggunakan kriptgrafi dan steganografi 3. Mahasiswa mampu melakukan manajemen keamanan informasi.
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah mencakup pengertian keamanan, pengertian sistem dan pengertian keamanan sistem, evaluasi keamanan sistem, mengamankan sistem informasi

Semester 5

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Arsitektur dan Infrastruktur IT		IF064		T=3	P=0	3	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**						
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi					
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat					
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang					
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi					

	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Memahami pengertian dari Enterprise Architectur secara keseluruhan dan manfaat penerapan pada perusahaan 2. Mampu menggambarkan kebutuhan arsitektur dan infrastruktur teknologi informasi pada perusahaan dengan menggunakan framework standar. 3. Mampu menjelaskan tentang arsitektur teknologi informasi 4. Mampu menjelaskan penerapan arsitektur teknologi informasi di perusahaan secara nyata 5. Mampu menjelaskan konsep proses bisnis di perusahaan 6. Mampu menggunakan lapisan teknologi dasar hingga atas (hardware, software, dan informasi) 7. Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran, baik dalam mengerjakan tugas matakuliah secara mandiri maupun berkelompok, serta pada lingkungan masyarakat pada umumnya.	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini berisi tentang bagaimana membangun dan mengembangkan arsitektur dan infrastruktur teknologi informasi pada perusahaan. Matakuliah ini mempelajari tentang lapisan teknologi mulai dari hardware, software, data hingga informasi, serta metode pembangunannya disertai studi kasus untuk beberapa bentuk arsitektur informasi yang sudah diterapkan di perusahaan. Dengan adanya framework arsitektur yang tepat diharapkan dapat mempercepat dan menyederhanakan pengembangan arsitektur, yaitu dengan memastikan cakupan yang lengkap dari solusi desain dan memastikan arsitektur yang terpilih akan memudahkan dalam pengembangan di masa depan sebagai respon terhadap kebutuhan bisnis perusahaan	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Etika Profesi		KS001		T=2	P=0	5	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**						

(CP)	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami Etika profesi secara umum dan kaitannya dengan etika teknologi 2. Menguasai aplikasi yang berwawasan Ke Budiluhuran 3. Terampil dalam presentasi laporan /dan karya ilmiah; 4. Mengerti dan memahami pentingnya studi lebih lanjut	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang etika, moral, etika teknologi secara umum, hubungannya dengan unsur budaya, sosial, ekonomi, keamanan dan politik	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Interpersonal *Skill*		UM038		T=2	P=0	5	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**						
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem					
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok					

	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia
	CPMK	
	1. Mahasiswa memiliki gambaran mengenai manfaat *Interpersonal Skill* 2. Mahasiswa dapat mengambil manfaat *Interpersonal Skill* dalam penerapannya untuk kehidupan sehari – hari 3. Kemampuan Kerja: Mampu bekerja sama dan berkomunikasi dan Berinteraksi dengan baik. 4. Penguasaan Pengetahuan: - Mampu mengenal, menerima, dan menghargai diri 5. Sikap Khusus: - Menjalin komunikasi lebih efektif, - Mampu berkomuynikasi dan berinteraksi secara *assertive*	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah Interpersonal Skill diberikan dengan maksud membantu untuk menelaah kembali apa saja yang terjadi pada proses hubungan kita. Dikatakan bahwa menjalin hubungan baru dengan orang-orang baru tidaklah mudah. Jika orang kita kenal tidak bertambah jumlahnya atau sama modelnya maka langkah kita untuk menaikkan prestasi juga akan terhambat. Matakuliah Interpersonal Skill akan membantu seseorang untuk berkomunikasi yang melibatkan emosi personal dan komitmen dalam menjalin hubungan itu.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Komunikasi Publik dan Presentasi	UM049		T=2	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok

	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia
	CPMK	
	1. Mahasiswa memiliki pengetahuan yang cukup untuk bisa memahami teknik retorika dan publik speking di depan publik 2. Mahasiswa mampu mempersiapkan teknik presentasi yang baik dengan menggunakan komunkasi verbal yang efektif.	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini membahas tentang meningkatkan mahasiswa dalam teknik retorika dan publik speaking di depan publik, mempersiapkan teknik presentasi dengan menggunakan komunikasi verbal yang efektif	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Manajemen Proyek Perangkat Lunak	IF045		T=3	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
	Moh. Ainur Rony, S.Kom, MTI		Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL07	Mampu memahami, mengidentifikasi dan menerapkan konsep, teknik dan metodologi manajemen proyek sistem informasi
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi

