



# DEFINISI dan LATAR BELAKANG

## DEFINISI

Kompetisi INOVASI dalam pengembangan teknologi *wireless* (tanpa kabel) di terminal bergerak yang dapat dimanfaatkan untuk mendukung aspek kehidupan masyarakat (komersial, sosial, dan entertainment/games)

## LATAR BELAKANG

1. Merupakan tanggung jawab sosial Indosat kepada masyarakat untuk meningkatkan minat masyarakat terhadap konten wireless yang membantu aktifitas keseharian
2. Adanya trend pemanfaatan teknologi wireless yang makin membutuhkan mobility dan utility, baik untuk kegiatan bisnis, sosial maupun pendidikan.
3. Adanya kecenderungan masyarakat Indonesia saat ini menempatkan diri sebagai pengguna/konsumen dan bukannya pencipta, produsen, atau inovator
4. Ikut mengembangkan wirausaha dibidang wireless khususnya generasi muda

# TUJUAN dan TEMA

## TUJUAN

1. Menumbuhkan budaya inovasi dan berkreasi khususnya bagi generasi muda
2. Mengembangkan generasi muda yang tidak saja inovatif tetapi juga memiliki kemampuan wirausaha bidang wireless
3. Meningkatkan minat masyarakat terhadap industri aplikasi dan konten wireless yang membantu keseharian
4. Merubah paradigma masyarakat sebagai pengguna menjadi masyarakat yang produktif, berkreasi, dan berinovasi
5. Menumbuhkan nilai dan budaya inovasi serta memberikan wadah untuk berkompetisi bagi generasi muda dalam bidang wireless

## TEMA

**“INOVASI WIRELESS UNTUK WUJUDKAN IMPIAN INDONESIA“**

*“dengan aplikasi ini, dunia bisnis Indonesia menjadi bergairah, mudah, dan mensejahterakan; dengan aplikasi ini, semua mimpi yang dibayangkan dapat direalisasikan dalam format games dan entertainment; menjadi jalan bagi anak muda Indonesia dalam mewujudkan mimpi mereka menjadi inovator ternama; semua perangkat yang digunakan adalah perangkat terkini di dunia wireless, menjadi jembatan untuk mewujudkan mimpi tersebut”*

# IWIC 2010 : KATEGORI

**“Inovasi Wireless Untuk Wujudkan Impian Indonesia”** dalam

**PENGEMBANGAN APLIKASI** untuk

- **BLACKBERRY**  
Aplikasi yang dijalankan pada perangkat BlackBerry
- **ANDROID**  
Aplikasi yang dijalankan pada perangkat HandPhone berbasis Android
- **BROADBAND**  
Aplikasi yang dijalankan pada perangkat PC, notebook, netbook, MID, dll
- **OTHERS DEVICE**  
Aplikasi yang dijalankan pada perangkat selain diatas

→ ditujukan bagi **MASYARAKAT UMUM**

**“Inovasi Wireless Untuk Wujudkan Impian Indonesia”** dalam **PENULISAN**

**KARYA TULIS**

→ ditujukan bagi **SISWA SMP/SMU, MAHASISWA, dan JURNALIS/MEDIA**

# IWIC 2010 : SUB KATEGORI

**Inovasi Wireless Untuk Wujudkan Impian Indonesia** dalam **PENGEMBANGAN APLIKASI** yang dijalankan pada **BLACKBERRY, ANDROID, BROADBAND, OTHERS DEVICE** ini, dibagi dalam 2 (dua) sub kategori, yakni:

- **KOMERSIAL :**
  - Aplikasi untuk pengembangan aktifitas komersial, seperti aktifitas mobile advertising, mobile tracking and navigation, mobile payment , mobile learning, maupun terkait dengan kegiatan traveler/roaming, dll
- **GAMES dan ENTERTAINMENT**
  - Aplikasi untuk pengembangan terkait games atau permainan yang attractive dan interactive, jejaring sosial (social networking), instant messaging, video messaging, dll

# Jadwal Roadshow

<b>Tanggal/Bln</b>	<b>Tempat</b>	<b>Keterangan</b>
31 Mei 2010	UGM Yogyakarta	Workshop
15 Juni 2010	STMIK MDP Palembang	Workshop
Juni 2010	ITB Bandung	Workshop
Juni 2010	Univ Tanjung Pura Pontianak	Workshop
Juli 2010	Universitas Indonesia Jakarta	Workshop
13 Juli 2010	UNM – Malang	Workshop
Juli 2010	Undip Semarang	Workshop
Agustus 2010	USU – Medan	Workshop
Agustus 2010	Univ Hasanudin Makassar	Workshop
Agustus 2010	ITS Surabaya	Workshop

# Syarat dan Ketentuan Umum

1. Karya (kategori Pengembangan Aplikasi) dapat dijalankan/diaplikasikan, dan khusus kategori Android, dapat berjalan di platform OS Android
2. Karya (kategori Pengembangan Aplikasi dan Karya Tulis) harus original, unik, dan belum pernah diikutsertakan atau dipublikasikan dalam lomba lain sebelumnya.
3. Karya (kategori Pengembangan Aplikasi) yang terpilih menjadi pemenang, akan direview oleh Indosat (selama tiga bulan), untuk dapat ditindaklanjuti sebagai fitur yang akan dikomersialkan Indosat dan akan dilakukan negosiasi terpisah. Apabila dalam tiga bulan tidak ditindaklanjuti, pemenang berhak menawarkan ke pihak lain dengan sepengetahuan Indosat.

