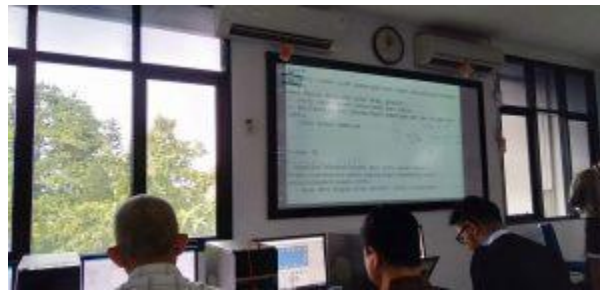


Salam [Budi Luhur](#) !

Acara Pelatihan "Game Development" yang diselenggarakan oleh Fakultas Teknologi Informasi pada tanggal 1 - 2 Februari 2019, bertempat di Ruang 4.2.4 dan di Lab ICT, [Universitas Budi Luhur](#) dengan pembicara **Bapak Daya Adiinto (Dosen Game Development UI)**.



Pada hari pertama di sesi pertama bertempat di Ruang 4.2.4, para peserta pelatihan melakukan brainstorming sebuah ide game sederhana dan mencoba membuat prototype-nya dalam bentuk fisik. Dalam kegiatan ini, peserta menggunakan alat tulis, kertas, dan post-it notes. Kemudian pada sesi kedua bertempat di Lab ICT, [Universitas Budi Luhur](#), para peserta mencoba membuat sebuah game 2D dengan menggunakan *Software Unity* dan *Text Editor MonoDevelop*. Pada hari kedua, dilanjutkan dengan membuat sebuah game 2D dan 3D.



Pada akhir acara, dilakukan pemberian sertifikat oleh Bapak **Dr. Indra, S.Kom., M.T.I** selaku **Ketua Program Studi Teknik Informatika** kepada Bapak **Bapak Daya Adianto** atas partisipasinya sebagai pembicara dalam acara Pelatihan "Game Development".