	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami dasar-dasar manajemen proyek, yang meliputi konsep umum, organisasi, kegiatan dan proses dalam siklus hidup proyek, serta mampu melakukan manajemen dalam perencanaan, pelaksanaan, monitoring dan pengawasan, serta mengakhiri proyek sistem informasi sederhana dengan dukungan perangkat lunak. 2. Mahasiswa dapat memahami pentingnya dan mendokumentasikan pengetahuan yang bermanfaat yang didapat selama proyek berlangsung.	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan kepada mahasiswa pemahaman tentang konsep-konsep yang dipakai, kegiatan dan proses dalam manajemen proyek perangkat lunak untuk menghasilkan produk yang memenuhi spesifikasi persyaratan yang diinginkan dalam batasan waktu dan sumber daya yang disediakan bagi proyek tersebut.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
E-Commerce		IF072		T=3	P=0	5	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**						
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data					
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi					
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah					
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business					

	CPMK 1. Mahasiswa Berpengetahuan dan berwawasan tentang bisnis yang dilakukan secara elektronik. 2. Mahasiswa mengerti bagaimana cara membangun ecommerce dengan CMS (Content Management System) 3. Mahasiswa mengerti tentang model bisnis online 4. Mahasiswa mengerti bagaimana cara menggunakan internet untuk bisnis 5. Menumbuhkan jiwa kewirausahaan mahasiswa
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini merupakan lanjutan dari rekayasa web, memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang model bisnis yang ada di internet dan cara menjalankannya

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Media Sosial dan Periklanan	IF063		T=3	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
			Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia

	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa memahami pengertian web 2.0 dan media sosial 2. Mahasiswa memahami cara menggunakan facebook profil 3. Mahasiswa memahami cara menggunakan facebook fanspage 4. Mahasiswa memahami penggunaan facebook ads untuk mempromosikan bisnis 5. Mahasiswa memahami cara menggunakan instagram 6. Mahasiswa memahami penggunaan instagram ads untuk mempromosikan bisnis 7. Mahasiswa memahami penggunaan youtube 8. Mahasiswa memahami penggunaan twitter 9. Mahasiswa memahami penggunaan google+ 10. Mahasiswa memahami penggunaan Google Adwords untuk mempromosikan bisnis 11. Mahasiswa memahami etika dan aturan saat menggunakan media sosial 12. Mahasiswa dapat mempraktekkan promosi produk menggunakan media sosial	
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang definisi Optimasi Mesin Pencari (OMP) dan cara mempraktekkannya ke dalam website yang dimiliki.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
PENGADAAN SECARA ELEKTRONIK (*E-Procurement*)	IF069		T=3	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL07	Mampu memahami, mengidentifikasi dan menerapkan konsep, teknik dan metodologi manajemen proyek sistem informasi
	CPL11	Mampu memahami perencanaan, pengorganisasian, terhadap monitoring sistem informasi dengan metode audit sistem informasi untuk memastikan sistem informasi yang efektif dalam lingkup organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu mendefinisikan, dan mengidentifikasi pengenalan pengadaan secara elektronik (*e-procurement);* 2. Mahasiswa mampu menjelaskan peranan manajemen pembelian dalam perusahaan; 3. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip-prinsip manajemen pembelian; 4. Mahasiswa mampu menguraikan fenonema *e-commerce;* 5. Mahasiswa mampu menguraikan hakekat e-commerce; 6. Mahasiswa mampu menjelaskan studi kasus bagaimana e-proc dapat meningkatkan ROI; 7. Mahasiswa mampu menjelaskan studi kasus bagaimana perkembangan dan visi transformasi e-procurement; 8. Mahasiswa mampu merancang platform e-procurement; 9. Mahasiswa mampu menjelaskan mitos dan realitas dalam e-procurement; 10. Mahasiswa mampu menjelaskan peran Electronic Data Interchange (EDI) dalam e-proc ; 11. Mahasiswa mampu merancang penggunaan EDI dalam e-procurement; 12. Mahasiswa mampu implementasi e-procurement; 13. Mengerti dan memahami pentingnya studi pengadaan secara elektronik lebih lanjut.	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah *e-procurement* membahas mengenai konsep *e-procurement* dan manfaatnya bagi bisnis perusahaan, menguraikan peran manajemen pembelian dalam perusahaan modern, prinsip-prinisp utama dari manajemen pembelian, model dan mekanisme perdagangan dan pembelian secara elektronik, transformasi pembelian dari model konvensional ke *electronic procurement* serta penyusunan pedoman pengembangan dan penerapan *electronic procurement*	