# Syarat dan Ketentuan Teknis

## Syarat dan Ketentuan untuk kategori Pengembangan Aplikasi dan Penulisan Karya Tulis

- Mengirimkan karya tulis (untuk kategori Pengembangan Aplikasi dan Penulisan Karya Tulis) ke
  - ✓ Email ke [iwic2010@indosat.com](mailto:iwic2010@indosat.com)
  - ✓ Upload atau unggah di [www.i-wirelessinnovation.com](http://www.i-wirelessinnovation.com) atau i-Store
- Ketentuan halaman
  - ✓ maksimal 9 lembar kertas A4;
  - ✓ yang terdiri dari latar belakang, metodologi, analisa dan pembahasan, dan kesimpulan
- Mencantumkan jati diri yang telah discan meliputi:
  - ✓ nama, alamat, nomer telephone dan nomer HP Indosat yang dapat dihubungi,
  - ✓ KTP/KTM (bagi kategori pengembangan aplikasi),
  - ✓ Menuliskan Kategori dan Sub Kategori yang dipilih untuk setiap karyanya di awal karya (baik untuk Kategori Pengembangan Aplikasi ataupun Kategori Penulisan Karya Tulis)



# Syarat dan Ketentuan Teknis

- **Bagi peserta kategori Pengembangan Aplikasi yang karyanya terpilih sebagai nominasi kategori mobile wireless application , maka diwajibkan untuk membuat simulasi dan/atau dikembangkan hingga prototype dari aplikasi yang dibuat**
- **Bagi peserta kategori Penulisan Karya Tulis, akan dibagi untuk beberapa kelompok, seperti:**
  - ✓ **SMP dan SMU atau yang setingkat**
  - ✓ **Mahasiswa atau Umum**
  - ✓ **Journalist atau Media (dengan syarat dan ketentuan khusus, terlampir)**

# Hadiah

## Hadiah

- Total hadiah uang ratusan juta rupiah
- Perangkat gadget terkini

# Syarat dan Ketentuan IWIC – Journalist Writing Competition 2010

## Judul Kompetisi

“IWIC – Journalist Writing Competition 2010”

## Topik Utama

“Inovasi Wireless untuk Wujudkan Impian Indonesia”

## Topik Pilihan/Angle penulisan

Penulisan karya lomba membahas tentang segala hal berkaitan dengan bidang wireless yang bisa dibahas dari berbagai angle, seperti :

- ✓ Teknologi/inovasi
- ✓ Regulasi
- ✓ Industri / Operator / Vendor
- ✓ Sosial / Manfaat utk Masyarakat
- ✓ Pemanfaatan content local
- ✓ Minat generasi muda
- ✓ Dst .....

# Syarat dan Ketentuan IWIC – Journalist Writing Competition 2010

## Kriteria Peserta

- ✓ Wartawan merupakan warga negara Indonesia
- ✓ Wartawan media nasional maupun media lokal/daerah
- ✓ Tidak dibatasi desk dan bidang liputan
- ✓ Tidak dibatas asal jenis media (cetak/online/electronic/kantor berita)
- ✓ Mencantumkan kartu identitas pers yang masih berlaku

## Kriteria Karya Lomba

- ✓ Karya berupa tulisan lepas, baik dalam bentuk berita/artikel/review/analisa/dsb
- ✓ Karya belum pernah diikuti dalam lomba lainnya
- ✓ Karya ditayangkan di media dalam kurun antara 11 Mei – 31 Okt 2010
- ✓ Media tayang : cetak/online/kantor berita, dan tidak harus sesuai media tempat beraktifitas
- ✓ Panjang tulisan minimal 2 hal dan maksimal 5 lembar hal A4, font 12 spasi tunggal
- ✓ Karya dikirim dalam 2 bentuk : tulisan A4 dan bukti tayang di media
- ✓ Tidak dibatasi pengiriman jumlah karya lomba

# Syarat dan Ketentuan IWIC – Journalist Writing Competition 2010

## Kriteria Penting Lainnya

Indosat berhak melakukan diskualifikasi/pembatalan terhadap peserta/pemenanbila tidak sesuai dengan kriteria dan persyaratan yang diberlakukan dalam lomba

## Waktu kompetisi

- Periode pemuatan : 11 Mei – 31 Oktober 2010
- Pengumpulan materi paling lambat 31 Oktober 2010
- Pengumuman : akhir Nopember 2010