Kode/Nama Matakuliah	**IF069/ PENGADAAN SECARA ELEKTRONIK (*E-Procurement*)**
SKS	3
Prasyarat	Manajemen Rantai Persediaan
Jenis	Wajib
CPMK	Setelah menempuh mata kuliah ini mahasiswa mampu menyusun pedoman pengembangan dan penerapan *electronic procurement* yang berbudi luhur; 1. Mahasiswa mampu mendefinisikan, dan mengidentifikasi pengenalan pengadaan secara elektronik (*e-procurement);* 2. Mahasiswa mampu menjelaskan peranan manajemen pembelian dalam perusahaan;

	3. Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip-prinsip manajemen pembelian; 4. Mahasiswa mampu menguraikan fenonema *e-commerce;* 5. Mahasiswa mampu menguraikan hakekat e-commerce; 6. Mahasiswa mampu menjelaskan studi kasus bagaimana e-proc dapat meningkatkan ROI; 7. Mahasiswa mampu menjelaskan studi kasus bagaimana perkembangan dan visi transformasi e-procurement; 8. Mahasiswa mampu merancang platform e-procurement; 9. Mahasiswa mampu menjelaskan mitos dan realitas dalam e-procurement; 10. Mahasiswa mampu menjelaskan peran Electronic Data Interchange (EDI) dalam e-proc ; 11. Mahasiswa mampu merancang penggunaan EDI dalam e-procurement; 12. Mahasiswa mampu implementasi e-procurement; 13. Mengerti dan memahami pentingnya studi pengadaan secara elektronik lebih lanjut.
Deskripsi	Mata Kuliah *e-procurement* membahas mengenai konsep *e-procurement* dan manfaatnya bagi bisnis perusahaan, menguraikan peran manajemen pembelian dalam perusahaan modern, prinsip-prinisp utama dari manajemen pembelian, model dan mekanisme perdagangan dan pembelian secara elektronik, transformasi pembelian dari model konvensional ke *electronic procurement* serta penyusunan pedoman pengembangan dan penerapan *electronic procurement*

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Customer Relationship Management	IF060		T=3	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**					

(CP)	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	Mahasiswa dapat memahami tentang konsep dari tinjauan bisnis proses Customer Relationship Managemen, design data, analisa proses dan rancangan layar.	
Deskripsi Singkat MK	Membangun sebuah hubungan yang kuat dengan pelanggan menjadi isu sentral bagi organisasi bisnis untuk meningkatkan keunggulan jangka panjang. Hubungan ini perlu dipertahankan untuk mendapatkan konsumen yang loyal. Mata kuliah ini akan membahas tentang pengertian CRM, hubungan dan komitmen, database CRM, dukungan teknologi informasi, aplikasi-aplikasi CRM serta bisnis proses CRM	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Analisis Big Data	KP393		T=3	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok

	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Menjelaskan Konsep Data science in a big data world 2. Menjelaskan proses data science 3. Menjelaskan Machine Learning 4. Menjelaskan Penanganan Big Data pada komputer 5. Melakukan langkah-langkah pada big data 6. Menjelaskan Text Mining dan Text Analytics	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah big data analytic meliputi konsep dasar big data, big data life cycle, metode analytic seperti klasifikasi dan klastering, tools untuk pemrosesan big data dengan menggunakan dataset yang besar	

Semester 6

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Sistem Enterprise		KP049		T=3	P=0	4	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**						

	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa dapat menjelaskan baik secara konsep dan praktis mengenai Sistem Enterprise yang didalamnya meliputi Customer Relationship Management (CRM), Supply Chain Management (SCM), Enterprise Resource Planning (ERP) dan Sistem Enterprise lainnya, Selain itu, Mahasiswa ditujukan untuk mampu mengimplementasikan Sistem Enterprise di suatu organisasi berdasarkan studi kasus tertentu	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini membahas manajemen Sistem Enterprise disertai studi kasus – studi kasus yang ditujukan agar mahasiswa lebih dapat memahami mata kuliah ini, ada pun pokok bahasa mata kuliah ini meliputi pengenalan Sistem Enterprise, Integrasi Sistem, Arsitektur Sistem Enterprise, Siklus pengembangan Sistem Enterprise, strategi implementasi, Seleksi vendor dan Perangkat Lunak, operasional dan pasca implementasi sistem enterprise, Program dan Project Management, Proses Bisnis, SCM dan CRM	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Sistem Enterprise	KP049		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	

			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.
	CPL10	Mampu melakukan pengambilan keputusan berupa strategi teknologi informasi (instalasi dan implementasi, migrasi data, dan membangun jaringan korporasi terpadu) dengan metode SDLC (Systems Development Life Cycle) sehingga menghasilkan solusi teknologi informasi pada suatu organisasi atau institusi
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa dapat menjelaskan baik secara konsep dan praktis mengenai Sistem Enterprise yang didalamnya meliputi Customer Relationship Management (CRM), Supply Chain Management (SCM), Enterprise Resource Planning (ERP) dan Sistem Enterprise lainnya, Selain itu, Mahasiswa ditujukan untuk mampu mengimplementasikan Sistem Enterprise di suatu organisasi berdasarkan studi kasus tertentu	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini membahas manajemen Sistem Enterprise disertai studi kasus – studi kasus yang ditujukan agar mahasiswa lebih dapat memahami mata kuliah ini, ada pun pokok bahasa mata kuliah ini meliputi pengenalan Sistem Enterprise, Integrasi Sistem, Arsitektur Sistem Enterprise, Siklus pengembangan Sistem Enterprise, strategi implementasi, Seleksi vendor dan Perangkat Lunak, operasional dan pasca implementasi sistem enterprise, Program dan Project Management, Proses Bisnis, SCM dan CRM	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
ASP.Net	PG120		T=3	P=0	4	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa dapat memahami konsep pemrograman ASP secara rinci dan dapat mengimplementasikannya untuk membuat aplikasi web yang menarik, mudah dikembangkan dan dimaintenance	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang konsep penggunaan bahasa pemrograman ASP, dan implementasi nya untuk sistem berbasis web	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
ASP.Net	PG120		T=3	P=0	4	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa dapat memahami konsep pemrograman ASP secara rinci dan dapat mengimplementasikannya untuk membuat aplikasi web yang menarik, mudah dikembangkan dan dimaintenance	
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang konsep penggunaan bahasa pemrograman ASP, dan implementasi nya untuk sistem berbasis web	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
PL/SQL	KP405		T=3	P=0	4	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	CPL Prodi	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi.
	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mahasiswa mengetahui fitur-fitur dasar kemampuan dari Oracle 10*g* 2. Mahasiswa mengetahui perintah-perintah SQL (DDL, DML, dan DCL), cara penggunaannya serta fungsinya terhadap data dalam database 3. Mahasiswa dapat membuat prosedur program dengan menggunakan PL/SQL	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mengajarkan tentang kemampuan dari Oracle 10g serta database relational, fungsi-fungsi single row, manfaat dari PL/SQL. Mata kuliah praktikum yang mengajarkan pembuatan basis data relasional dan mempraktekkan dasar–dasar query (SQL Fundamental) dalam basis data menggunakan Oracle.	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Java Web Programming	PG130		T=3	P=0	4	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	CPL Prodi	
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;

CPMK

Mahasiswa dapat :

1. Membuat aplikasi Servlet dengan memanfaatkan session tracking, filtering dan cookies
2. Membuat aplikasi Java Beans pada JSP
3. Membuat aplikasi JSF yang terhubung dengan Java Beans
4. Membuat aplikasi JSF & JSP dengan memanfaatkan teknik AJAX (Asynchronous Java Script & XML) hingga dapat membuat sebuah halaman web yang dinamis dengan menggunakan DBMS MySQL

Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang pengembangan aplikasi web dengan menggunakan bahasa pemrograman Java