# Syarat dan Ketentuan IWIC – Journalist Writing Competition 2010

## Pengiriman Karya Lomba :

Karya di kirim ke alamat di bawah ini dan menuliskan subject **IWIC-Journalis Writing Competition 2010** dengan email

[iwic2010@indosat.com](mailto:iwic2010@indosat.com) atau [publicrelations@indosat.com](mailto:publicrelations@indosat.com)

## Penjurian

Juri berasal dari internal dan eksternal Indosat

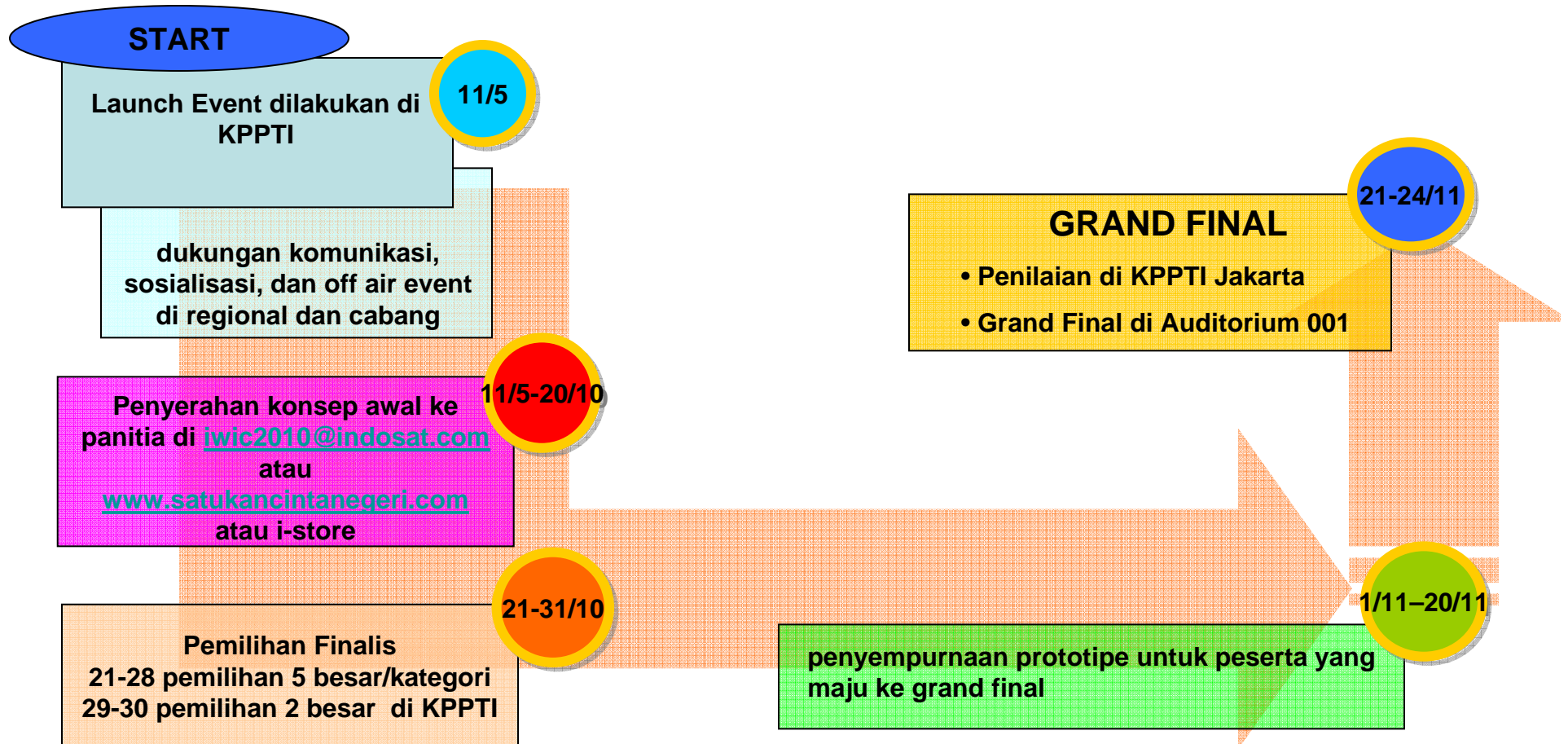
## Hadiah

Juara I : Uang Tunai 15 juta & gadget  
Juara II : Uang Tunai 12,5 juta & gadget  
Juara III : Uang Tunai 10 juta & gadget

Juara Harapan I : Uang Tunai 5 juta & gadget  
Juara Harapan II : Uang Tunai 4 juta & gadget  
Juara Harapan III : Uang Tunai 3 juta & gadget

10 peserta dengan karya terbaik di luar pemenang akan mendapatkan masing-masing hadiah senilai Rp 1 juta

# Time Line



# Mitra Kerja

SUPPORTED BY



MEDIA PARTNER