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**						**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Kecerdasan Bisnis		IF065		T=3	P=0	4	
OTORISASI		**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
						Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**						
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.					
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok					
	CPL11	Mampu memahami perencanaan, pengorganisasian, terhadap monitoring sistem informasi dengan metode audit sistem informasi untuk memastikan sistem informasi yang efektif dalam lingkup organisasi					
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;					
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business					
	CPMK						

	1. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami Kecerdasan Bisnis(*Business intelligence*) yang berbudi luhur secara umum dan kaitannya dengan ilmu-ilmu lainnya; 2. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan pengenalan kecerdasan bisnis (*business Intelligence);* 3. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan menempatkan kecerdasan bisnis ke dalam konteks; 4. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan format tugas dan analisis dari kecerdasan bisnis (*Business Intelligence: Tasks and Analysis Formats);* 5. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan *use cases* dari kecerdasan bisnis; 6. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan *model dan pemodelan dalam* kecerdasan bisnis; 7. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan *framework* kecerdasan bisnis; 8. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan pemanfaatan informasi kecerdasan bisnis sebagai asset dalam menunjang proses pengambilan keputusan; 9. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan sistem informasi strategi kecerdasan bisnis untuk keunggulan kompetitif; 10. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep data mining untuk kecerdasan bisnis; 11. Mahasiswa mampu memahami, menjelaskan & mendeskripsikan kecerdasan bisnis SCM dan ERP serta paham relasi antara ERP dan SCM; 12. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep & f*ramework* data warehouse dan teknologi OLAP kecerdasan bisnis; 13. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan proses analysis kecerdasan bisnis; 14. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan *analysis of multiple business perspectives* kecerdasan bisnis; 15. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan *Text Mining* kecerdasan bisnis; 16. Mengerti dan memahami pentingnya studi kecerdasan bisnis lebih lanjut.
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang mendeskripsikan framework BI (*Business Intelligence*) sebagai suatu framework untuk menunjang pengambilan keputusan, Mampu menjelaskan relasi SCM, ERP dan BI, mampu melakukan tahapan analisis proses bisnis sebagai langkah dalam perencanaan BI sebagai sulosi bisnis organisasi.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek	PG173		T=3	P=0	4	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	

			Bima Cahya Putra, M.Kom
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**		
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi	
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat	
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi	
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;	
	CPMK		
	1. Mahasiswa dapat mengetahui dasar-dasar pemrograman berbasis GUI, merancang database dan testing koneksi 2. Mahasiswa dapat mengimplementasi *Model View Controller (MVC)* 3. *Mahasiswa dapat membuat sebuah aplikasi berbasis OOP*		
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mengajarkan kepada mahasiswa tentang bagaimana membuat sebuah aplikasi yang berbasis OOP menggunakan Bahasa pemrograman Java		

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Implementasi Pemrograman Berorientasi Obyek	PG173		T=3	P=0	4	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**	
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah;
	CPMK	
	4. Mahasiswa dapat mengetahui dasar-dasar pemrograman berbasis GUI, merancang database dan testing koneksi 5. Mahasiswa dapat mengimplementasi *Model View Controller (MVC)* 6. *Mahasiswa dapat membuat sebuah aplikasi berbasis OOP*	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mengajarkan kepada mahasiswa tentang bagaimana membuat sebuah aplikasi yang berbasis OOP menggunakan Bahasa pemrograman Java	

Semester 7

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Komputasi Awan	KP375		T=3	P=0	5	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL09	Mampu mengelola dan melakukan transformasi data menjadi informasi dengan metode analisis sistem informasi yang dimulai dengan proses identifikasi dan mendeskripsikan kebutuhan informasi sehingga menghasilkan informasi yang relevan, akurat, dan tepat dalam lingkup organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	1. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami Komputasi awan secara umum dan kaitannya dengan ilmu-ilmu lainnya; 2. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan elemen pengembangan komputasi awan; 3. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan komponen utama dari komputasi awan; 4. Mahasiswa mampu merancang arsitektur sarana dan prasarana komputasi awan (*cloud computing);* 5. Mahasiswa mampu Membangun infrastruktur, *platform* dan perangkat lunak sebagai layanan *pada komputasi awan* (Focus pada Iaas, PaaS, dan SaaS); 6. Mahasiswa mampu Mengelola sarana & prasarana komputasi awan; 7. Mahasiswa mampu Menguraikan konsep arsitektur komputasi awan; 8. Mahasiswa mampu Menyusun dokumen rancangan asistektur komputasi awan*;*	

	9. Mahasiswa mampu membangun virtualisasi sesuai kebutuhan komputasi awan 10. Mahasiswa mampu membangun perangkat lunak yang *multitenancy* pada komputasi awan*;* 11. Mahasiswa mampu mengoperasikan sarana dan prasarana komputasi awan; 12. Mahasiswa mampu menjaga keamanan lingkungan *cloud;* 13. Mahasiswa mampu mengerti dan memahami pentingnya studi komputasi awan lebih lanjut;
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang definisi Komputasi awan(*cloud computing)* adalah gabungan pemanfaatan teknologi dengan pengembangan komputer berbasis Internet. *Cloud* adalah metafora dari internet, sebagaimana *cloud* yang sering digambarkan pada diagram jaringan komputer merupakan abstraksi dari infrastruktur kompleks yang disembunyikannya. *Cloud computing* adalah suatu metoda komputasi di mana kapabilitas terkait teknologi informasi disajikan sebagai suatu layanan *(as a service),* sehingga pengguna dapat mengaksesnya tanpa perlu mengetahui apa yang ada di dalamnya atau memiliki kendali terhadap infrastruktur teknologi yang mendukungnya. konsep yang berfokus terhadap layanan komputasi yang dilakukan dengan menggunakan virtualisasi jaringan, media penyimpan (*storage*), maupun prosesor sehingga memungkinkan penggunaan bersama sumber daya komputasi tersebut untuk menyediakan layanan secara efektif dan efisien dan dapat meminimalkan biaya total. Pada model komputasi ini sumber daya komputasi diberikan sesuai permintaan (*on demand*) dari aplikasi hingga data center melalui Internet dengan pembayaran yang berdasarkan penggunaan. Akses pada layanan dilakukan melalui internet misal perangkat bantu berbasis web atau aplikasi bukannya dengan akses fisik, sedangkan Sistem *cloud* adalah istilah yang mengacu pada teknologi yang digunakan untuk menyediakan layanan komputasi yang menerapkan model komputasi *cloud*..

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Data Warehouse	KP307		T=3	P=0	5	
OTORISASI	**Pengembang RPS**		**Koordinator RMK**		**Ketua PRODI**	
					Bima Cahya Putra, M.Kom	
Capaian Pembelajaran	**CPL Prodi**					

(CP)	CPL02	Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisa data dengan alat dan teknik pengolahan data
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL12	Mampu mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPL15	Mampu mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS untuk pengembangan Sistem Multiplatform dan E-Business
	CPMK	
	1. Mengetahui perbedaan antara database operasional dengan data warehouse 2. Mengidentifikasi struktur dan lingkungan data warehouse 3. Memodelkan data sesuai dengan kebutuhan data warehouse 4. Memahami konsep Denormalisasi dalam pembuatan data warehouse 5. Memodelkan multi dimensional pada saat membuat data warehouse 6. Mengimplementasi datawarehouse sesuai kebutuhan 7. Memahami Business Intelegence dan penggunaan data warehouse pada business intelegence	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah Data Warehouse memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang konsep, fungsi, pengembangan dan implementasi data warehouse sebagai penunjang business intellegence	

Kode/Nama Matakuliah	**KP307/ Data Warehouse**
SKS	3
Prasyarat	Perancangan Basis Data
Jenis	Pilihan
CPMK	Mahasiswa diharapkan mampu untuk menganalisa kebutuhan data warehouse dan mengembangkan data warehouse. Termasuk didalamnya adalah : 1. Mengetahui perbedaan antara database operasional dengan data warehouse 2. Mengidentifikasi struktur dan lingkungan data warehouse 3. Memodelkan data sesuai dengan kebutuhan data warehouse 4. Memahami konsep Denormalisasi dalam pembuatan data warehouse 5. Memodelkan multi dimensional pada saat membuat data warehouse 6. Mengimplementasi datawarehouse sesuai kebutuhan 7. Memahami Business Intelegence dan penggunaan data warehouse pada business intelegence

Deskripsi	Mata kuliah Data Warehouse memberikan pengetahuan kepada mahasiswa tentang konsep, fungsi, pengembangan dan implementasi data warehouse sebagai penunjang business intellegence

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**	**Kode Dokumen**

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Pengantar Ekonomi Manajemen dan Bisnis	MI106		T=3	P=0	5	

OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip-prinsip ekonomi, mampu menghitung dan mengestimasi aktivitas ekonomi (jumlah output, biaya, harga, pendapatan, keuntungan), perilaku konsumen, mampu menjelaskan Sistem Perekonomian, memahami prosedur bisnis, Bentuk Pasar, Bentuk Organisasi atau Perusahaan, memahami ilmu manajemen, fungsi manajemen , tugas dan kegiatan manajer, Pemimpin dan Kepemimpinan dan dapat menjadi pelaku ekonomi, bisnis dan manajemen	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberi pemahaman dan penerapan konsep dasar ekonomi, manajemen dan bisnis. Kajian pengantar ekonomi, manajemen dan bisnis meliputi : ruang lingkup permasalahan ekonomi, teori permintaan dan penawaran, teori perilaku konsumen, teori produksi, teori-teori pasar, dunia bisnis, globalisasi ekonomi dan bisnis internasional, sistem ekonomi dunia dan bisnis, bentuk-bentuk perusahaan, pengertian manejemen, manajemen sumber daya manusia	

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI	Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	Bobot (SKS)		Semester	Tgl Penyusunan
Komputer dan Masyarakat	KP047		T=2	P=0	7	

OTORISASI	Pengembang RPS	Koordinator RMK	Ketua PRODI
			Bima Cahya Putra, M.Kom

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL01	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar dan peran sistem informasi dalam mengelola data dan memberikan rekomendasi pengambilan keputusan pada proses dan sistem organisasi
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia.
	CPMK	
	Mahasiswa mengerti dan memahami tentang teknologi komputer mulai dari sejarah, definisi komputer dan ilmu komputer/informatika, perkembangan dunia komputer, sampai dengan pemanfaatan teknologi komputer dalam berbagai bidang kehidupan, diantaranya untuk meningkatkan produktivitas kerja seseorang dan mengubah cara bekerja	
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang definisi Komputer, definisi masyarakat maya dan hubungan antara komputer dengan masyarakat. Isu-isu atau gejala akibat perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang mempengaruhi interaksi hubungan manusia dengan manusia sehingga mernpengaruhi peluang dan kesempatan kerja dari segi positif maupun negatif serta menimbulkan peluang kerja baru yang inovatifdan keatif tanpa	

	dibatasi batas wilayah dan waktu. Akibat yang ditimbulkan lainnya mempersiapkan perangkat hukum untuk menjadi hukum tata tertib yang disepakati bersama dan menjadi batasan para pengguna perangkat teknologi informasi dan komunikasi dan diharapkan dapat melindungi perangkat dan usernya.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Audit Sistem Informasi	IF052		T=2	P=0	7	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
			Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL04	Mampu membuat perencanaan infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud, menganalisa konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks melindungi orang dan perangkat
	CPL06	Memiliki kemampuan merencanakan, menerapkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang
	CPL11	Mampu memahami perencanaan, pengorganisasian, terhadap monitoring sistem informasi dengan metode audit sistem informasi untuk memastikan sistem informasi yang efektif dalam lingkup organisasi
	CPMK	
	Setelah menyelesaikan mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa memahami pentingnya audit sistem informasi (SI) sehingga mengetahui semua elemen yang tercakup dalam audit SI berdasarkan standar acuan audit SI. Selain itu mahasiswa juga memiliki gambaran umum audit sistem informasi, bagaimana pelaksanaan audit, kemampuan evaluasi pengendalian internal dan auditing secara umum, dan konsep risiko. 1. Menguasai konsep teoritis tentang peran dan tanggungjawab IT Auditor, konsep dasar control dan audit sistem informasi, tahapan audit, standar dan panduan audit, proses pengumpulan dan evaluasi bukti 2. Mempunyai pengetahuan mengenai framework panduan penyusunan tatakelola dan pelaksanaan audit sistem informasi pada skala perusahaan yang relatif besar/enterprise, diantaranya COBIT 5.	

Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini membahas kontrol dan audit sistem informasi. Topik yang dibahas meliputi konsep dasar kontrol dan audit, tahapan audit, standar dan panduan audit, serta proses pengumpulan dan evaluasi bukti. Pada matakuliah ini, mahasiswa akan diperkenalkan COBIT 5 sebagai salahsatu framework yang dapat dipakai sebagai panduan penyusunan tatakelola dan pelaksanaan audit sisteminformasi pada skala entreprise. Pada akhir perkuliahan, mahasiswa diharapkan dapat menerapkan konsep-konsep yang telah dipelajari dalam proses audit yang berbasis pada studi kasus di dunia nyata

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Desain Grafis	KM160		T=3	P=0	7	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
			Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL03	Mampu memahami dan menggunakan berbagai metodologi pengembangan sistem beserta alat pemodelan sistem dan menganalisa kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPMK	
	Mampu memahami dasar-dasar desain grafis dan komputer grafis serta mengaplikasikan dalam pembuatan berbagai aplikasi desain grafis dengan menggunakan berbagai software komputer grafis : 1. Mengerti dan memahami dasar dalam desain grafis 2. Mengerti dan memahami secara umum penggunaan perangkat lunak komputer grafis 3. Mengerti dan memahami alur proses pembuatan desain grafis	

	4. Mengerti dan memahami media dalam mendesain 5. Terampil dalam membuat suatu desain 6. Terampil dalam menghasilkan desain grafis dalam bentuk soft copy dan hard copy
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini mempelajari tentang dasar dalam desain grafis, penggunaan perangkat lunak desain grafis, mengerti dan memahami media dalam mendesain, mempraktekkan langsung kebutuhan desain grafis yang sering ditemui sehari-hari, dan belajar mencari referensi yang tepat.

	UNIVERSITAS BUDI LUHUR **FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI** **PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**					**Kode Dokumen**
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
MATA KULIAH (MK)	**KODE**	**Rumpun MK**	**Bobot (SKS)**		**Semester**	**Tgl Penyusunan**
Kuliah Kerja Nyata	TA016		T=3	P=0	7	
OTORISASI	**Pengembang RPS**	**Koordinator RMK**	**Ketua PRODI**			
			Bima Cahya Putra, M.Kom			

Capaian Pembelajaran (CP)	**CPL Prodi**	
	CPL05	Mampu memahami dan menerapkan kode etik dalam penggunaan informasi dan data pada perancangan, implementasi, dan penggunaan suatu sistem
	CPL08	Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
	CPL13	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
	CPL14	Mampu menerapkan nilai-nilai kebudiluhuran dalam kehidupan berbangsa, bernegara yang berdasarkan Pancasila untuk kemajuan peradaban manusia
	CPMK	
	1. Mewujudkan salah satu Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu bidang pengabdian kepada masyarakat 2. Membantu mahasiswa dalam menerapkan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni yang dipelajari secara langsung yang sesuai dengan teori sehingga memberi manfaat bagi masyarakat	

	3. Melatih mahasiswa belajar bersama masyarakat untuk berpadisipasi dan berkontribusi dalam pembangunan 4. Mernbantu pemberdayaan masyarakat melalui penerapan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni
Deskripsi Singkat MK	1. Membekali mahasiswa kemampuan pendekatan masyarakat dan mernbentuk sikap serta perilaku untuk senantiasa peka terhadap persoaln yang dihadapi masyarakat. 2. Memberi pengalaman belajar mahasiswa dalam kehidupan masyarakat 3. Mendewasakan kepribadian dan memperluas wawasan mahasiswa 4. Memberdayakan masyarakat melalui berbagai aspek pembangunan sebagai upaya mencapai kesejahteraan

13. Penutup

Buku Kurikulum Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur jenjang Strata 1 yang telah disusun ini, diharapkan dapat memberikan panduan bagi segenap sivitas akademik Universitas Budi Luhur dan memberikan arah yang jelas pada saat pelaksanaanya. Pelaksanaan Kurikulum hanya akan berhasil apabila didukung sepenuhnya oleh segenap sivitas.

Kurikulum yang disusun akan terus dievaluasi disesuaikan dengan kebutuhan pemangku kepentingan dan berorientasi pada Outcome Based Education (OBE). Pada akhirnya, pedoman ini masih dapat diperbaiki dan diubah sesuai dengan kebutuhan.